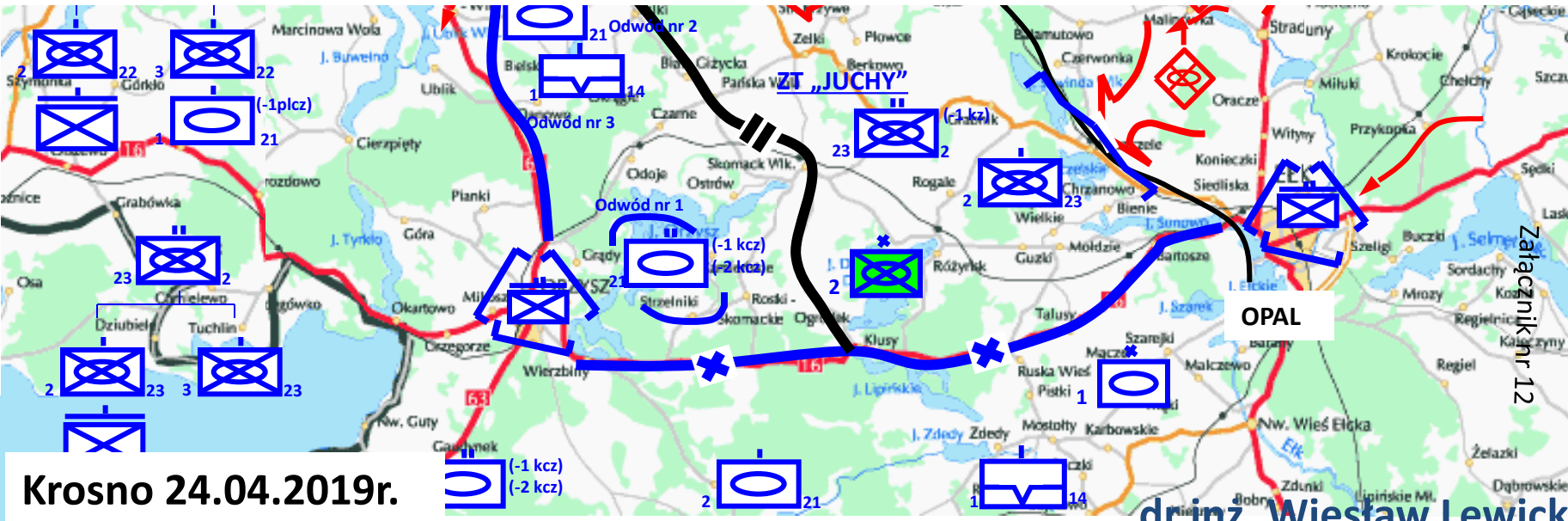
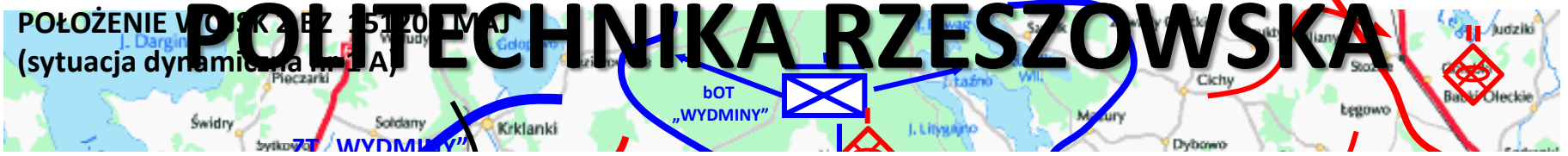


LEGIA AKADEMICKA

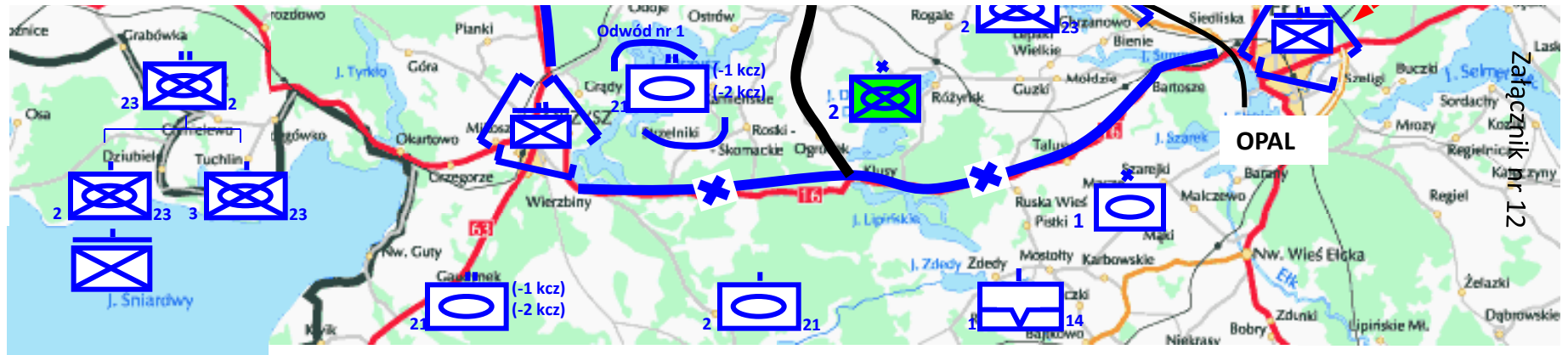


Krosno 24.04.2019r.



Agenda:

- 1. dowodzenie;
- 2. obrona;
- 3. natarcie;
- 4. przemieszczenia
- 5. działania nieregularne.



**DOWÓDZTWO WOJSK LĄDOWYCH
SZEFOSTWO WOJSK PANCERNYCH I ZMECHANIZOWANYCH**

DWLąd Wewn. 134/09

**REGULAMIN
DZIAŁAŃ TAKTYCZNYCH PODODDZIAŁÓW WOJSK PANCERNYCH I
ZMECHANIZOWANYCH
/PLUTON – KOMPANIA – BATALION/**



**WARSZAWA
2009**



PRUSKI TEORETYK WOJNY, GENERAŁ I PISARZ

Carl Phillip Gottlieb von Clausewitz
(urodzony 1 lipca 1780 – zmarł 16 listopada 1831)

Wojna jest niczym innym jak dalszym ciągiem polityki przy użyciu innych środków.

Wyznaczenie nadrzędności polityki nad wojną Clausewitz uzasadniał tym, że w wypadku rozpoczęcia działań militarnych stosunki polityczne na wskutek wojny samej nie ustają i nie zmieniają się w coś zupełnie innego, lecz w istocie swej nadal istnieją niezależnie od tego, jaki kształt przyjmują środki, którymi wojna się posługuje.

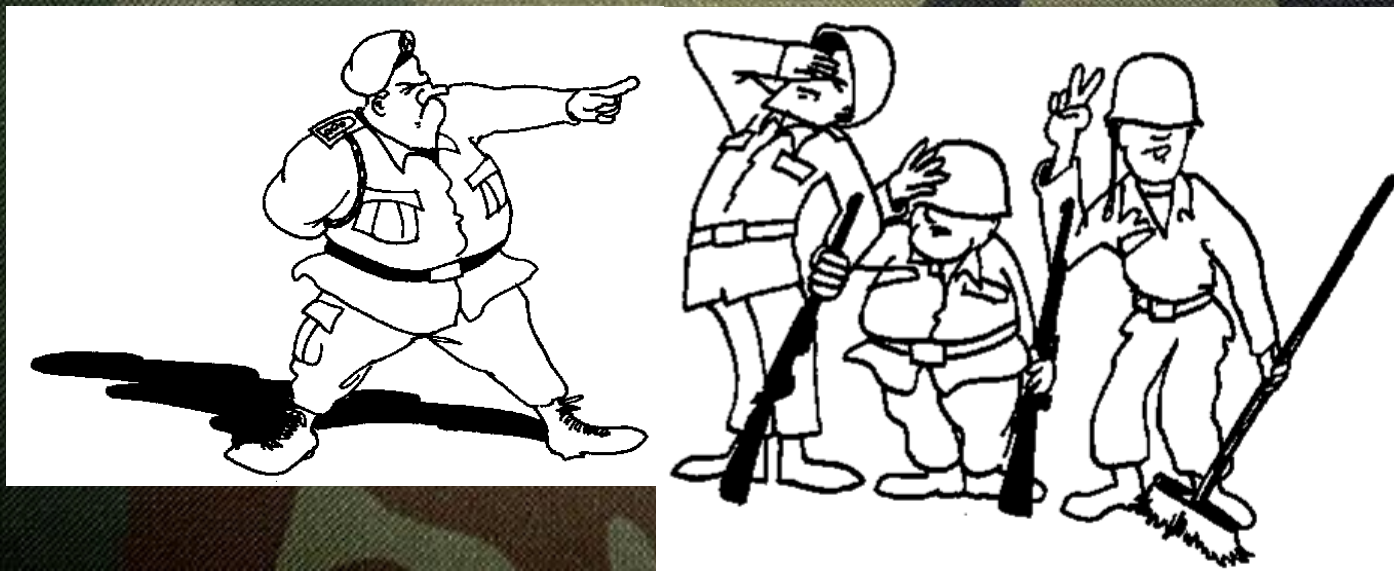
Udowadniał on, że wojny nigdy nie można oddzielić od polityki.

Wojna jest więc narzędziem polityki. Uzależnienie wojny od polityki prowadzi z kolei do tego, że im poważniejsza i większa staje się polityka, tym potężniejsza i większa będzie wojna.

To z kolei było podstawą do zdefiniowania przez niego wojny:

Wojna jest nie tylko czynem politycznym, lecz i prawdziwym narzędziem polityki, dalszym ciągiem stosunków politycznych, przeprowadzaniem ich innymi środkami.

WYBRANE ASPEKTY PROCESU DOWODZENIA



Proces dowodzenia

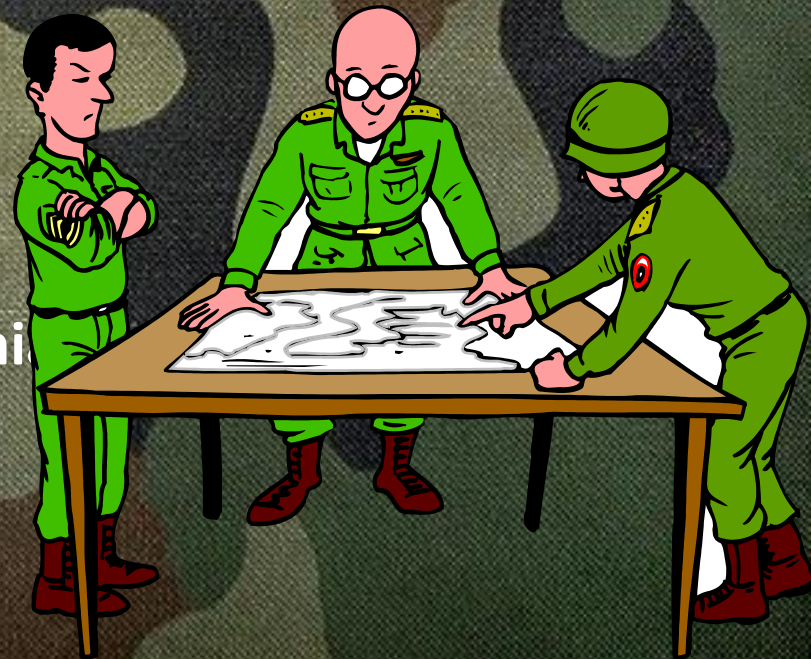
PROCES DOWODZENIA to proces informacyjno-decyzyjny realizowany przez dowództwa (sztaby) polegający na cyklicznym zbieraniu i opracowywaniu informacji oraz przetwarzanie ich w decyzje, które w postaci zadania doprowadza się do wykonawców.

SZTAB? Co to takiego??

SZTAB – główny organ dowodzenia występujący w oddziałach i związkach wszystkich rodzajów sił zbrojnych oraz na szczeblu centralnym.

Na czele sztabu stoi szef sztabu podlegający bezpośrednio dowódcy.

W okresie pokoju głównym zadaniem sztabu jest organizowanie szkolenia wojsk i zapewnienie im warunków utrzymania wysokiego stopnia gotowości bojowej.



Dowódca – sztab w procesie dowodzenia

DOWÓDCY:

- Decydują.
- Porządkują.
- Wprowadzają w życie.
- Kontrolują.

SZTABY:

- Asystują przy naradach.
- Przygotowują propozycję.
- Doradzają.
- Recenzują.
- Badają.
- Zasięgają informacji.
- Wartościują.
- Opracowują wytyczne.



Dowódca – sztab w procesie dowodzenia

DOWÓDCA:

- Musi się odważyć, zaryzykować.
- Może nie dostrzegać detali.
- Jest człowiekiem, który decyduje.
- Może mu się przytrafić przykry wypadek (zła decyzja), musi za niego odpowiadać.

SZTAB:

- **Musi wykluczyć ryzyko.**
- **Musi szukać detali.**
- **Ma przygotować dokładne i analityczne decyzje.**
- **Nie może sobie pozwolić na żadne błędne pociągnięcia.**



ROZKAZ

Leksykon wiedzy wojskowej. Warszawa: Wydawnictwo Ministerstwa Obrony Narodowej, 1979, s. 371

Rozkaz – polecenie bezwarunkowego wykonania bądź zaniechania określonej czynności bądź innego zachowania (tj. akt indywidualny i konkretny), wydane przez osobę dysponującą władzą (dowódca, przełożony) nad osobą, której wydano polecenie (podwładny, pełniący służbę). Rozkazy (dyktaty) wydawane są ustnie bądź pisemnie lub za pomocą sygnału, przepisy nie przewidują możliwości ich zaskarżenia, co nie wyłącza możliwości odmowy wykonania rozkazu sprzecznego z prawem. Rozkaz podlega natychmiastowemu wykonaniu, chyba że wyraźnie wskazano inny termin na jego realizację.

W polskim Kodeksie karnym z 1997 roku rozkazem jest polecenie określonego działania lub zaniechania wydane służbowo żołnierzowi przez przełożonego lub uprawnionego żołnierza starszego stopniem (art. 115 § 18 kk).

Słowo Rozkaz! wypowiedziane przez dowódcę podkreśla *bezwarunkowość* wydanego polecenia. To samo słowo wypowiedziane przez podwładnego wobec dowódcy *potwierdza* przyjęcie do wiadomości, że właśnie otrzymał rozkaz. O ile rozkazy wydawane są dla konkretnych czynności, to rozkaz dzienny na piśmie reguluje całodzienny tok służby wojskowej.

***Rozkaz* może też oznaczać sam fakt posiadania podwładnych (zwrot mieć pod rozkazem grupę osób). Oznacza także fakt pozostawania w dyspozycji przełożonego co do wykonania przyszłych rozkazów (zwrot: stawać na rozkaz)**

Opracowanie planu i rozkazu bojowego

NAGŁÓWEK SŁUŻBOWY

INFORMACJE O ZMIANACH

INFORMACJE WYKONAWCZE

INFORMACJE O DOKUMENCIE

CZĘŚĆ ZASADNICZA

TREŚĆ DOKUMENTU W USTALONEJ FORMIE

CZĘŚĆ KOŃCOWA

WYMAGALNOŚĆ POTWIERDZENIA

UWIERZYTELNIE NIE

WYKAZ ZAŁĄCZNIKÓW

ROZDZIELNIK

PODPIS

DOKUMENT GŁÓWNY

Stawianie zadań



KOMÓRKI
FUNKCJONALNE
GSD/Alter.SD
(DO WYKONANIA)

P O D W Ł A D N I
(DO WYKONANIA)

PRZEŁOŻONY,
SĄSIEDZI
(DO WIADOMOŚCI)

ROZKAZ BOJOWY (Z ZAŁĄCZNIKAMI)

Reguły:

- symbolizacja rzeczywistości poprzez nadawanie znaczeń słownych przedmiotom, czynnościom, miejscom, emocjom
- grupowanie symboli słownych według różnych kryteriów: podobieństwa, przeciwieństwa, użytku, celu, przeznaczenia, analogii
- tworzenie pojęć
- reguły użycia składni
- wyznaczanie pola semantycznego pojęć
- wprowadzanie schematów językowych

Proste równe czarno – białe

Ła d n E l k O l O r o w e



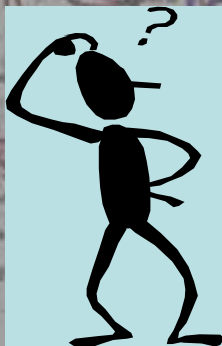
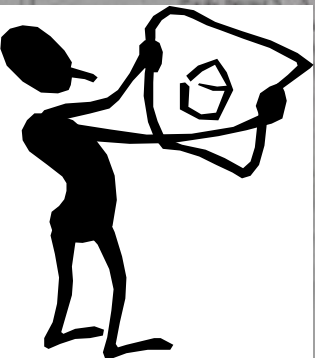
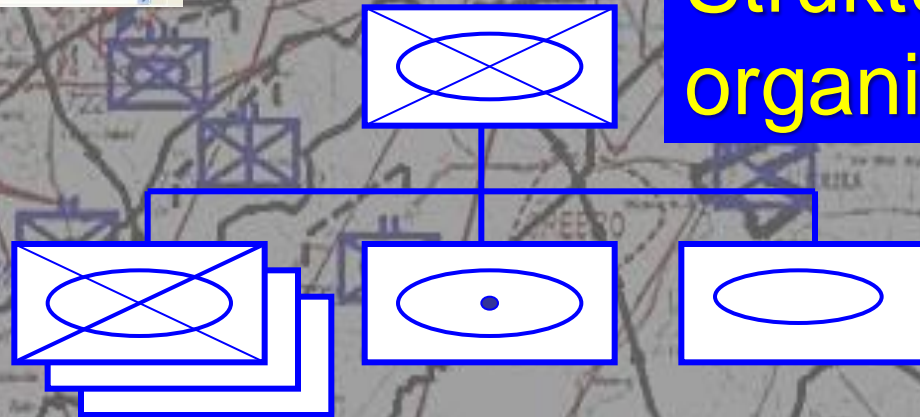
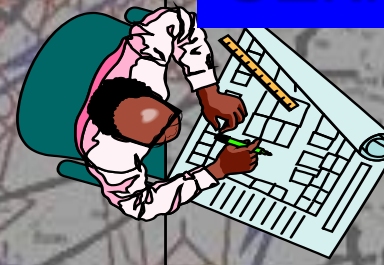
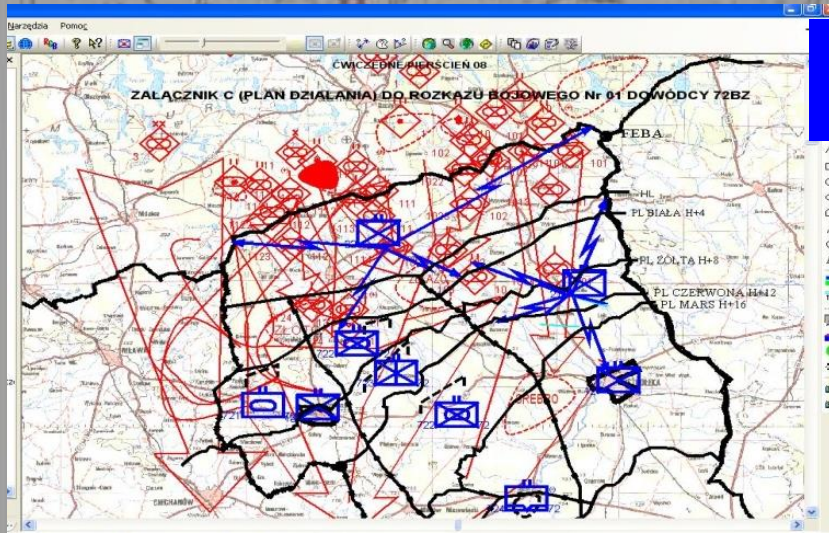
Wykorzystanie znaków taktycznych

Graficzne zobrazowanie sytuacji

Mapa

Szkice, grafika

Struktury organizacyjne



KOLORY STOSOWANE W RYSOWANIU ZNAKÓW TAKTYCZNYCH

NIEBIESKI - znaki graficzne i wszelkie opisy na dokumentach dotyczących wojsk własnych związane z ich położeniem, zadaniami i sposobami działania;

CZERWONY - znaki graficzne i wszelkie opisy na dokumentach dotyczących wojsk przeciwnika, położenia jego sił i środków oraz przewidywany charakter działań;








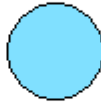
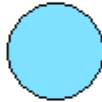







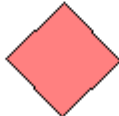
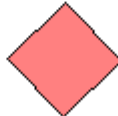
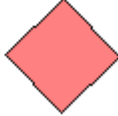

ZIELONY - zobrazowanie wojsk neutralnych;

ŻÓŁTY - należy oznaczać położenie wojsk nierozpoznanych i nieznanymi;

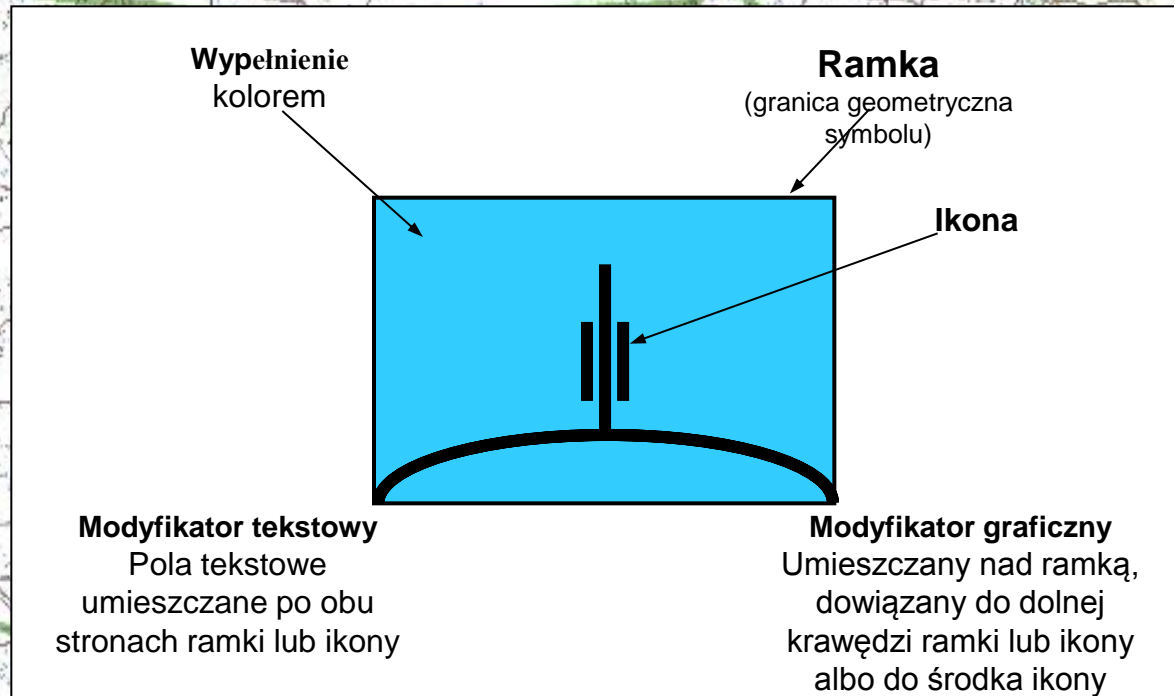
FIOLETOWY I BRĄZOWY - obiekty meteorologiczne.

CZARNY - linie rozgraniczenia, linie, rejony (obszary), ramki, znaki;

KATEGORIE ZNAKÓW

WYMIAR WALKI	PRZESTRZEŃ POWIETRZNA / KOSMICZNA	POWIERZCHNIA			POD WODĄ
		LĄD		POWIERZCHNIA MORZA	
PRZYNALEŻNOŚĆ		JEDNOSTKI	SPRZĘT		
NIEZNANY (ŻÓŁTY)					
SWÓJ (NIEBIESKI)					
NEUTRALNY (ZIELONY)					
PRZECIWNIK (WROGI) (CZERWONY)					

BUDOWA ZNAKU

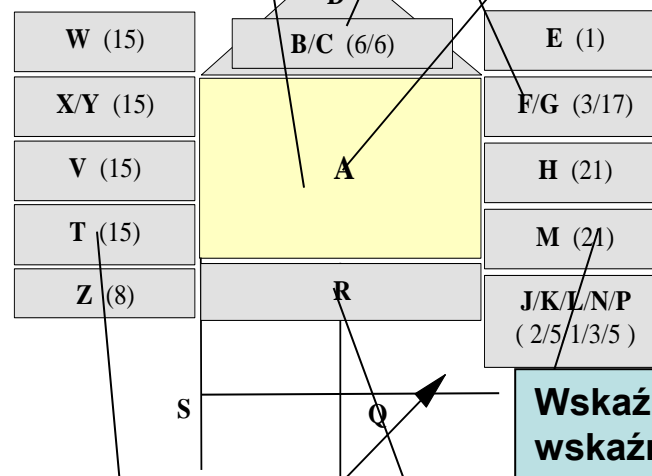


POLA OPISOWE ZNAKÓW

Wskaźnik symbolu - Obszar zajmowany przez ramkę, wypełnienie i ikonę.

Wzmocniony lub osłabiony (bez) – (+) wzmocniony, (-) osłabiony, (±) wzmocniony

Wskaźnik wielkości – symbol oznacza wielkość jednostki



Wyższy szczebel – Numer lub nazwa jednostek wyższego szczebla (korpusy są oznaczone liczbami rzymskimi)

Nazwa afanumer numeru jednostki

Wskaźnik stanowiska dowodzenia/
wskaźnik przesunięcia

Wskaźnik mobilności – Obrazowe przedstawienie różnych rodzajów mobilności

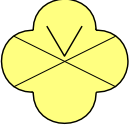

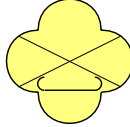
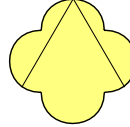
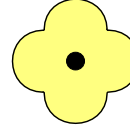
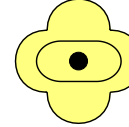
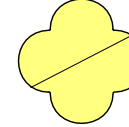

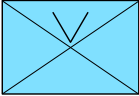

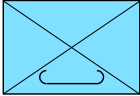
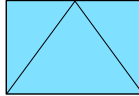

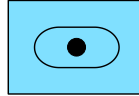
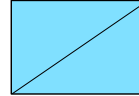

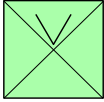

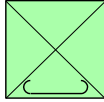
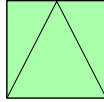
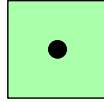
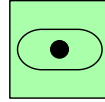
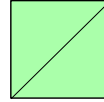

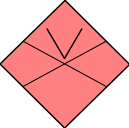

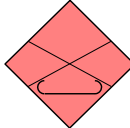
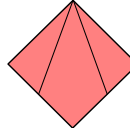
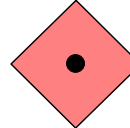
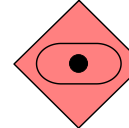
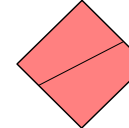
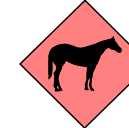
SZCZEBLE DOWODZENIA

Wskaźnik	Opis
∅	Zespół /Załoga
•	Obsługa/sekcja
••	Drużyna
•••	Pluton
I	Kompania, klucz
II	Batalion/eskadra
III	Pułk/Grupa
X	Brygada
XX	Dywizja
XXX	Korpus
XXXX	Armia
XXXXX	Grupa armii
XXXXXX	Teatr

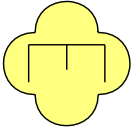
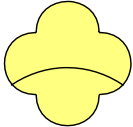
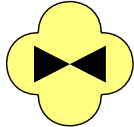
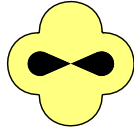
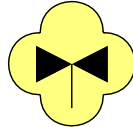



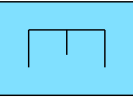
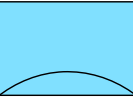
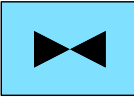
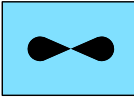
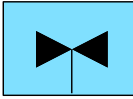



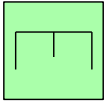
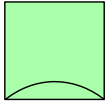
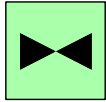
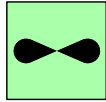
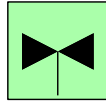
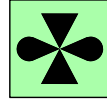
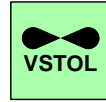

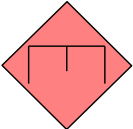
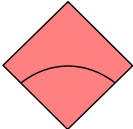
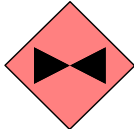
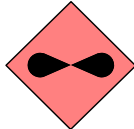
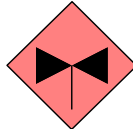


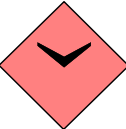
RODZAJE WOJSK

	Jednostka – znak podstawowy	Jednostka bojowa	Jednostka pancerna (czołgów)	Jednostka piechoty	Jednostka piechoty zmotoryzowanej	Jednostka zmechanizowana	Jednostka piechoty górskiej	Jednostka desantowo-szturmowa
Nieznany								
Swój								
Neutralny								
Wrogi								

RODZAJE WOJSK

	Jednostka powietrzno- desantowa	Jednostka piechoty morskiej	Jednostka piechoty arktycznej	Jednostka przeciwpancerna	Jednostka artylerii	Jednostka artylerii samobieżnej	Jednostka rozpoznawcza	Jednostka rozpoznawcza – rozpoznanie konne
Nieznany								
Swój								
Neutralny								
Wrogi								

RODZAJE WOJSK

	Jednostka inżynierska	Jednostka obrony przeciwlotniczej	Jednostka lotnictwa wojsk lądowych	Jednostka sił powietrznych	Jednostka LWL wyposażona w śmigłowce	Lotnictwa wyposażenie mieszane	Jednostka lotnictwa pionowego startu i lądowania	Jednostka lotnictwa bezpilotowego
Nieznany								
Swój								
Neutralny								
Wrogi								

RODZAJE WOJSK

	Jednostka wsparcia bojowego – znak ogólny	Jednostka obrony przed BMR	Jednostka walki elektronicznej	Jednostka łączności	Jednostka medyczna	Jednostka medyczna – szpital	Jednostka zaopatrzenia	Jednostka transportowa	Jednostka remontowa
Nieznany									
Swój									
Neutralny									
Wrogi									

Symbole mobilności

 **Pojazdy kołowe**

 **Pojazdy kołowe - terenowe**

 **Pojazdy gąsienicowe**

 **Pojazdy kołowo-gąsienicowo**

 **Pojazdy holowane**

 **Koleje**

 **Pojazdy śnieżne z napędem**

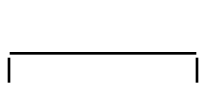
 **Sanie**

 **Zaprzęgi**

 **Barki**

 **Amfibie**

UMOCNIENIA I ZAPORY



Stanowisko, szczelina,
SO, zwykle dodawany
jest znak broni lub jednostki



Rozbudowane,
zajęte SO



Rów ciągły



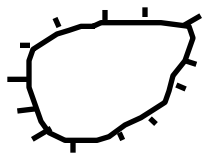
Rów ciągły z SO



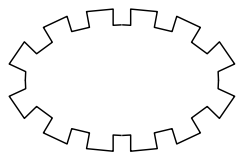
Schron podziemny



Schron zbudowany na
ziemi lub wystający



Punkt oporu



Rejon umocniony



Mina ppanc



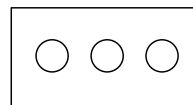
Mina ppiech



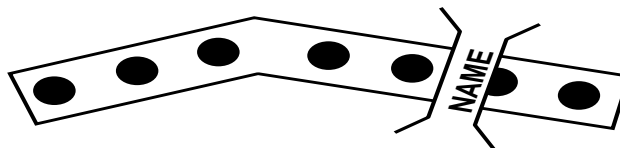
Mina ppiech. naciągowa



Mina nieokreślonego typu

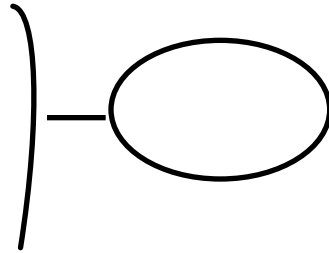


Pole minowe



Przejście w ppanc.
polu minowym

LINIE DOWODZENIA I REJONY



Rejon rozmieszczenia
bp, dah i plsap



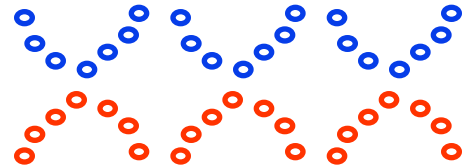
FLOT



FLET



Rejon, Linia
styczności
wojsk



Słabo utrzymywana
linia frontu lub odcinek
jedynie patrolowany

Linie dowodzenia

—— LD —— L. wyjściowa

—— CFL —— L. Skoordinowanego
ognia

—— FLOT —— Przedni skraj
wojsk własnych

—— RCZ —— Tyłowa strefa
działań

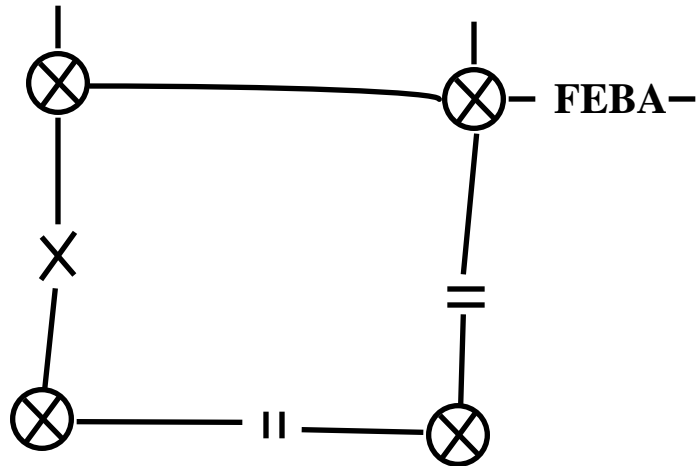
—— FSCL —— L. koordynacji
wsparcia
ogniowego

—— PL —— L. koordynacyjna

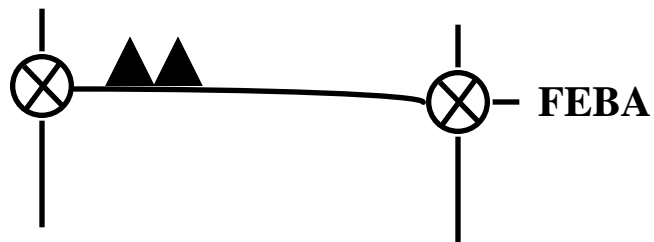
—— FEBA —— Przedni skraj
obrony

—— RL —— L. Zwolnienia
(*Release Line*)

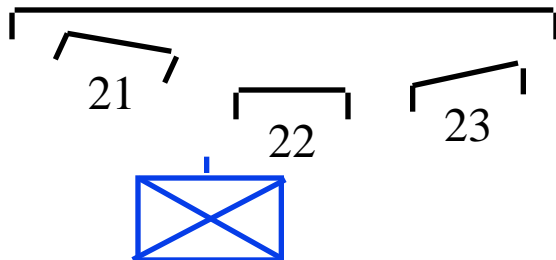
DZIAŁANIA BOJOWE



Rejon obrony jest ograniczony z przodu rubieżą przedniego skraju obrony (FEBA), z boków liniami rozgraniczenia i z tyłu granicą rozmieszczenia obiektów i urządzeń logistycznych

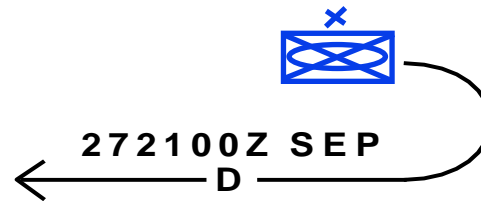


Główny wysiłek obrony na lewym skrzydle

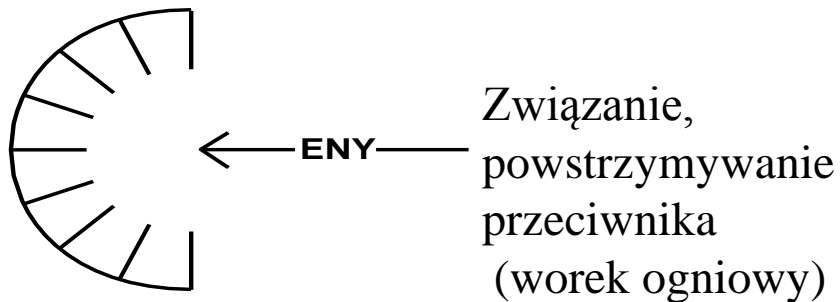


Kompania piechoty w obronie z uwzględnieniem stanowisk plutonów

DZIAŁANIA BOJOWE



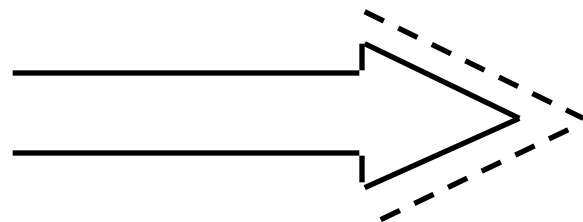
BZ w działaniach
obronno-opóźniających
(*Delay*)



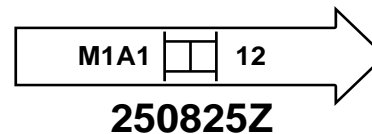
bz w odwrocie (*Retirement*)



Luzowanie
(*Relief in Place*)



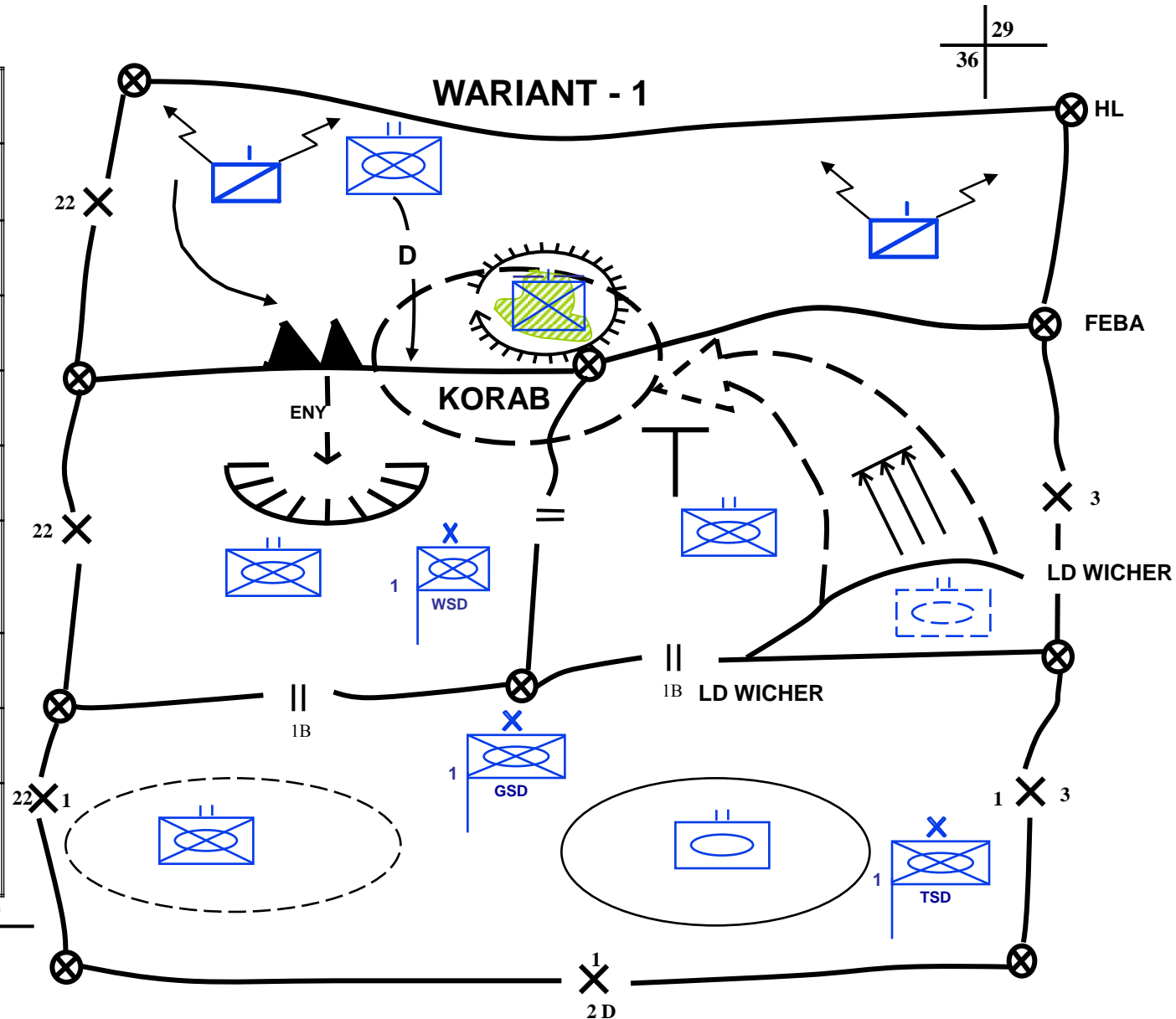
Pozorowany kierunek ataku



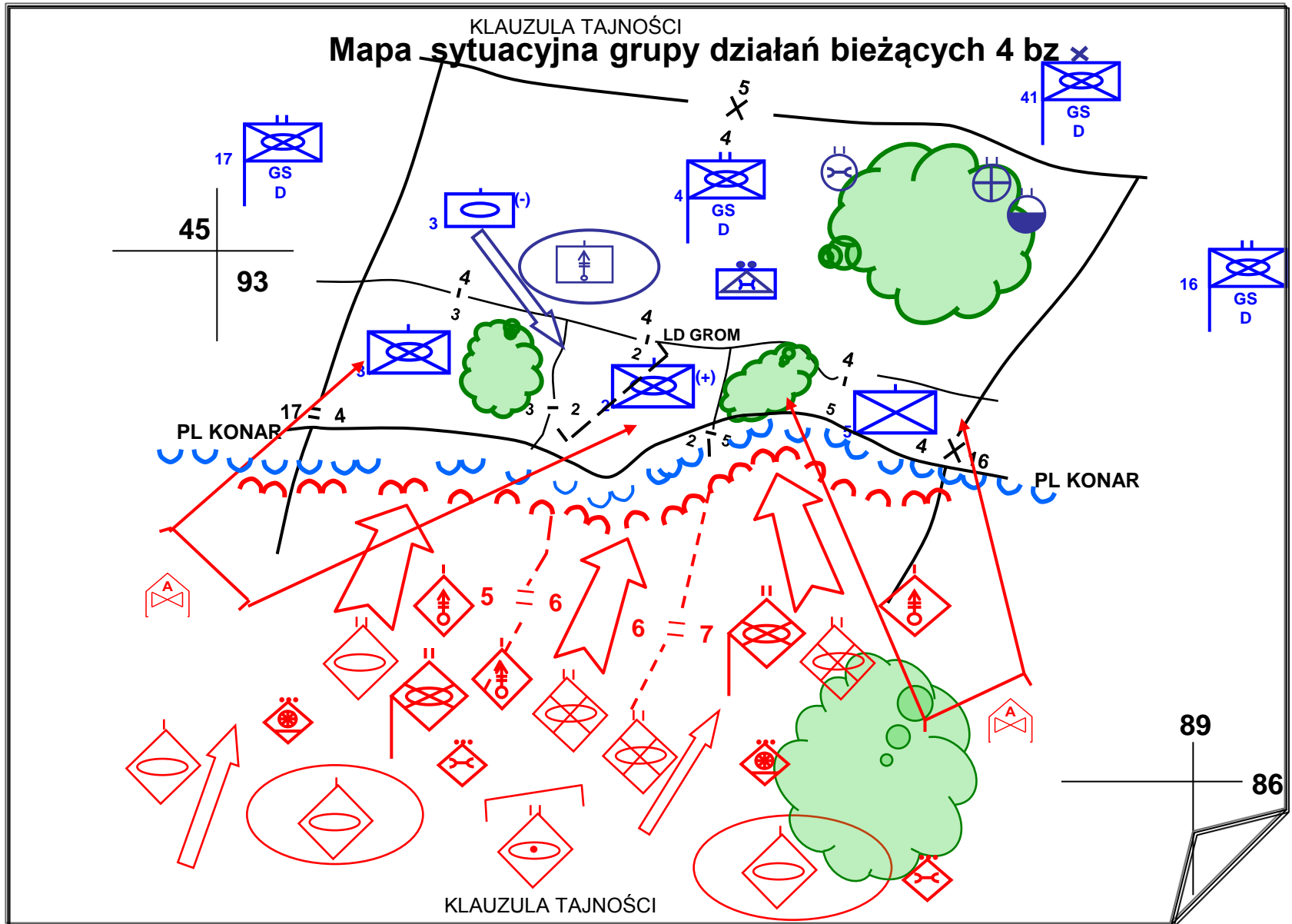
Marsz kolumna 12 czołgów
dnia 25 o godz 0825

ZOBRAZOWANIE ZADAŃ TAKTYCZNYCH

Zadanie taktyczne	Symbol graficzny
Blokować (Block)	
Kanalizować (Canalize)	
Powstrzymać (Contain)	
Zniszczyć (Destroy)	
Neutralizować (Neutralize)	
Zachować, utrzymać (Retain)	
Zabezpieczyć (Secure)	
Kontratakować (Counterattack)	
Usuwanie, rozminowanie (Clear)	



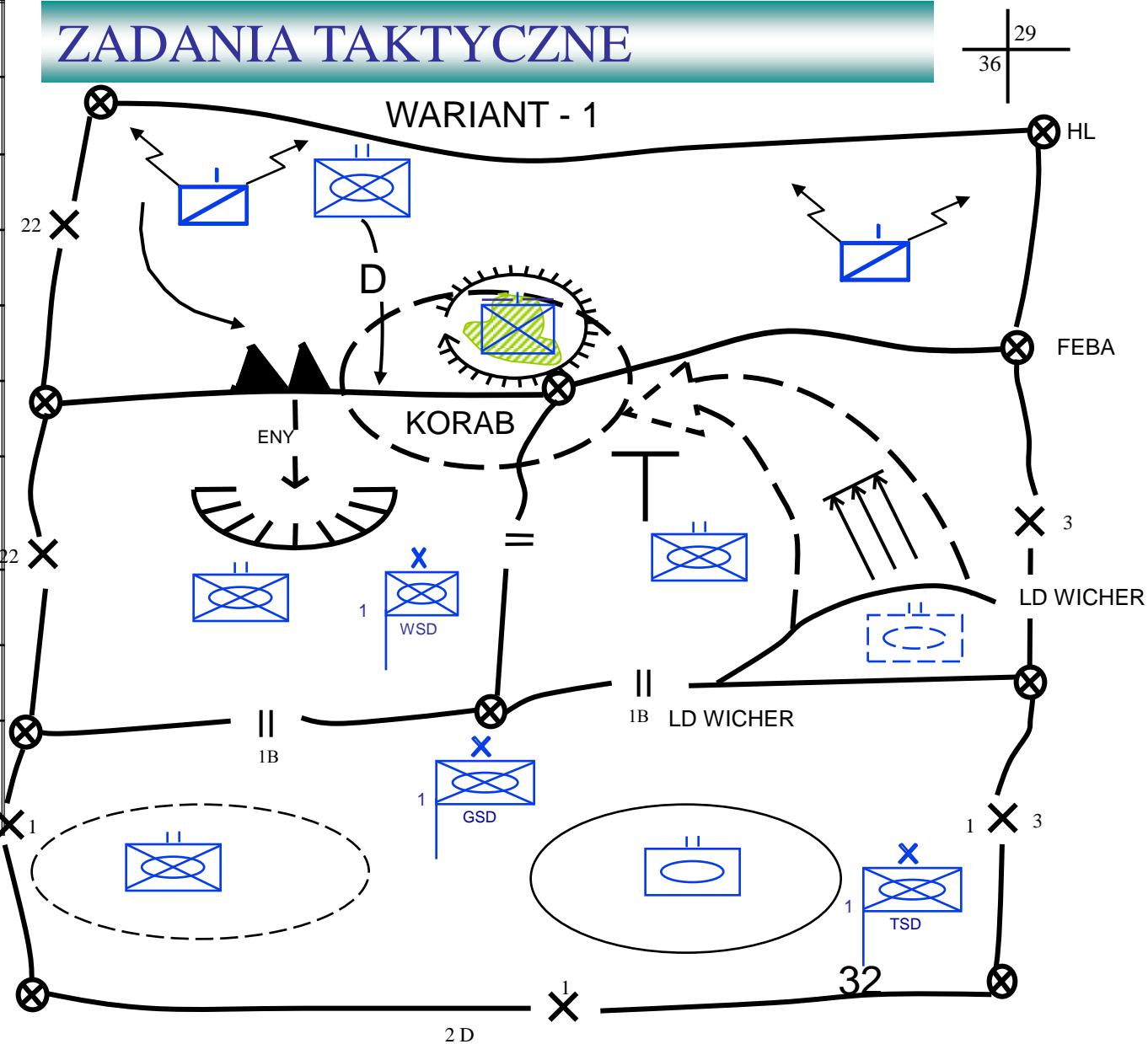
ZASADY OPRACOWYWANIA DOKUMENTÓW GRAFICZNYCH



ZASADY STOSOWANIA

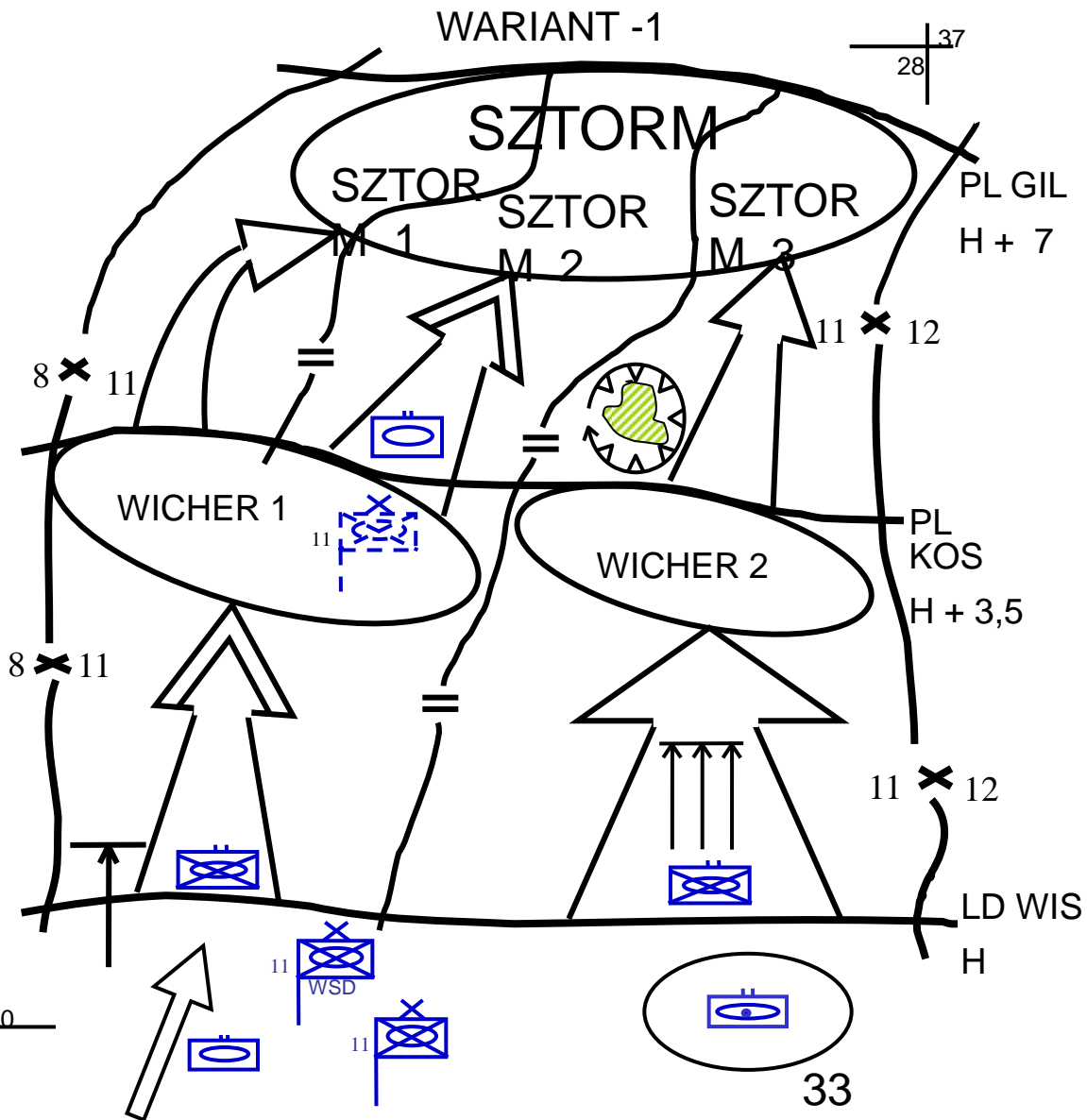
ZADANIA TAKTYCZNE

Zadanie taktyczne	Symbol graficzny
Blokować (Block)	
Kanalizować (Canalize)	
Powstrzymać (Contain)	
Zniszczyć (Destroy)	
Neutralizować (Neutralize)	
Zachować, utrzymać (Retain)	
Zabezpieczyć (Secure)	
Kontratakować (Counterattack)	
Usuwanie, rozminowanie (Clear)	

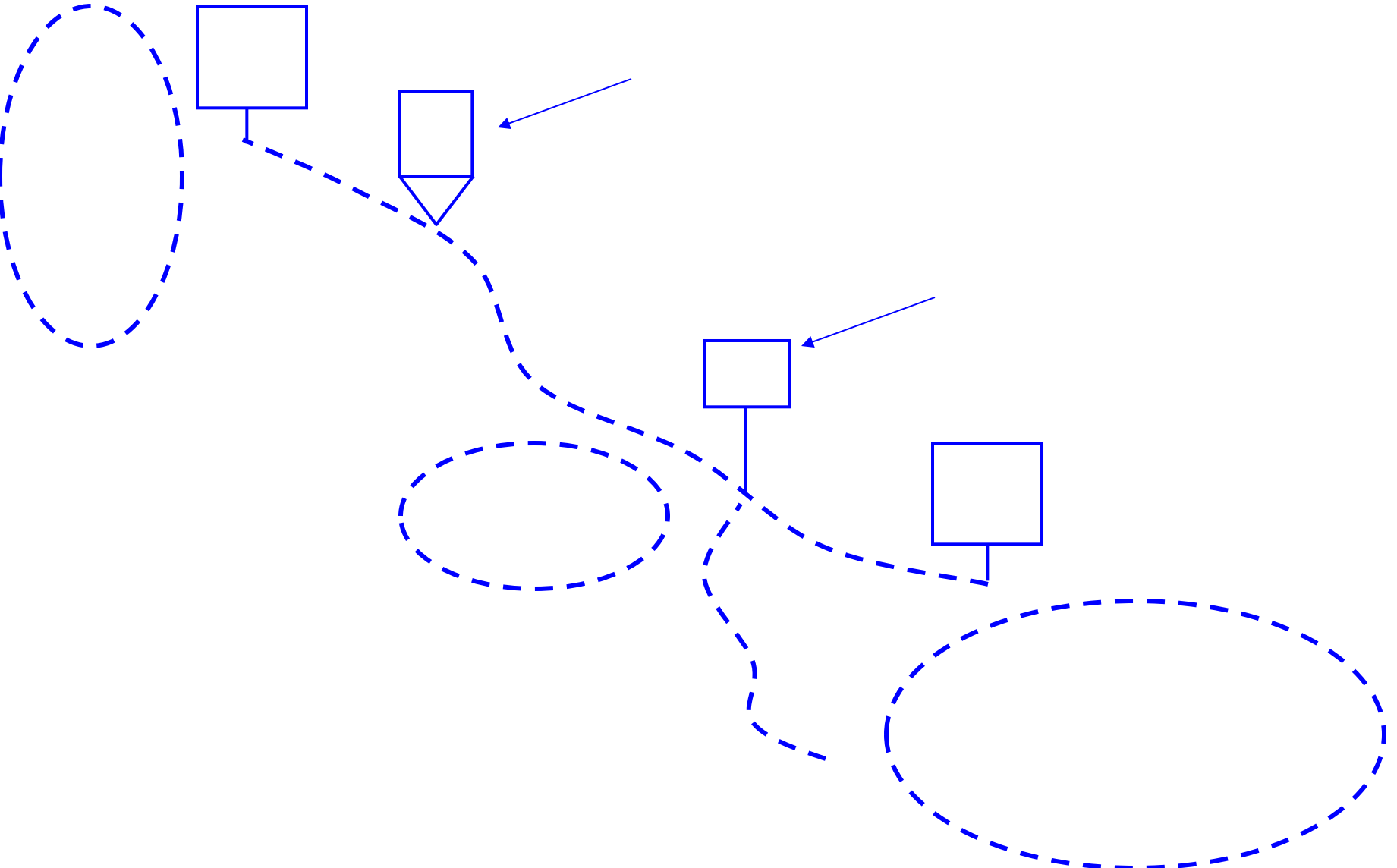


ZASADY STOSOWANIA

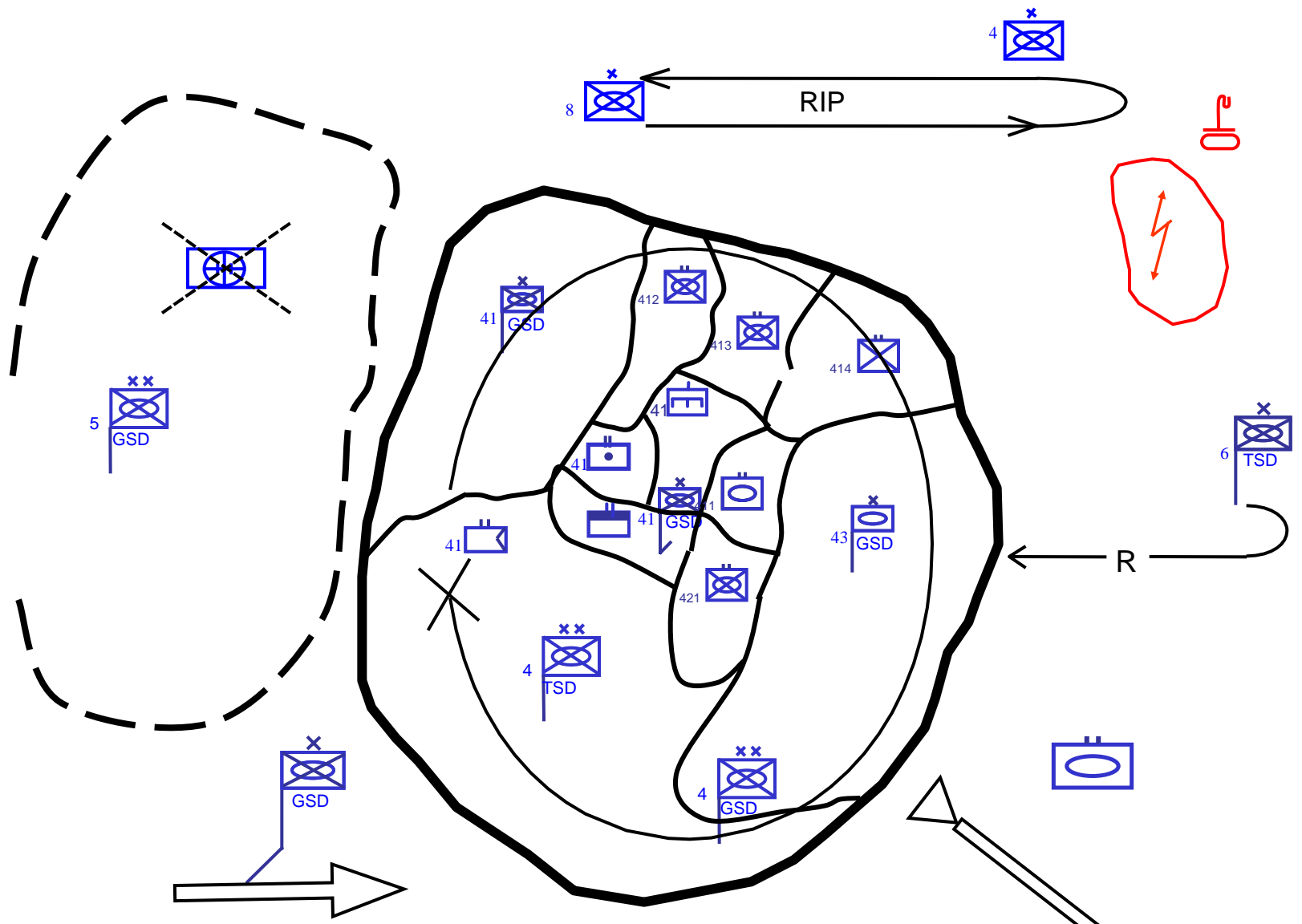
Zadanie taktyczne	Symbol graficzny
Blokować (Block)	
Kanalizować (Canalize)	
Powstrzymać (Contain)	
Zniszczyć (Destroy)	
Neutralizować (Neutralize)	
Zachować, utrzymać (Retain)	
Zabezpieczyć (Secure)	
Kontratakować (Counterattack)	
Usuwanie, rozminowanie (Clear)	



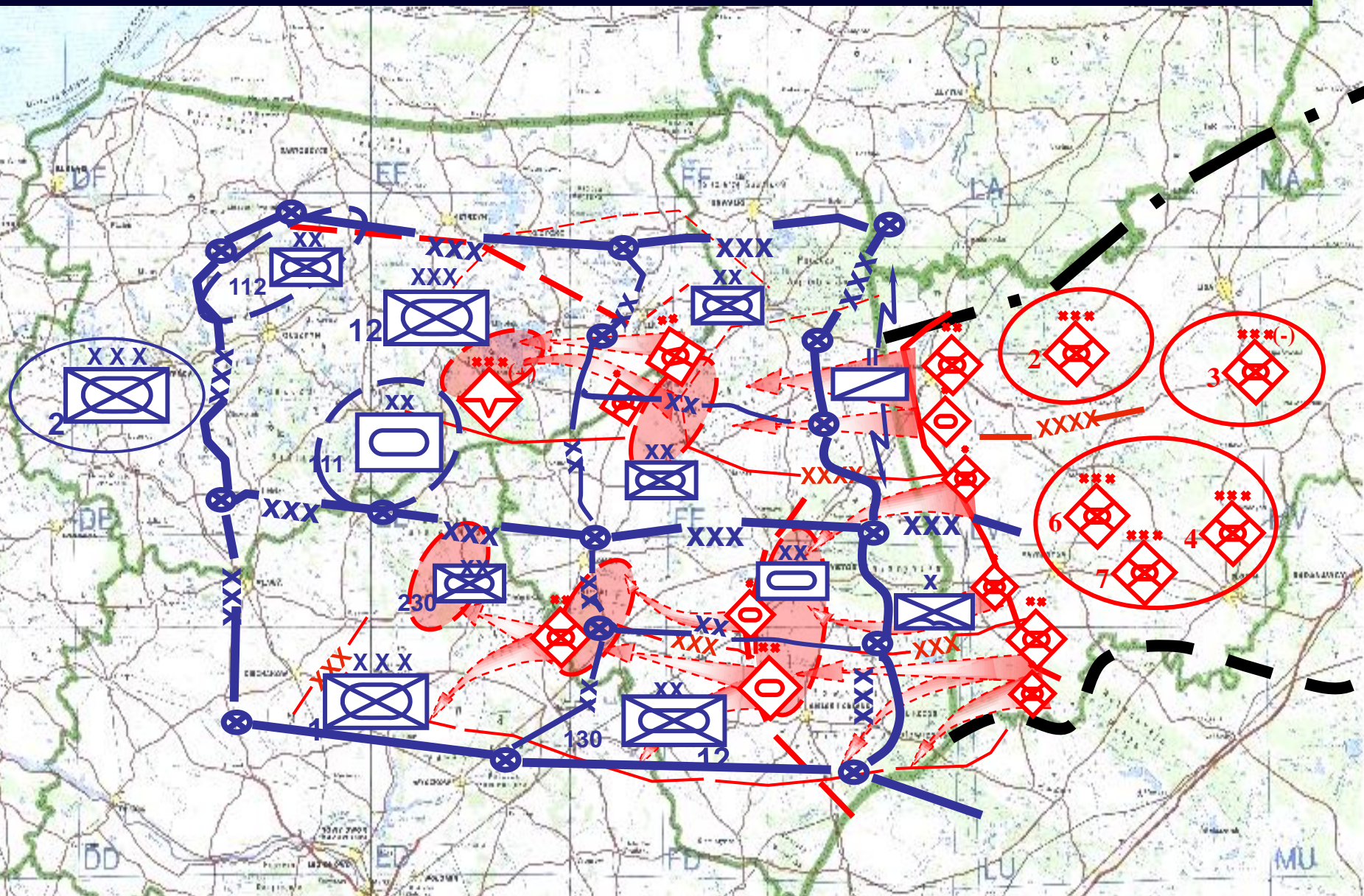
PRZYKŁAD - MARSZ



ZASADY STOSOWANIA



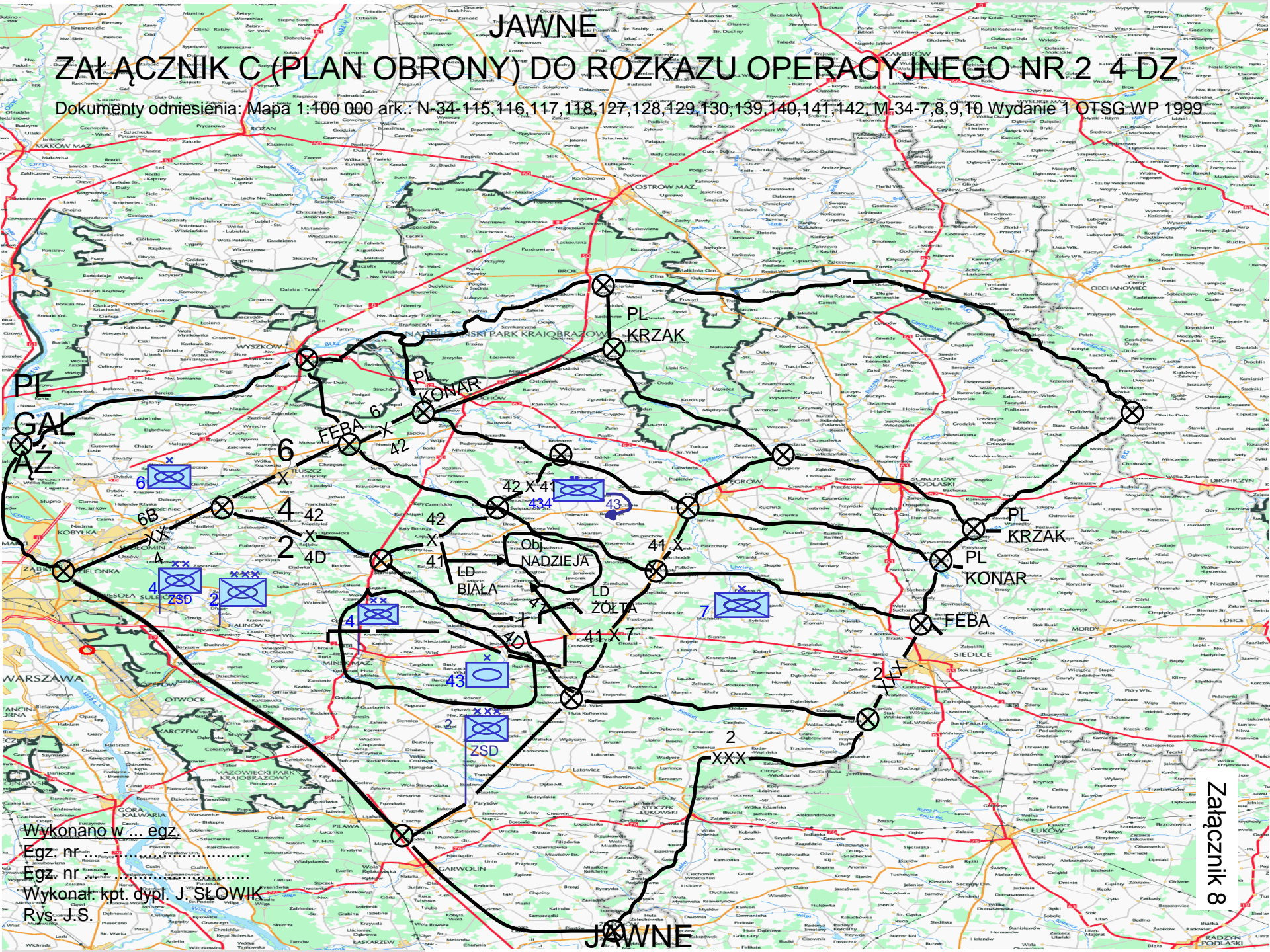
GRAFICZNE ZOBRAZOWANIE SYTUACJI TAKTYCZNEJ



JAWNE

ZAŁĄCZNIK C (PLAN OBRONY) DO ROZKAZU OPERACYJNEGO NR 2 4 DZ

Dokumenty odniesienia: Mapa 1:100 000 ark.: N 34-115,116,117,118,127,128,129,130,139,140,141,142, M.34-7,8,9,10 Wydanie 1 OTSG-WP 1999



Wykonano w ... egz.

Egz. nr

Wykonawca: kpt. dypl. J. SŁOWIK

Rys. J.S.

JAWNE

Załącznik 8



Worth1000.com

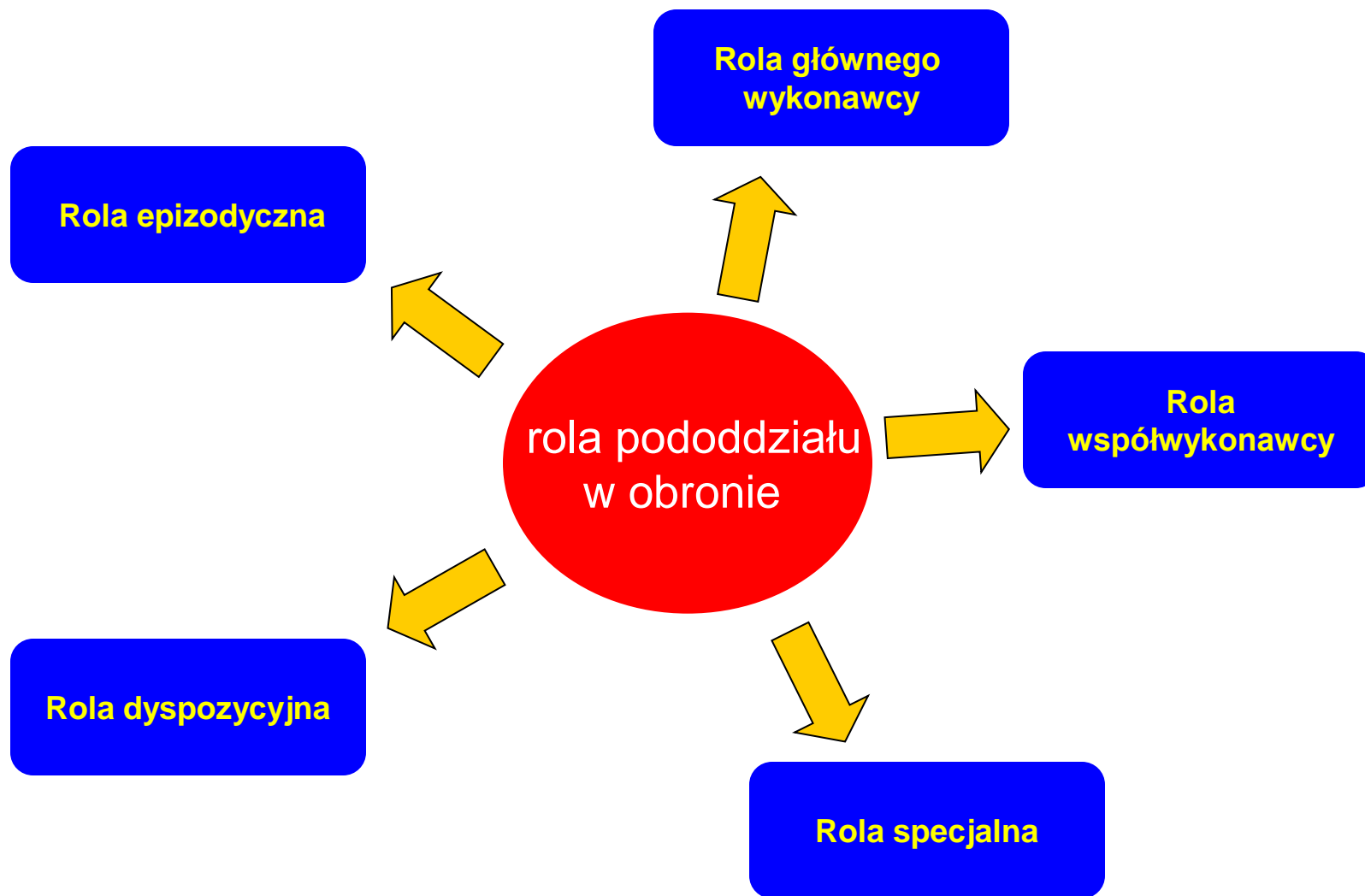
DEMOTYWATORY.PL

The image features a dense, multi-colored camouflage pattern. The colors include shades of olive green, dark green, brown, and black, set against a light tan or beige background. The pattern consists of irregular, blotchy shapes that blend together. In the center of the image, the word "OBRONA" is written in a bold, white, sans-serif font. The letters are slightly shadowed, giving them a three-dimensional appearance as if they are floating above or attached to the fabric.

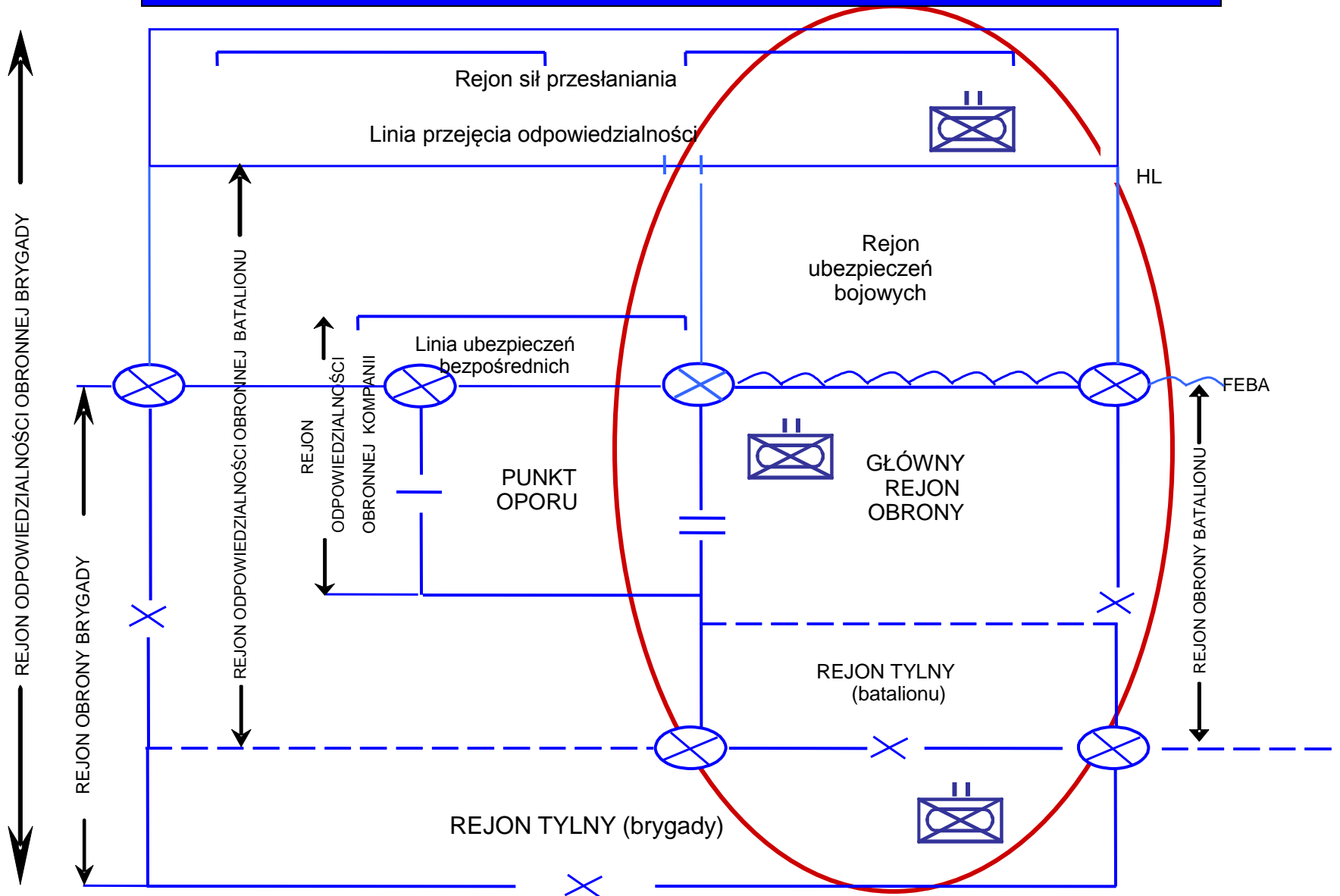
OBRONA

Obrona jako podstawowy rodzaj walki jest działaniem zamierzonym lub wymuszonym, zwykle podejmowanym, kiedy przeciwnik posiada inicjatywę, w celu udaremnienia lub odparcia jego natarcia, zadania mu maksymalnych strat, utrzymania zajmowanego rejonu (punktu oporu), zyskania czasu oraz stworzenia warunków do działań zaczepnych.

OBRONA



MIEJSCE W OBRONIE



ZADANIA W OBRONIE

OPÓŹNIAĆ

**W REJONIE (PASIE)
SIŁ
PRZESŁANIA**

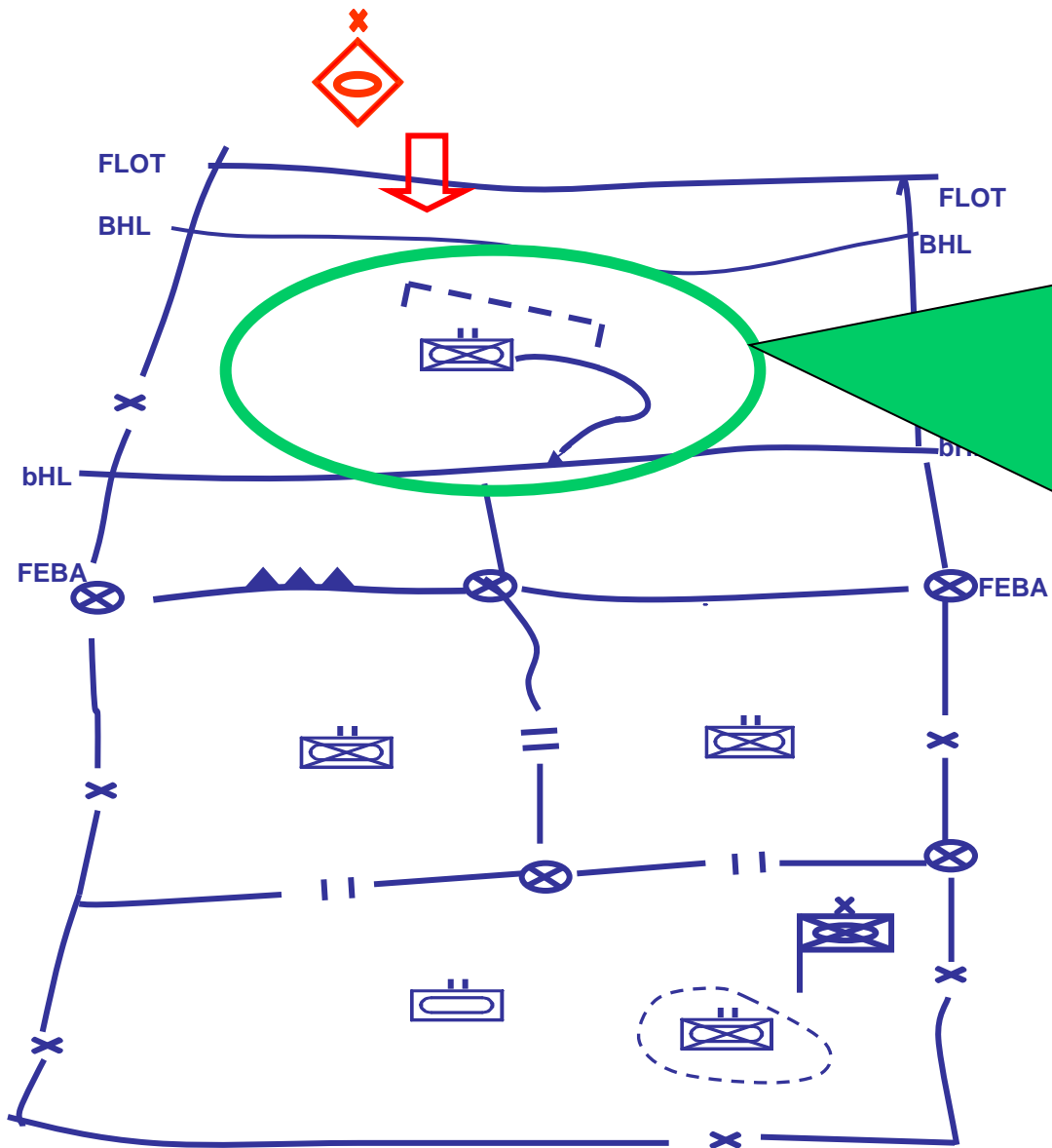
BRONIĆ SIĘ

**BRONIĆ SIĘ
W PIERWSZYM
lub KOLEJNYCH
RZUTACH**
(w rejonie głównego wysiłku,
na pomocniczym kierunku
obrony)

**WYKONYWAĆ
KONTRATAK**

**DZIAŁAĆ JAKO
ODWÓD**

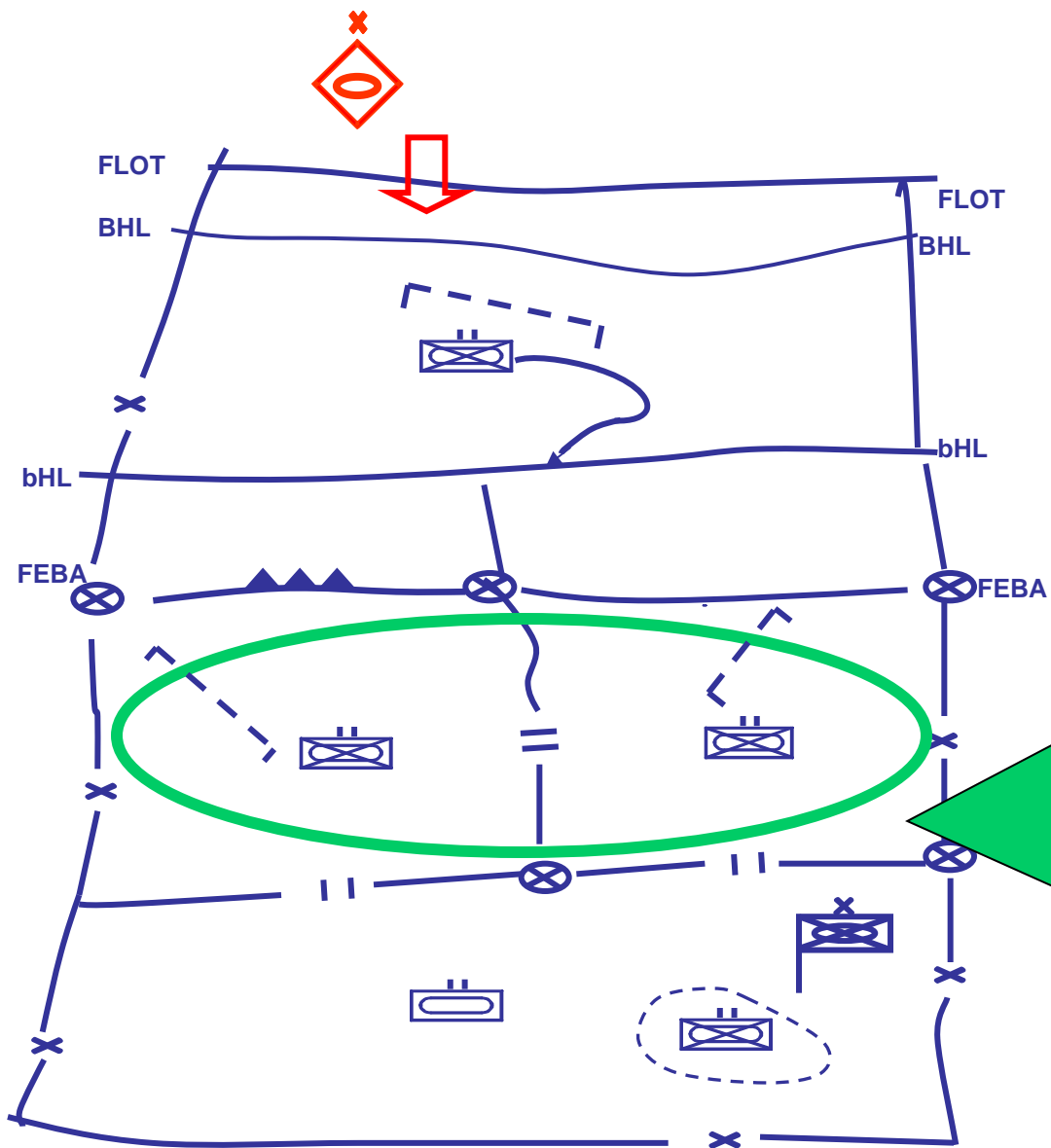
MIEJSCE W UGRUPOWANIU



REJON SIŁ PRZESŁANIANIA

- rozpoznania zgrupowań przeciwnika i ustalenie kierunku ich uderzenia;
- zmniejszenia tempa natarcia wojsk przeciwnika;
- zyskania czasu na zorganizowanie obrony lub ześrodkowanie sił do wykonania zwrotu zaczepnego;
- skierowania uderzenia przeciwnika w zasadniczy rejon obrony;
- maskowania przebiegu przedniej linii obrony.

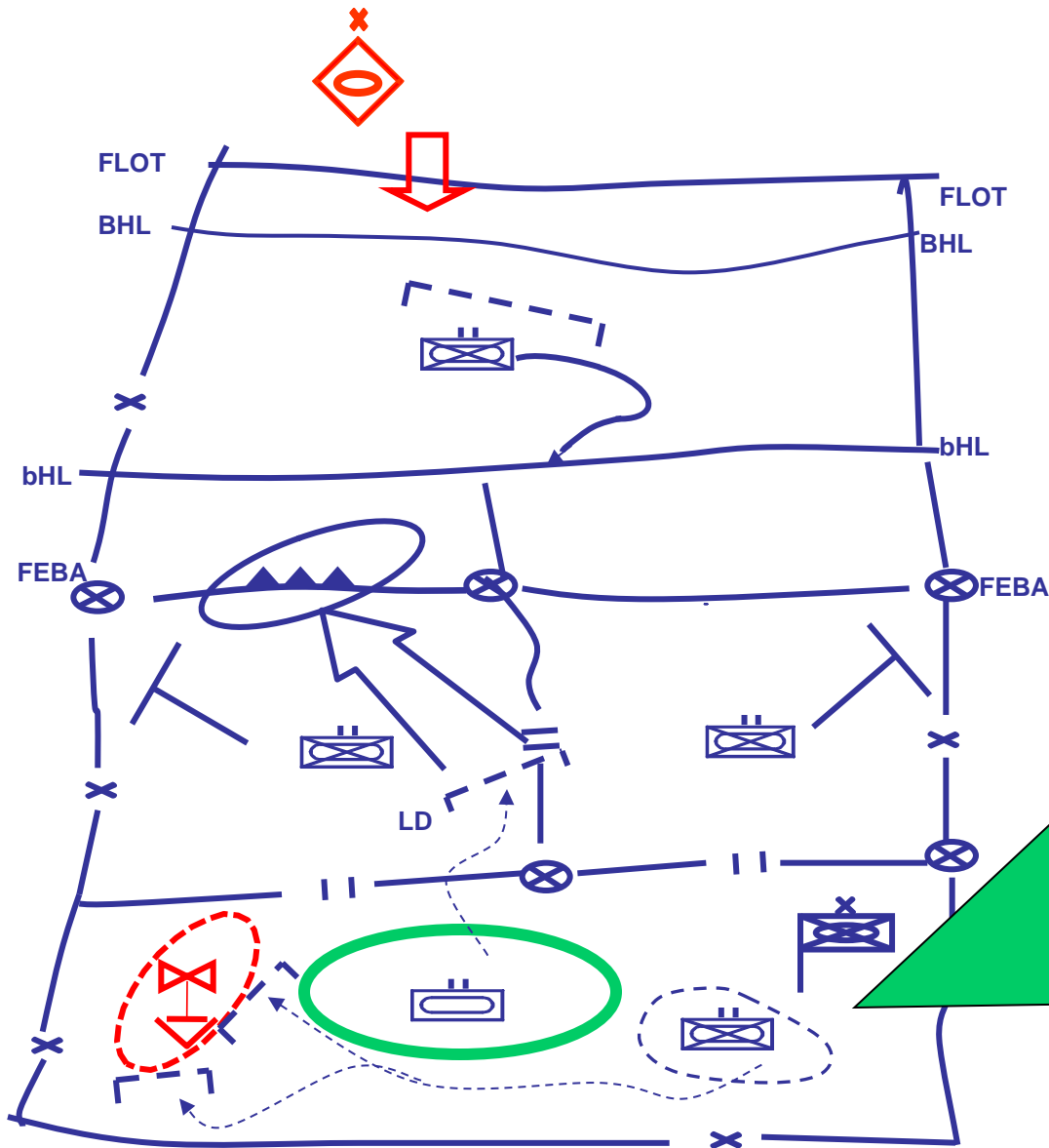
MIEJSCE CD.



GŁÓWNY REJON OBRONY

- zatrzymania natarcia przeciwnika przed przednią linią obrony, a w wypadku wdarcia się jego sił w głąb obrony odzyskania utraconego terenu przez wykonanie kontrataku swoim odwodem;
- zatrzymania natarcia przeciwnika w głębi obrony i stworzenia warunków do wykonania kontrataku siłami przelozonego;
- utrzymanie określonego rejonu, rozbicie przeciwnika, który włamał się w ugrupowanie obronne;
- zmniejszenie potencjału przeciwnika i ostateczne załamanie jego natarcia;

MIEJSCE CD.



REJON TYLNY OBRONY

- utrzymanie rubieży obronnych w głębi, dla pogłębienia obrony i zabezpieczenia wejścia do walki sił przełożonego;
- wzmocnienia lub zamiany sił, które w dotychczasowych działaniach utraciły zdolność bojową;
- wykonywania zwrotów zaczepnych;
- blokowanie lub likwidowanie luki w ugrupowaniu wojsk własnych;
- likwidacja sił przeciwnika, które znalazły się na tyłach ugrupowania obronnego;
- działania przeciwko zgrupowaniom użytych w wymiarze powietrzno - lądowym (powietrzny);
- utrzymania swobody działania;
- manewru na zagrożone kierunki;
- osłony skrzydeł.

The image features a dense, multi-colored camouflage pattern. The colors include shades of olive green, dark green, brown, and black, set against a light tan background. The pattern consists of irregular, blotchy shapes. In the center of the image, the word "NATARCIE" is printed in a bold, white, sans-serif font.

NATARCIE

UKŁAD WYSTĄPIENIA

DEFINICJA NATARCIA

CEL NATARCIA

ISTOTA I CHARAKTER NATARCIA

DEFINICJA NATARCIA

- Natarcie to zdecydowany i ciągły ruch wojsk pancernych i zmechanizowanych w głąb ugrupowania nieprzyjaciela zsynchronizowany z ogniem i działaniem innych rodzajów wojsk, stosowany w celu rozgromienia wojsk nieprzyjaciela oraz opanowania zajmowanego przez niego terenu (obiektów); podstawowy rodzaj działań bojowych zapewniających osiągnięcie całkowitego zwycięstwa nad npl.

(Leksykon wiedzy wojskowej - 1979 r.)

- Natarcie jest działaniem rozstrzygającym, podstawowym rodzajem walki prowadzonej głównie w formie zwrotów zaczepnych z zamiarem rozbicia wojsk przeciwnika i opanowania zajmowanego przez niego terenu.

(Regulamin działań wojsk lądowych – 1999 r.)

- Natarcie jest rozstrzygającym rodzajem walki prowadzonej głównie w formie zwrotów zaczepnych z zamiarem rozbicia wojsk przeciwnika w opanowanym przez niego obszarze i odzyskanie zajmowanego terenu.

(Taktyka ogólna wojsk lądowych – 2001 r.)

- Natarcie jest podstawowym, rozstrzygającym rodzajem działań bojowych (walki) polegającym na rażeniu przeciwnika, wykonaniu uderzenia, rozbiciu jego wojsk opanowaniu zajmowanego przez niego terenu

(Regulamin działań wojsk lądowych DD/3.2 – 2006 r.)

- Natarcie jest działaniem podstawowym, rozstrzygającym rodzajem działań bojowych (walki) polegającym na rażeniu przeciwnika, wykonaniu uderzenia, rozbiciu jego wojsk i opanowaniu zajmowanego przez niego terenu

DEFINICJA NATARCIA

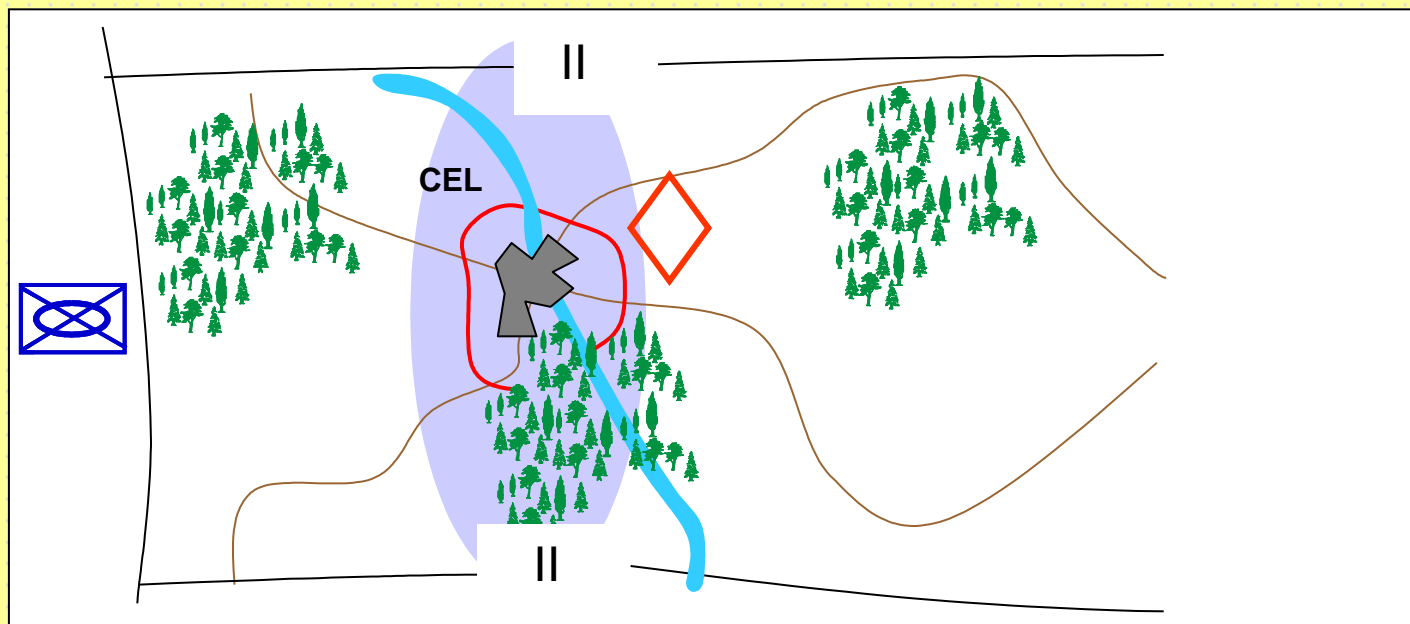
NATARCIE jest działaniem podstawowym, rozstrzygającym rodzajem działań bojowych (walki) polegającym na rażeniu przeciwnika, wykonaniu uderzenia, rozbiciu jego wojsk i opanowaniu zajmowanego przez niego terenu.

Atutami natarcia są:

- możliwość wyboru czasu rozpoczęcia uderzenia;
- wybór kierunku (obiektów) ataku.

CEL NATARCIA

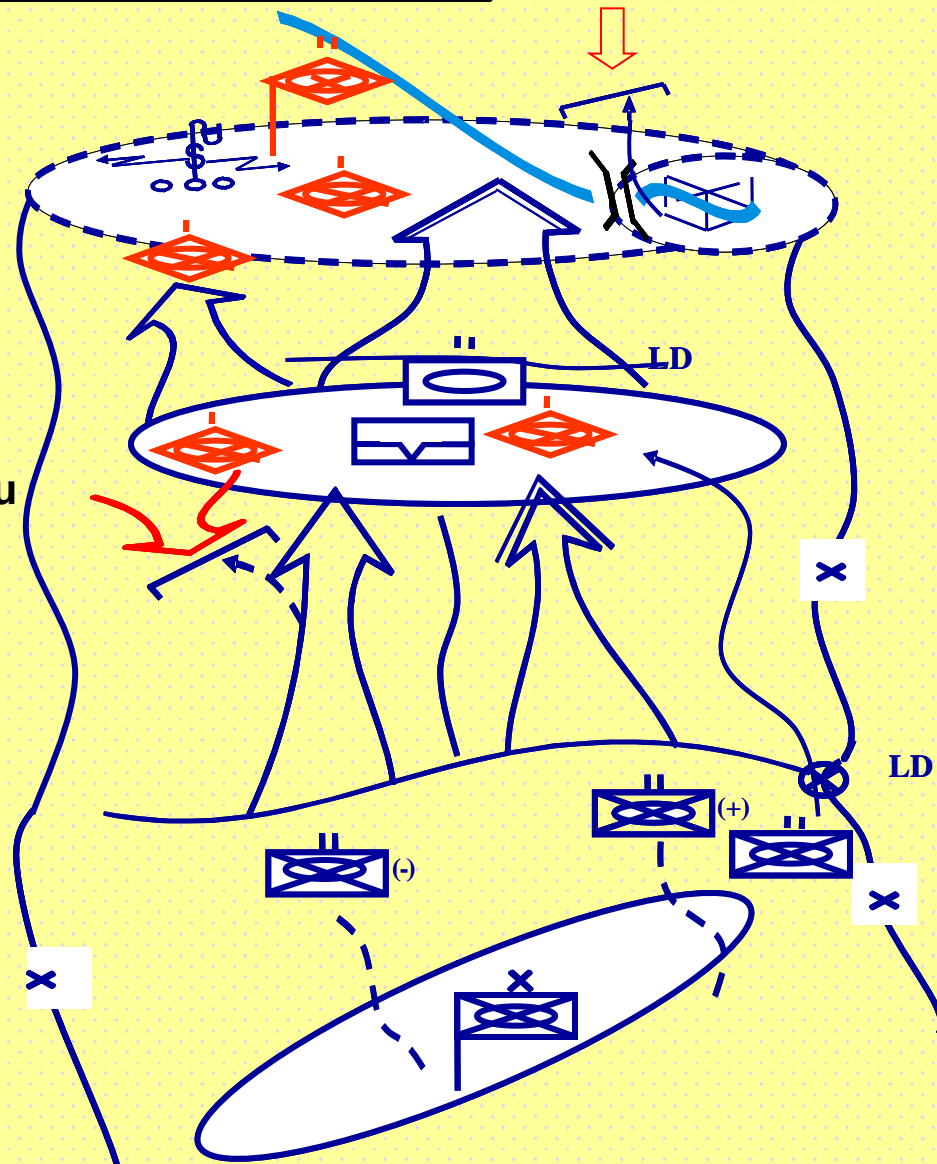
CELEM natarcia jest **pokonanie przeciwnika i opanowanie zajmowanego przez niego terenu**. Cel ten osiąga się przez: rażenie przeciwnika, wykonanie zdecydowanego uderzenia, rozbicie jego wojsk i zajęcie ważnych obiektów i rejonów kluczowych. Należy także dążyć do uzyskania zaskoczenia, zerwania spójności jego obrony i rozcinania oraz izolowania jego sił.



CEL NATARCIA

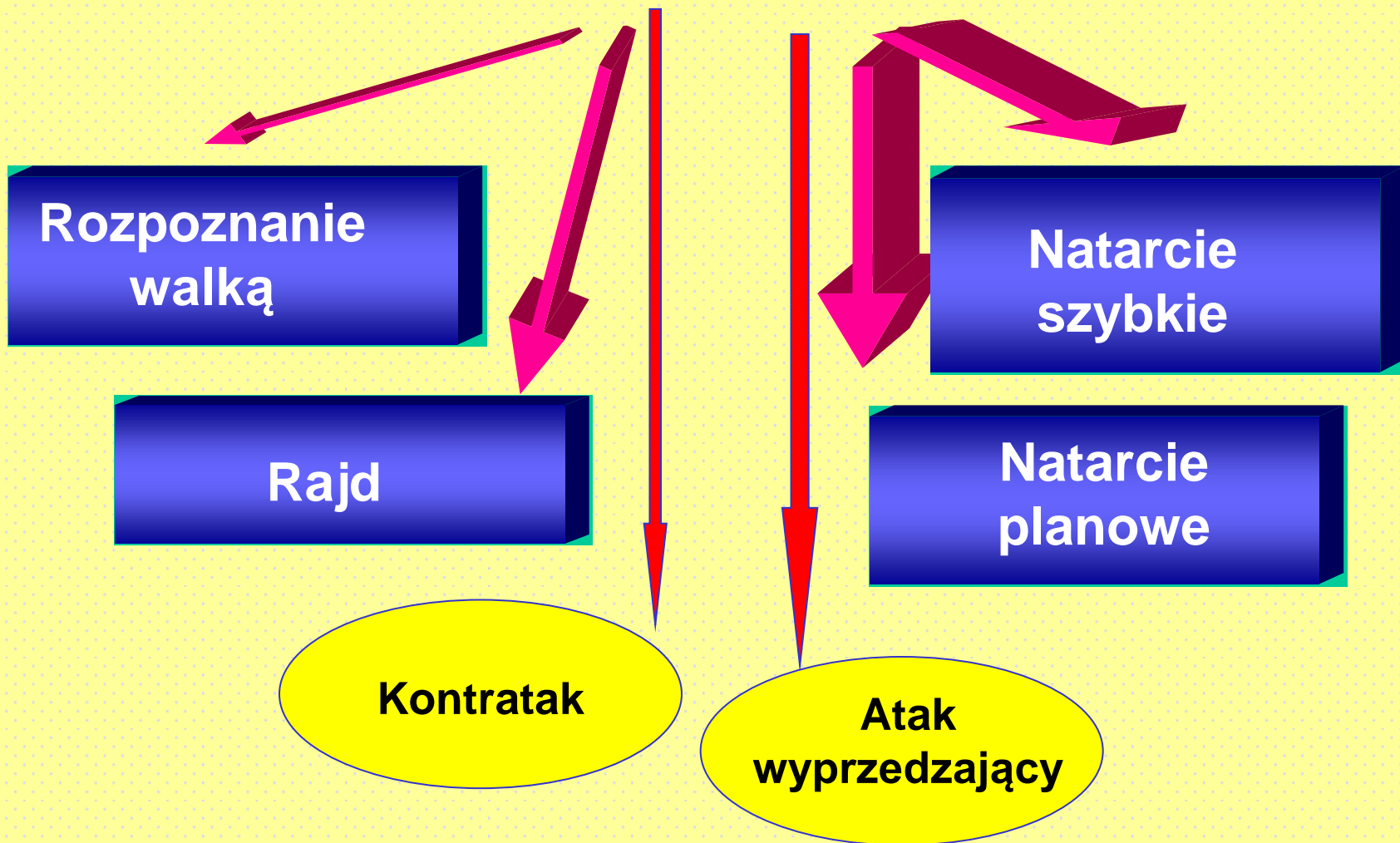
SZCZEGÓŁOWYMI CELAMI W NATARCIU SA:

- ❑ zajęcie terenu;
- ❑ zdobycie informacji;
- ❑ pozbawienie przeciwnika sił i środków;
- ❑ wprowadzenie przeciwnika w błąd i odwrócenie uwagi od głównego kierunku natarcia;
- ❑ uniemożliwienie przejęcia inicjatywy przeciwnikowi;
- ❑ rozbijanie zgrupowań uderzeniowych przeciwnika;
- ❑ związanie przeciwnika walką, aby zapobiec przegrupowaniu lub zmianie położenia jego wojsk.



ISTOTA I CHARAKTER NATARCIA

RODZAJE NATARCIA



ISTOTA I CHARAKTER NATARCIA

- informacje o przeciwniku i terenie;*
- działania agresywne;*
- utrzymanie inicjatywy;*
- właściwy wybór punktu ciężkości;*
- szybkie tempo;*
- ciągłość kierowania;*
- właściwy wybór przestrzenny;*
- szybkie przemieszczanie skoordynowane z ogniem;*
- mylenie przeciwnika.*

ISTOTA I CHARAKTER NATARCIA

Powodzenie w natarciu osiąga się przez:

- zdobywanie wszystkich możliwych informacji przeciwniku;**
- wykorzystanie sprzyjających sytuacji;**
- utrzymanie inicjatywy, wybór obiektu, czasu i kierunku ataku;**
- ześrodkowanie wystarczających sił środków do wykonania ataku;**
- szybkie tempo natarcia umożliwiające utrzymanie inicjatywy;**
- zachowanie ciągłości kierowania natarciem;**
- prowadzenie natarcia na całą głębokość ugrupowania przeciwnika;**
- rozpoczynanie natarcia z rejonu lub linii (rubieży) wyjściowej będącej poza możliwościami bezpośredniego oddziaływania przeciwnika.**
- szybkie przemieszczanie wojsk z koordynacją ognia wszystkich rodzajów broni;**
- mylenie przeciwnika;**
- wykorzystanie terenu;**
- użycie głównego potencjału bojowego w odpowiednim czasie miejscu.**

UGRUPOWANIE BOJOWE

to uszykowanie i rozmieszczenie sił i środków w terenie odpowiednio do celów walki

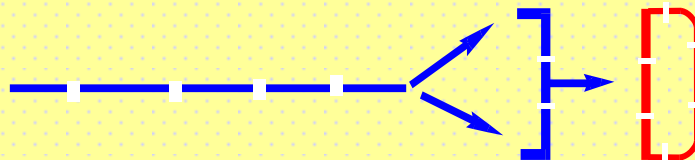
CEL

- - racjonalne wykorzystanie potencjału bojowego
- - skupienie wysiłku na wybranym kierunku i w określonym czasie
- - ciągłość współdziałania i operatywność dowodzenia

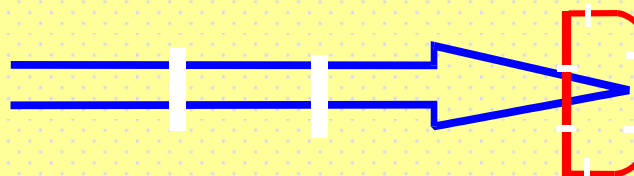
ISTOTA I CHARAKTER NATARCIA

OKRESY PROWADZENIA NATARCIA

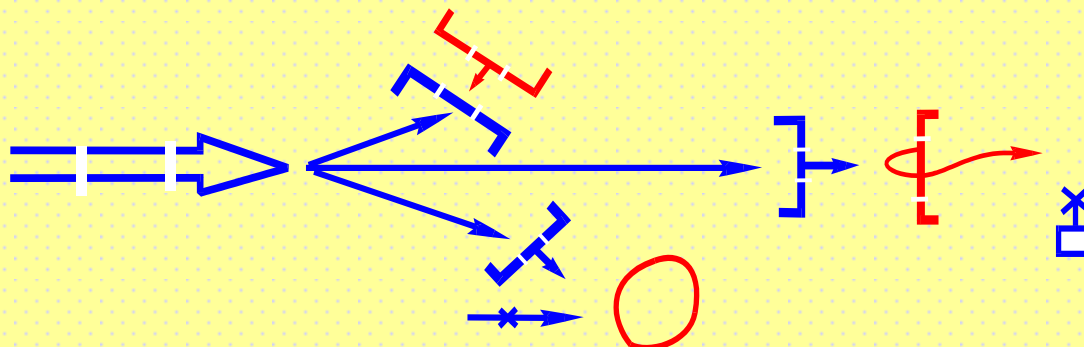
* podejście i rozwinięcie wojsk do natarcia



* atak i przełamanie obrony przeciwnika



* walka w głębi obrony przeciwnika



* opanowanie rubieży nakazanej zadaniem

SPOSÓB UTRZYMANIA PRZEWAGI I INICJATYWY W CZASIE PODEJŚCIA I ROZWINIĘCIA

DZIAŁANIA PASYWNE

- Utrzymanie dróg podejścia i rozwinięcia
- Maskowanie
- Koncentracja i dekoncentracja sił
- Manewr mylący
- Osłona OPL
- Dyscyplina łączności

SPOSÓB UTRZYMANIA PRZEWAGI I INICJATYWY W CZASIE PODEJŚCIA I ROZWINIĘCIA

DZIAŁANIA AKTYWNE

- Rozpoznanie
- Uderzenie artylerii na SD, SO artylerii, systemy rozpoznawczo-uderzeniowe przeciwnika
- Uderzenie GDSz, i TDP
- Uderzenia wyprzedzające
- Wzmocnienie sił w styczności

SPOSÓB UTRZYMANIA PRZEWAGI I INICJATYWY W CZASIE ATAKU I PRZEŁAMANIA

- Utrzymanie przewagi ogniowej stworzonej w czasie OPA poprzez utrzymanie natężenia ognia artylerii
- Wykonanie dostatecznej liczby przejść w zaporach inżynierskich przeciwnika
- Szybkie pokonanie odległości (z wykorzystaniem właściwości terenu) do wyznaczonych obiektów ataku
- Manewr siłami i ogniem (rozcięcie ugrupowania przeciwnika), zerwanie spójności obrony, stworzenie przewagi ogólnej poprzez „sumę małych przewag”

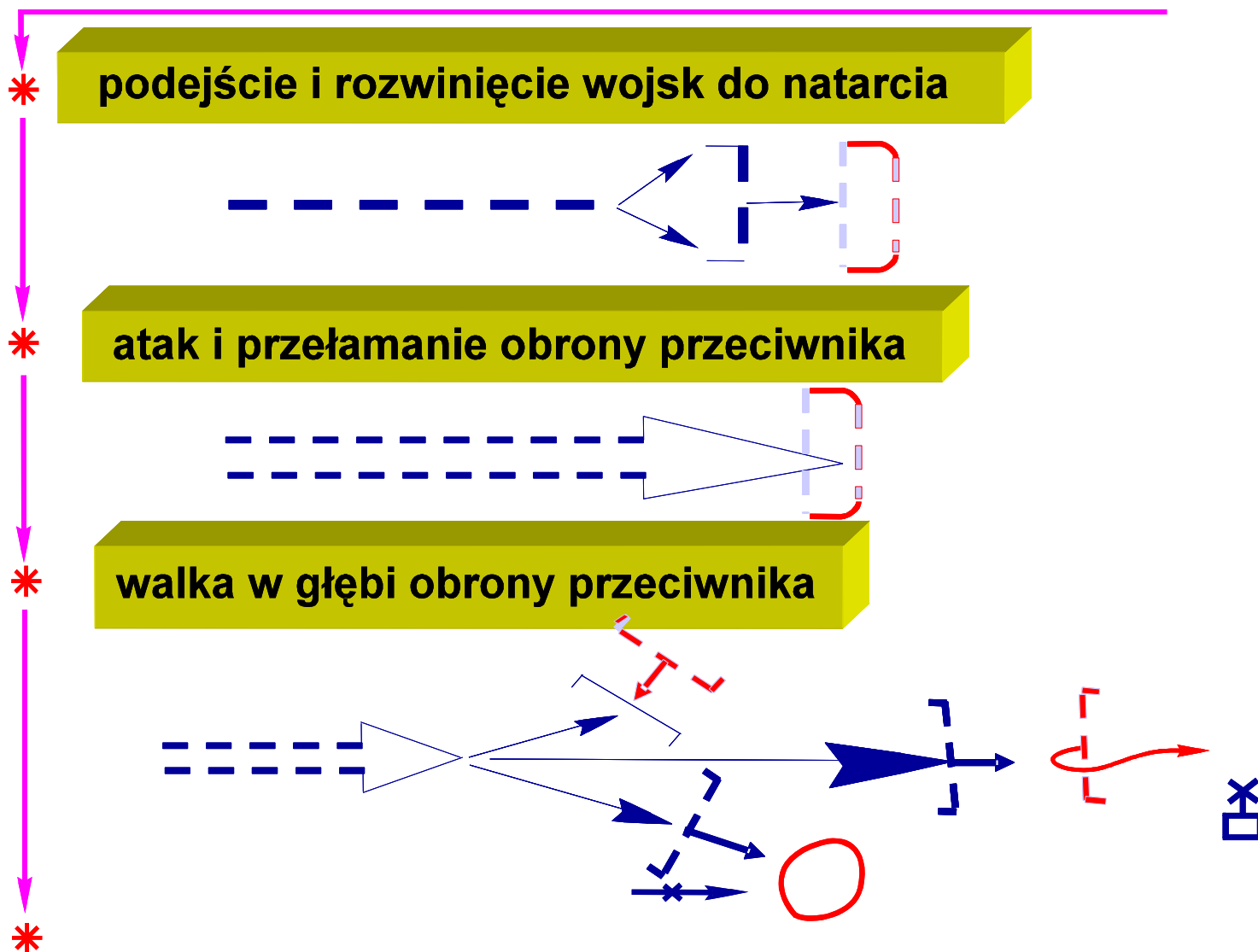
SPOSÓB UTRZYMANIA PRZEWAGI I INICJATYWY W CZASIE ROZWINIĘCIA NATARCIA

- Aktywne i elastycznie zorganizowane i prowadzone rozpoznanie (w tym walką)
- Jednoczesne obezwładnienie sił i środków na całej głębokość uderzenia
- Uderzenia OW i GDSz na skrzydła i tyły zgrupowania przeciwnika
- Izolowanie i obezwładnianie odwodów podchodzących do rejonu włamania
- Potęgowanie natarcia poprzez wprowadzanie do walki odwodów oraz wysadzanie TDP

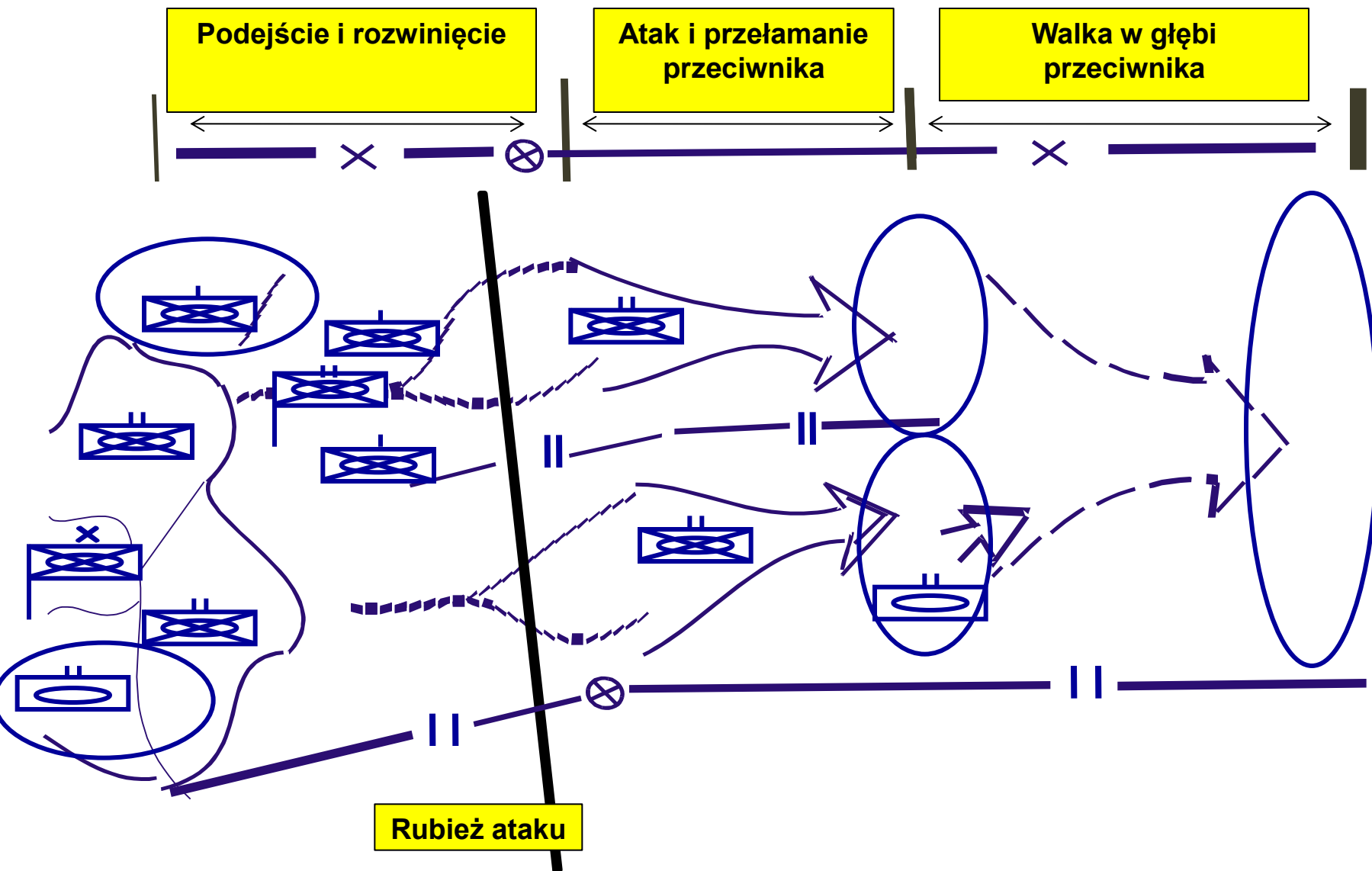
SPOSÓB UTRZYMANIA PRZEWAGI I INICJATYWY W CZASIE ROZWINIĘCIA NATARCIA

- Niszczenie systemów rozpoznawczo-uderzeniowych oraz systemów wykrywania i naprowadzania lotnictwa, śmigłowców bojowych, środków obrony plot i bppanc
- Zwalczanie środków radioelektronicznych obrońcy, zakłócających systemy dowodzenia i naprowadzania pocisków na cel
- Utrzymanie ciągłego współdziałania oraz elastycznego dowodzenia wojskami
- Utrzymanie sprawnie funkcjonującego systemu pozyskiwania informacji, przy jednoczesnej osłonie dostępu do informacji o położeniu i zamiarach własnych

ETAPY PROWADZENIA NATARCIA

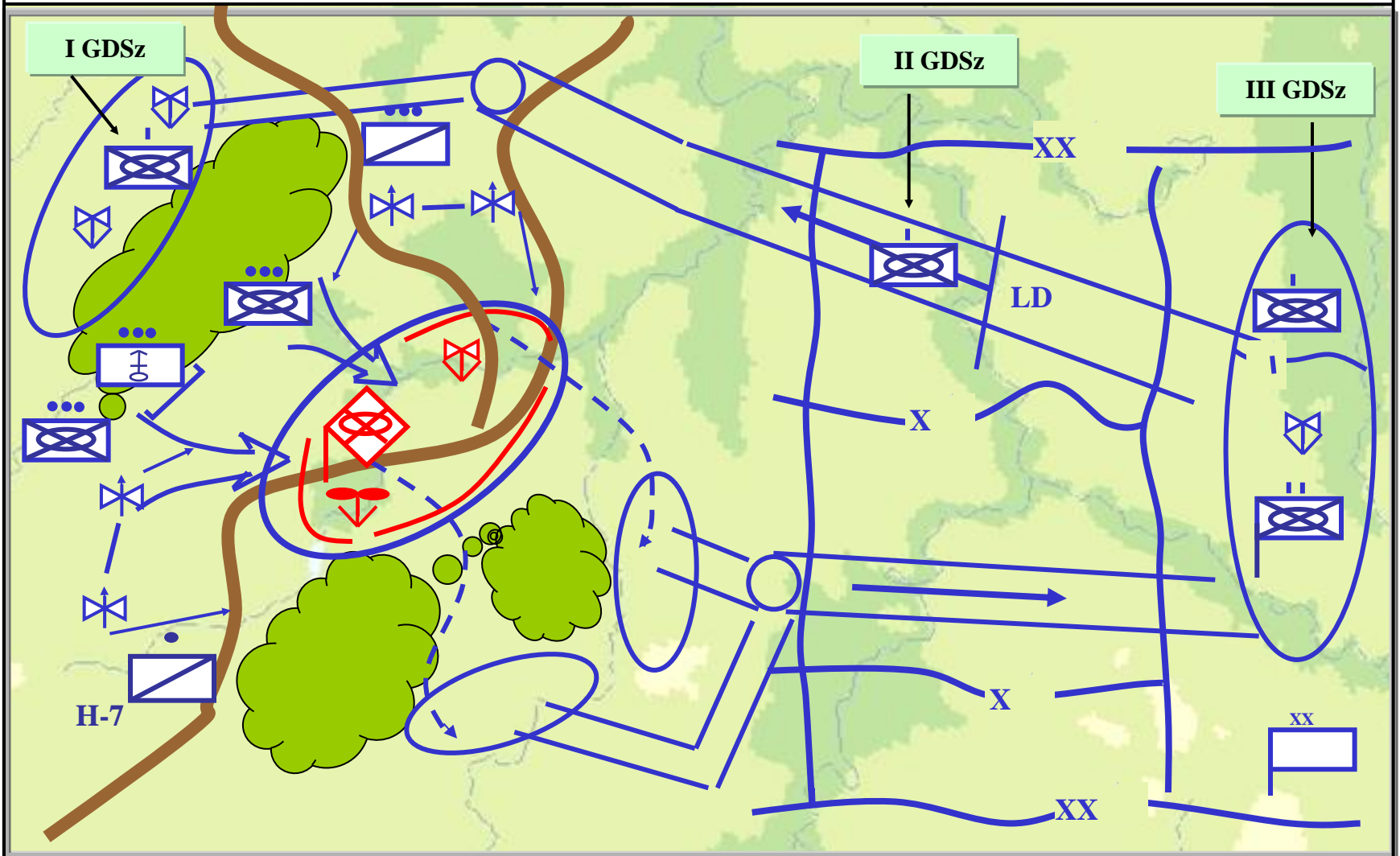


ETAPY PROWADZENIA NATARCIA



MIEJSCE CD.

Batalionu jako taktyczny desant powietrzny (wariant)





DEMOTYWATORY.PL

Nie uciekaj przed snajperem

Umrzesz zmęczony

The image features a classic military camouflage pattern with irregular shapes in shades of green, brown, and black on a light tan background. The pattern is dense and covers the entire frame. Centered over this pattern is the Polish word "PRZESZMIESZCZENIE" in a bold, white, sans-serif font. The text is clear and stands out against the busy background.

PRZESZMIESZCZENIE

ZAGADNIENIA

1. RUCH WOJSK JAKO CZYNNIK WALKI

2. PODSTAWOWE POJĘCIA

- manewr
- przegrupowanie
- przemieszczanie

3. OGÓLNE ZASADY PRZEMIESZCZANIA WOJSK

- zasady ogólne
- przygotowanie marszu
- przebieg marszu
- kierowanie ruchem wojsk

ZANGAŻOWANIE SZ RP



(ISAF, KFOR, NTM-I)



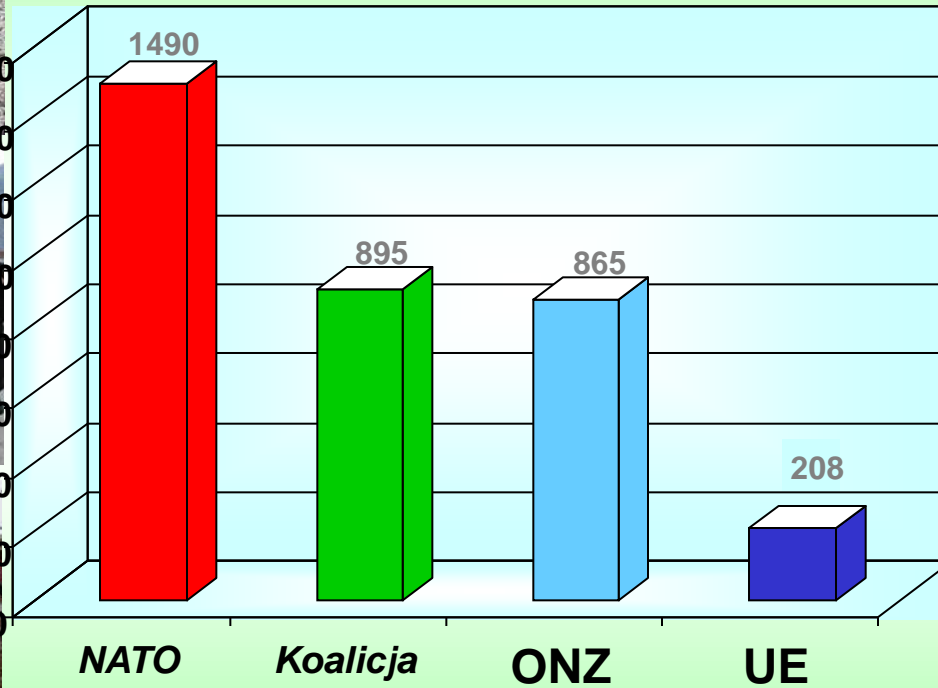
(Iraqi Freedom)



(UNDOF, UNIFIL)



(EUFOR)



RAZEM - 3458 ŻOŁNIERZY



DZIAŁANIA TAKTYCZNE

ZASADNICZE

BOJOWE

STABILIZACYJNE

**WSPARCIA
POKOJU**

PODSTAWOWE

UZUPEŁNIAJĄCE

NATARCIE

OBRONA

OPÓŹNIANIE

MARSZ ZBLIŻANIA
BÓJ SPOTKANIOWY
DZIAŁANIA NA POŁĄCZENIE
WYCOFANIE
LUZOWANIE WOJSK

WYMUSZAJĄCE

DEMONSTRACYJNE

PREWENCYJNE

HUMANITARNE

RATOWNICZE

INNE

ASYMETRYCZNE

SPECJALNE

PRZECIWDYWERSYJNE

INNE

ANTYTERRORYSTYCZNE

NIEREGULARNE

PRZYGOTOWAWCZE

OSIĄGNIĘCIE ZDOLNOŚCI

PRZEMIESZCZANIE

ROZMIESZCZANIE

ODTWORZENIE ZDOLNOŚCI

DZIAŁANIA TAKTYCZNE

PRZYGOTOWAWCZE

OSIĄGNIĘCIE ZDOLNOŚCI

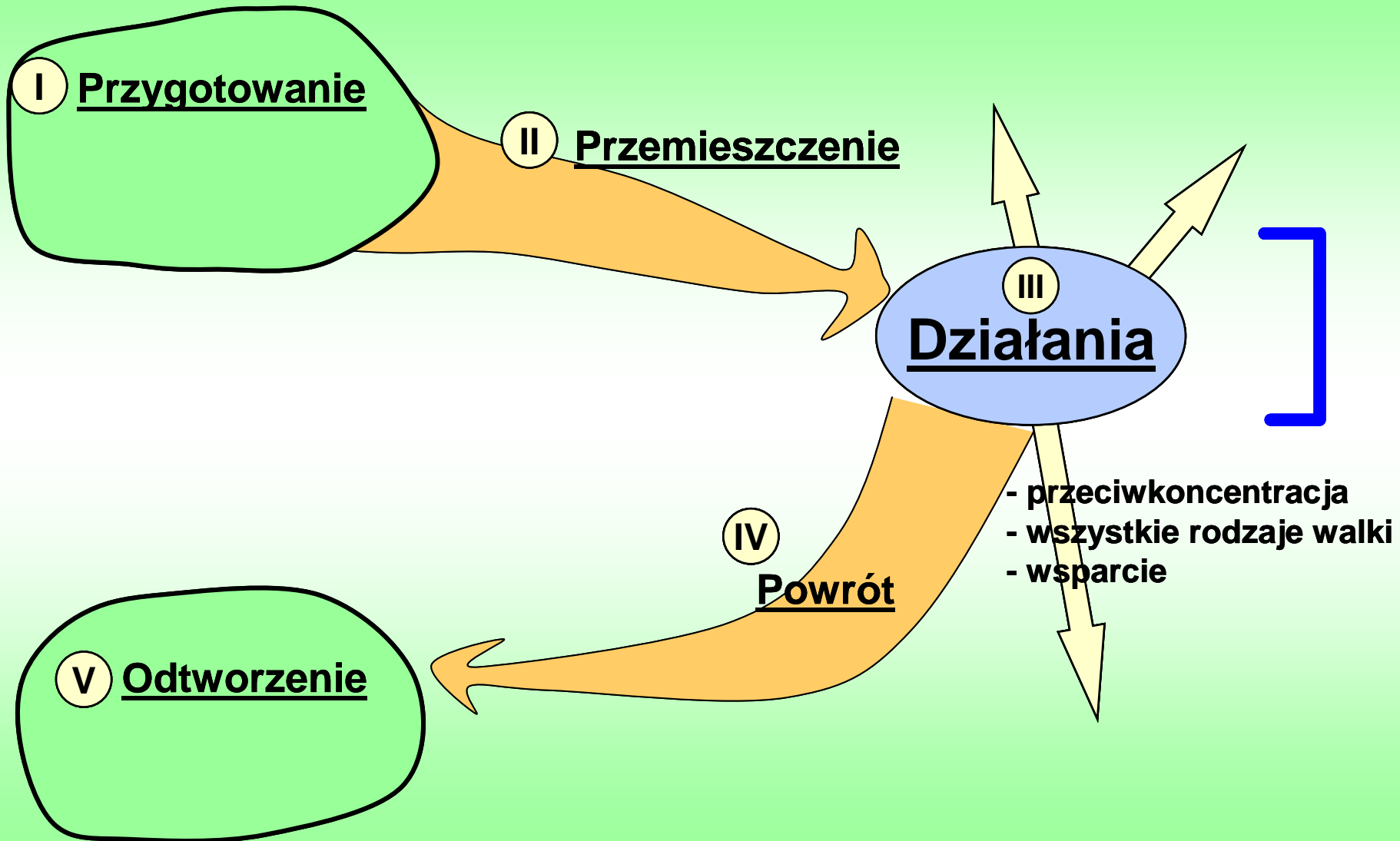
ROZMIESZCZANIE

PRZEMIESZCZANIE

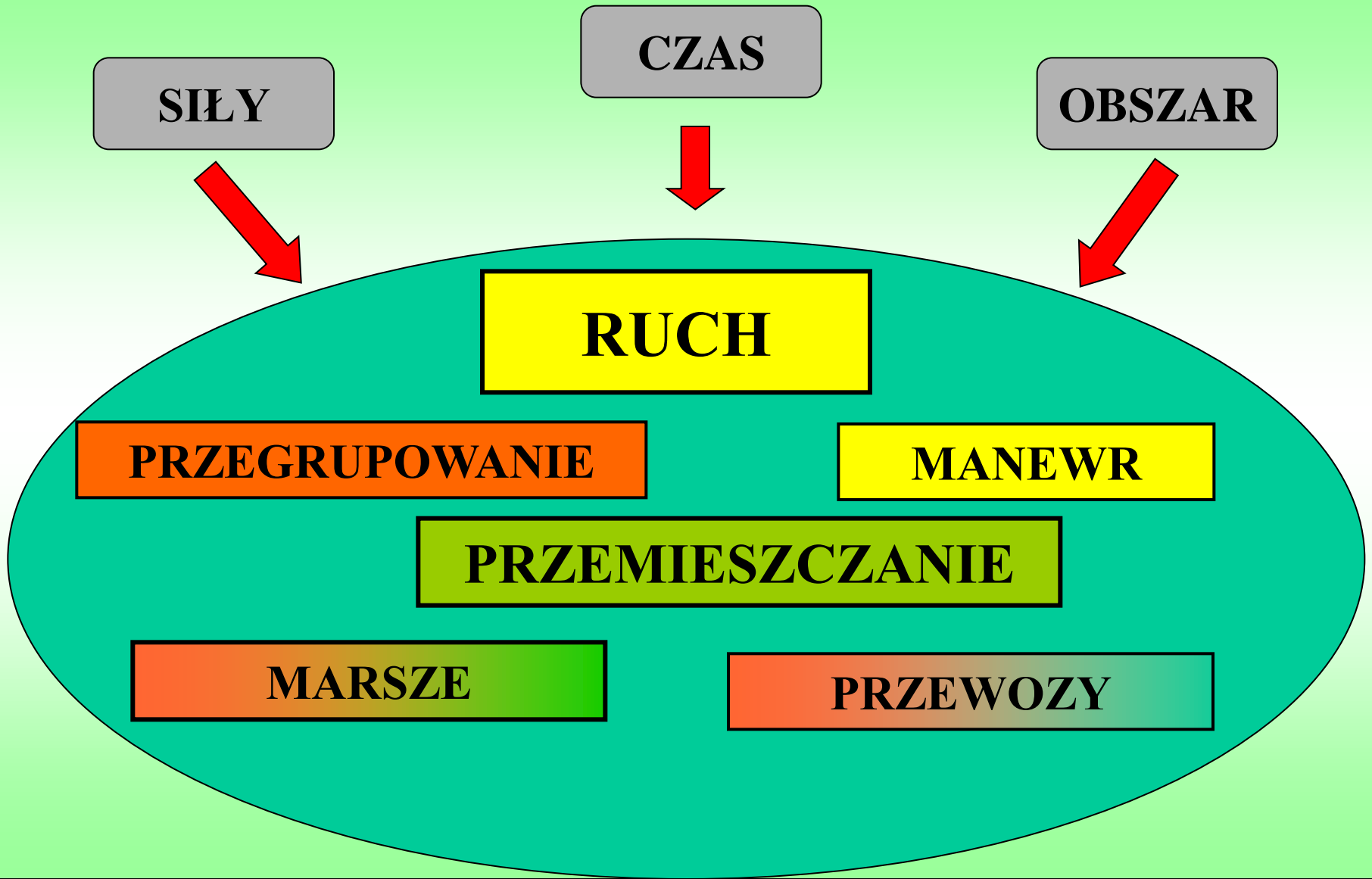
ODTWORZENIE ZDOLNOŚCI



FAZY OPERACJI



Czynniki walki zbrojnej



RUCH

to wszelkie przesunięcia, zmiany rozmieszczenia sił i środków.

Najważniejszymi jego wskaźnikami są:

odległość i czas przesunięcia
oraz ich iloraz, czyli prędkość lub tempo działania.

S.Koziej, Podstawy i zasady sztuki wojennej, wyd.cyt. s. 102.

RUCH

jest kategorią nadrzędną w stosunku do takich terminów jak:

- MANEWR
- PRZEGRUPOWANIE
- PRZEMIESZCZANIE.

Terminami podrzędnymi w stosunku do PRZEMIESZCZANIA są:

- MARSZ
- PRZEWÓZ

PODSTAWOWE POJĘCIA

MANEWR – to celowy zorganizowany ruch sił i środków oraz ognia zmierzający do stworzenia najlepszej sytuacji w stosunku do przeciwnika.

Celem manewru jest przyjęcie najbardziej korzystnego ugrupowania bojowego (rozmieszczenia sił i środków w terenie) w stosunku do wojsk przeciwnika.

Manewr powinien zapewnić optymalne wykorzystanie przez dowódcę sił dyspozycyjnych (posiadanego potencjału bojowego).

PRZEGRUPOWANIE

obejmuje wykonywanie czynności, w wyniku których następuje *zmiana dotychczasowego ugrupowania bojowego* i **przyjęcie nowego** – adekwatnie do zaistniałej sytuacji i zgodnie z podjętą decyzją przez dowódcę.

Przegrupowanie jest terminem obejmującym szerokie spektrum ruchu i działań wojsk.

Może ono polegać zarówno na zmianach w położeniu elementów ugrupowania bojowego jak i na przyjęciu ugrupowania marszowego, wykonaniu marszu i przyjęciu np.: ugrupowania obronnego.

PRZEMIESZCZANIE

to wszelkie ruchy wojsk wykonywane w celu przyjęcia w innym rejonie zamierzonego ugrupowania bojowego lub ześrodkowania sił i środków.

Przemieścić się (przemieszczać się) to nic innego jak zmienić miejsce, zająć inne położenie lub wykonać ruch na inne miejsce.

Taktyka ogólna wojsk lądowych, Warszawa 2001, s. 93.

MARSZ

to ruch wojsk po drogach lub na przełaj do wyznaczonych rejonów lub rubieży

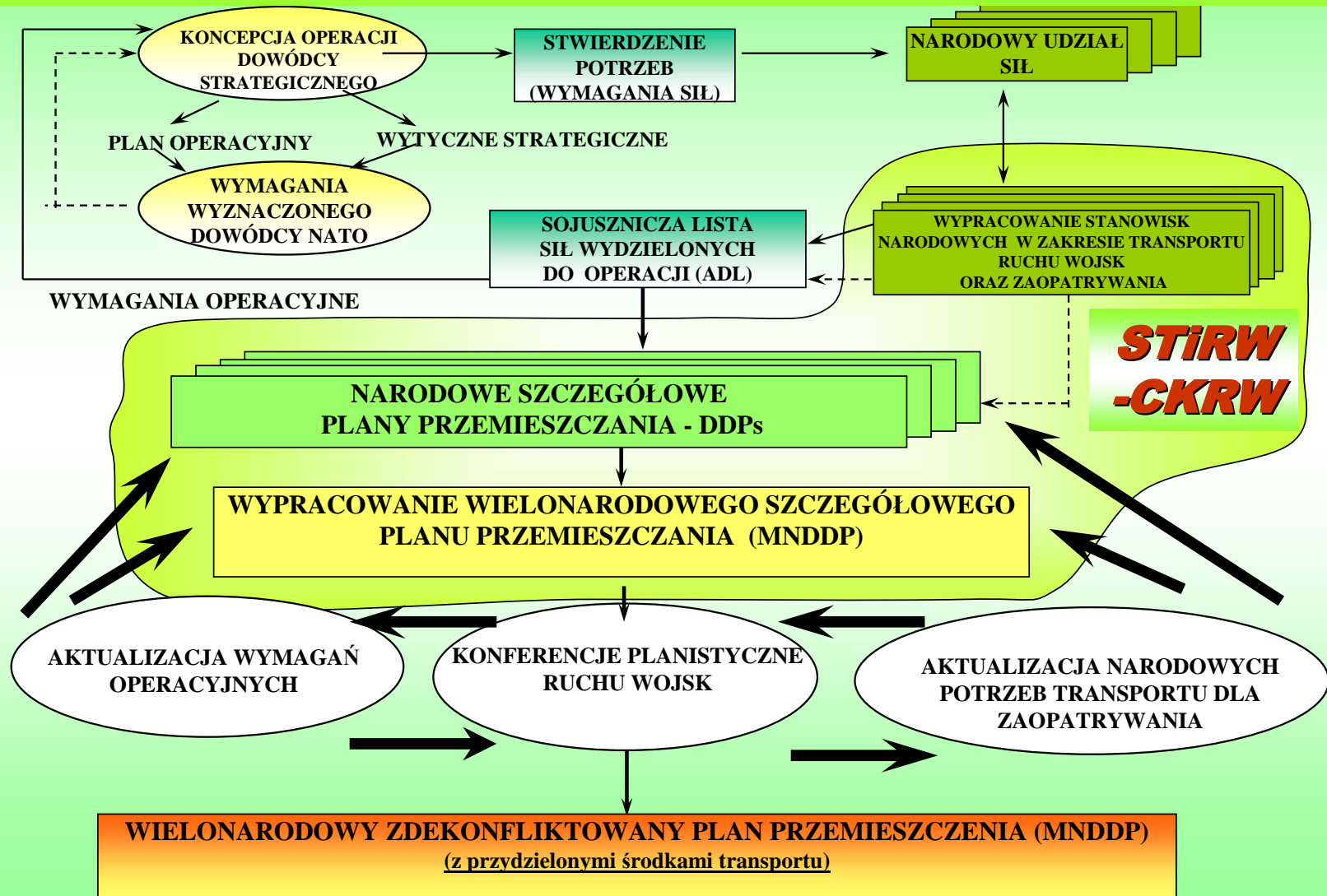
PRZEWOZY

wojsk mogą być dokonywane transportem kolejowym, samolotowym (śmigłowcowym) i wodnym (najmniej stosowanym).

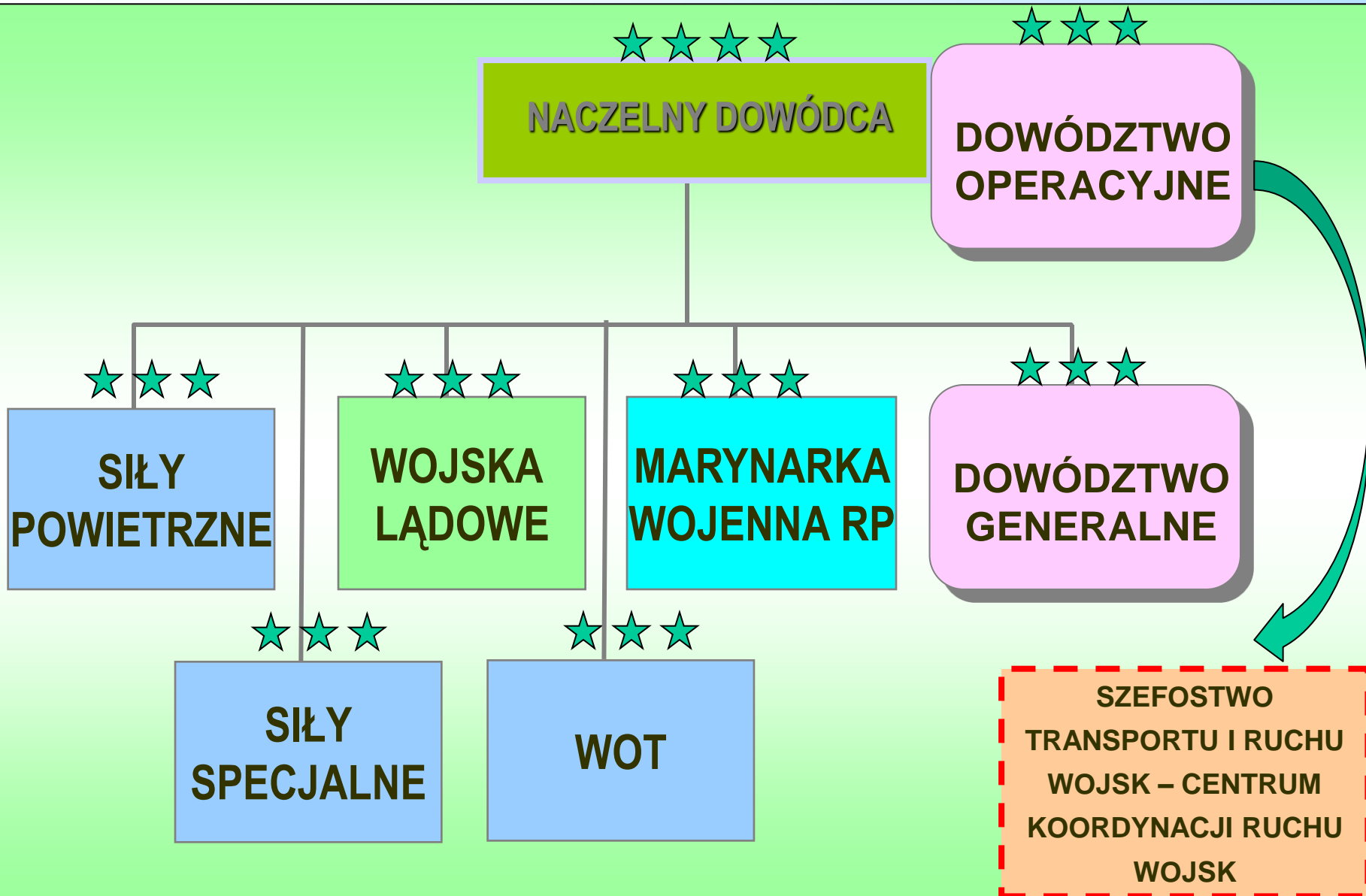
**2. OGÓLNE ZASADY
PRZEMIESZCZANIA WOJSK**

Główne założenia planowania przemieszczania

OGÓLNY MODEL PLANOWANIA PRZEMIESZCZENIA W OPERACJACH NATO

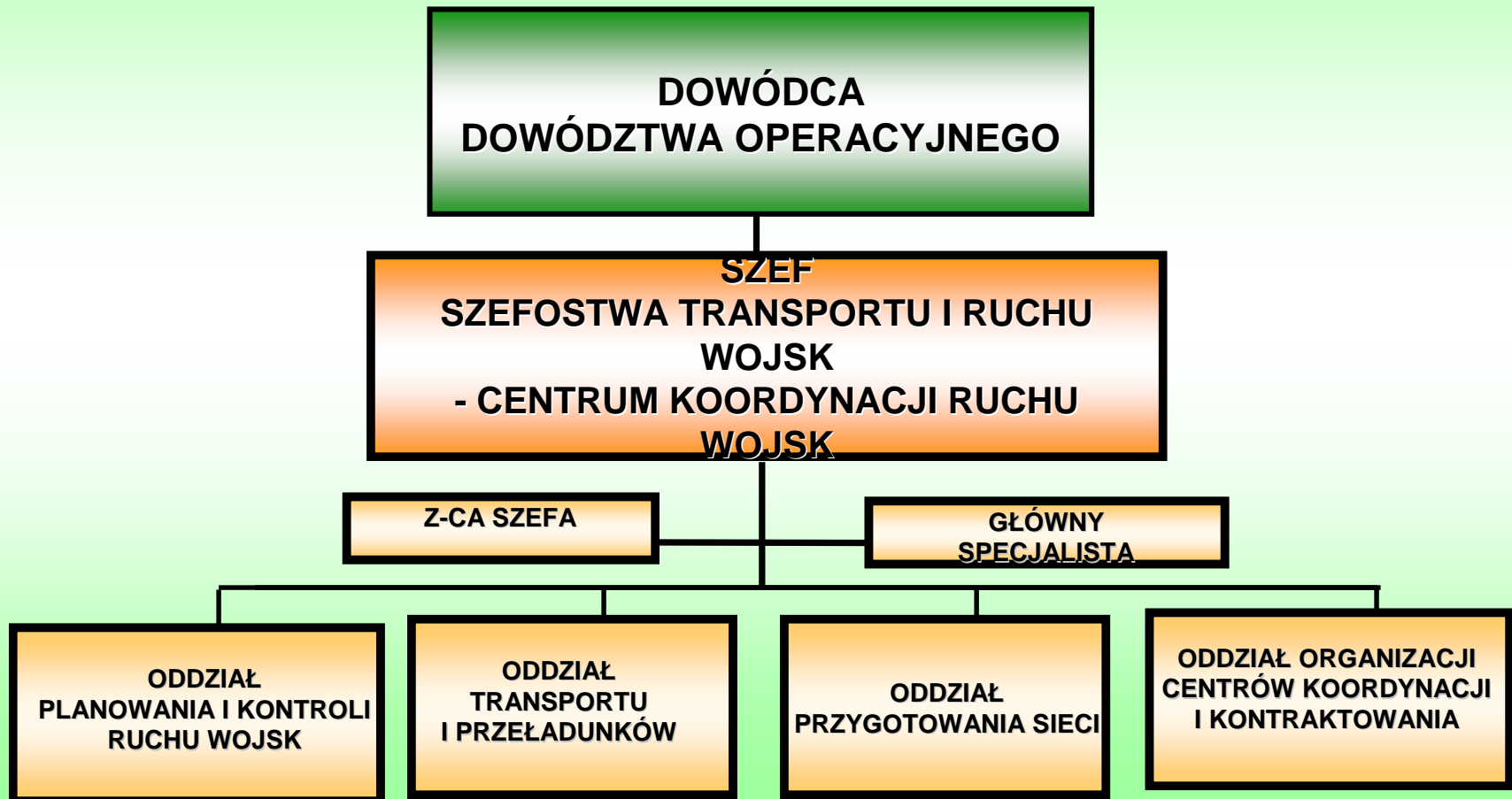


MIEJSCE CKRW W SIŁACH ZBROJNYCH RP



STRUKTURY...

STRUKTURA ORGANIZACYJNA SZEFOSTWA TRANSPORTU I RUCHU WOJSK - CENTRUM KOORDYNACJI RUCHU WOJSK



DOWÓDZTWO OPERACYJNE

SZEFOSTWO TRANSPORTU I RUCHU WOJSK – CKRW

Grupy Kierowania Ruchem Wojsk POW i SOW

GENERALNE ZARZĄDY
P3, P4, P5, P6, P7

Rodzaje Sił Zbrojnych

ŻANDARMERIA WOJSKOWA

POLICJA

STRAŻ GRANICZNA

PAŃSTW. STRAŻ POŻARNA

MINISTERSTWO FINANSÓW

MINISTERSTWO ŚRODOWISKA

MINISTERSTWO TRANSPORTU
I BUDOWNICTWA

Grupa Kontroli Ruchu



Grupa Kontroli Ruchu



Grupa Kontroli Ruchu



Grupa Kontroli Ruchu



REALIZACJA TRANSPORTÓW

TRANSPORT – PRZEWÓZ WOJSK, UZBROJENIA I SPRZETU WOJSKOWEGO

TRANSPORT KOLEJOWY

„Instrukcja o przewozach wojsk transportem kolejowym” - DD/4.4.1.

TRANSPORT LOTNICZY

„Instrukcja o przewozach wojsk oraz UiSW transportem lotniczym” - DD/4.4.2.





TRANSPORT MORSKI

„Instrukcja o przewozach wojsk oraz UiSW transportem morskim” - DD/4.4.3.

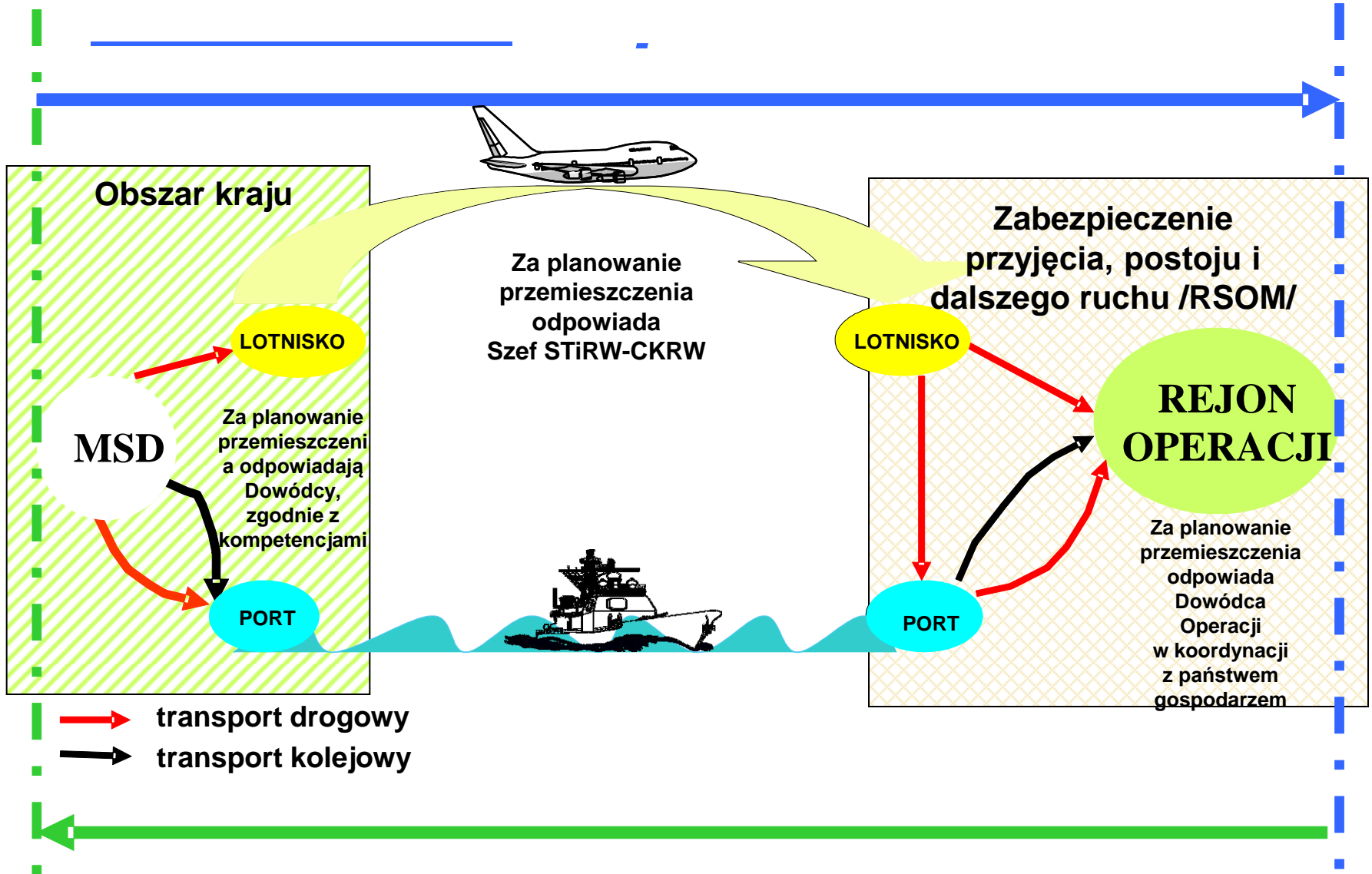
POLSKIE KONTYNGENTY WOJSKOWE

linie komunikacyjne przemieszczania i zaopatrywania



-  Kolejowe
-  Drogowe
-  Lotnicze
-  Morskie

OGÓLNY MODEL PRZEMIESZCZENIA STRATEGICZNEGO



TRANSPORT STRATEGICZNY



Transport lotniczy
310 samolotolotów
Przemieszczone:

- 18844 osób;
- 2528 ton cargo
w tym CASA 295
- 1032 osób
- 161 ton cargo

Transport morski
16 rejsów
Przemieszczone:

- 1470 jedn. sprzętu;
- 1130 kontenerów

Ugrupowanie marszowe

UGRUPOWANIE MARSZOWE

- **UGRUPOWANIE MARSZOWE TO ROZMIESZCZENIE KOLUMN NA DROGACH, ZAPEWNIAJĄCE NAJLEPSZE WYKONANIE ZADANIA, PRZY SZYBKIM I SPRAWNYM ICH PRZEMIESZCZANIU DO NOWYCH REJONÓW (RUBIEŻY) Z ZACHOWANIEM GOTOWOŚCI BOJOWEJ.**

- **ELEMENTY ROZPOZNAWCZE;**
- **UBEZPIECZENIA MARSZOWE;**
- **ODDZIAŁY ZABEZPIECZENIA RUCHU;**
- **KOLUMNY SIŁ GŁÓWNYCH;**
- **KOLUMNY ODDZIAŁÓW (PODODDZIAŁÓW) LOGISTYCZNYCH.**



PROBLEMY TAKTYCZNE ETAPU

1. Utworzenie ugrupowania marszowego.
2. Marsz do rejonów odpowiedzialności.
3. Kierowanie marszem brygad po dwóch drogach.
4. Przekroczenie rz. BUG (71 BZ i 73BPanc) oraz rz. BUG i Narwi (72 BZ)
5. Sprawne wejście i zajęcie rejonów.
6. Zorganizowanie ubezpieczeń.



WESOLA

ZGRUPOWANIE "WISLANDIA"

Droga marszu śred. 60 km

KMC

WARSZAWA

BŁONIE

LEGIONOWO

SOCHACZEW

NAREW

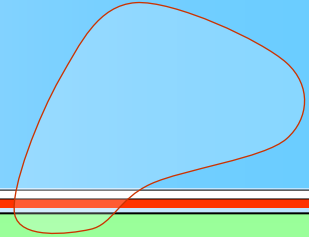
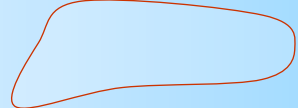
OT

OT

71

72

73



UGRUPOWANIE MARSZOWE 72 BZ

72 bdown	57	72 daplot	36
722 bz	83	72 ksap	57
723 bzmot	80	72 blog	290
Rzut kołowy 724 baeromob	150	kzapas	
721 bcz	66	plchem	
72 das	52	72 krozp	19
72 bappanc			

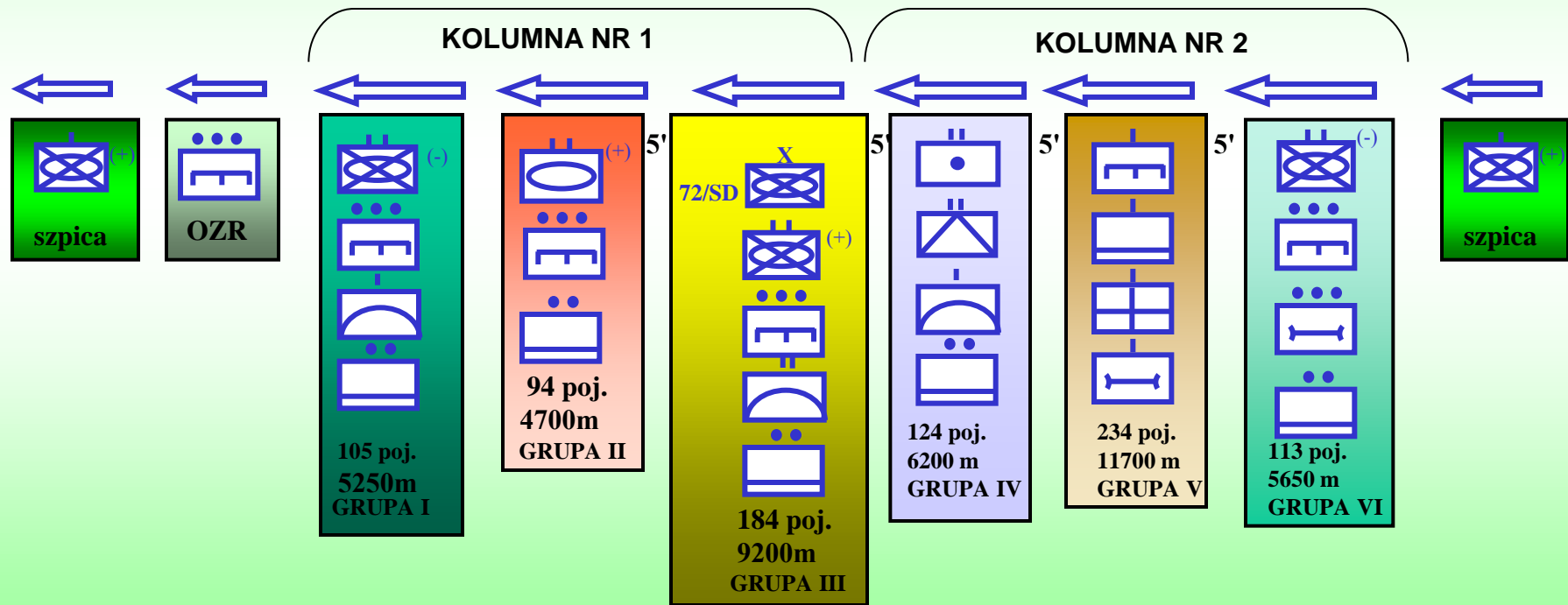
72 Brygada Zmechanizowana maszeruje po 2 drogach tworząc 2 kolumny marszowe.

W skład kolumny marszowej wchodzi: szpica czołowa, OZR, trzy grupy marszowe i szpica tylna

Każda grupa marszowa to ok.100 poj.

• $100 \times 50 = 5000\text{m}$ (5km)

• odległość między grupami odpowiada 5'
- DŁ. KAŻDEJ KOLUMNY OK. 20 KM



ZASADY WYKONYWANIA MARSZÓW

5003. W zależności od kierunku przemieszczenia w stosunku do rubieży styczności wojsk marsze dzieli się na:

- 1) dofrontowe (czołowe);**
- 2) rokadowe (boczne);**
- 3) odfrontowe.**

Marsz dofrontowy (czołowy) polega na zbliżaniu się wojsk do przeciwnika. Może być wykonywany w ramach tworzenia optymalnego ugrupowania bojowego, zajmowania określonego rejonu lub rubieży, zamiany (luzowania) wojsk.

Marsz rokadowy (boczny) polega na przesunięciu wojsk w kierunku równoległym do rubieży zajmowanych przez przeciwnika w celu przeniesienia głównego wysiłku z jednego kierunku na inny, dokonania manewru w celu stworzenia przewagi w określonym miejscu.

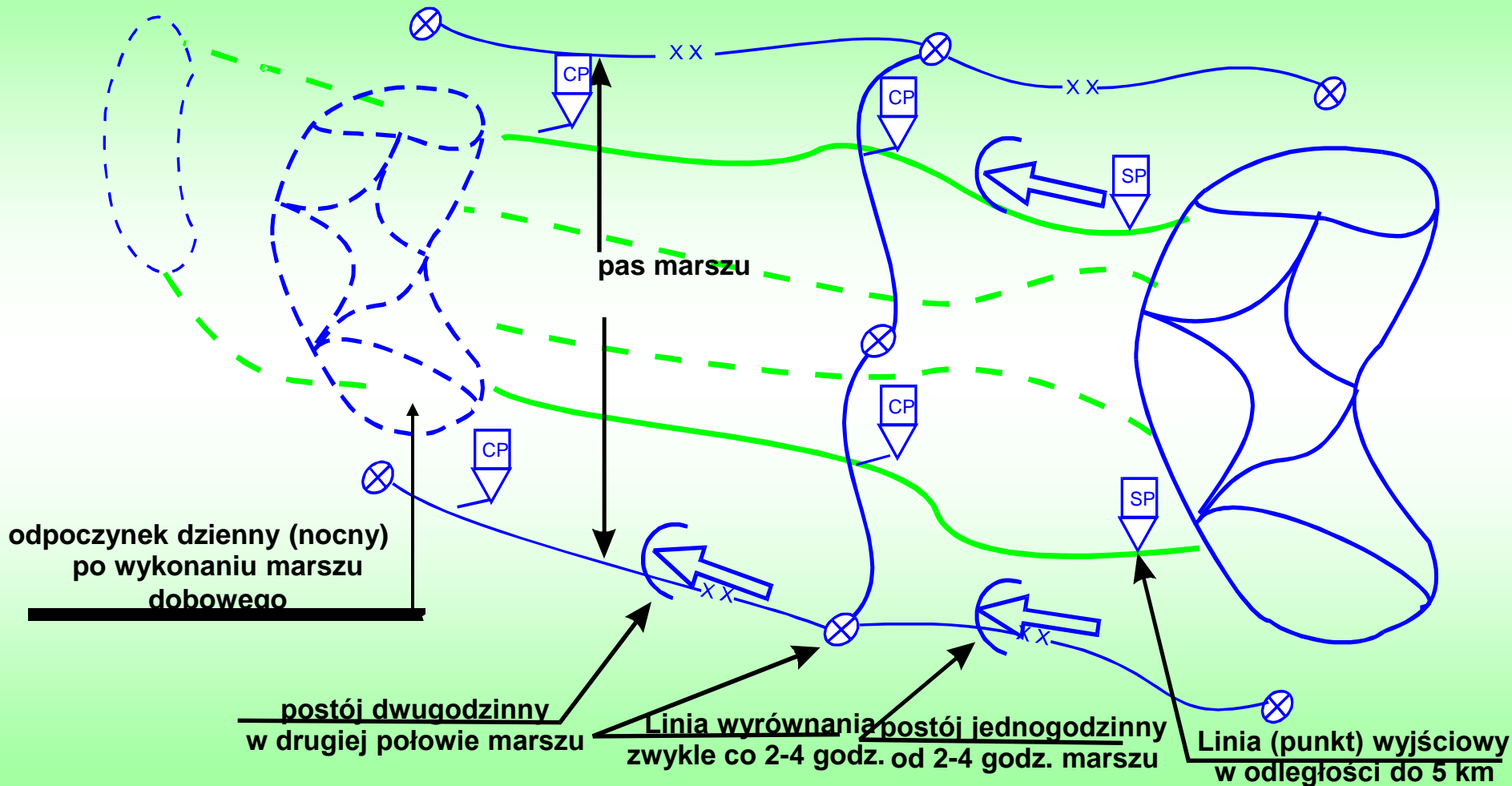
Marsz odfrontowy polega na oddalaniu się od przeciwnika w czasie wyjścia pododdziału z walki w celu uzupełnienia strat i odtworzenia zdolności bojowej.

5006. Dla zachowania zdolności bojowej podczas marszu batalionowi wyznacza się postoje jedno i dwugodzinne oraz odpoczynek dzienny (nocny). Organizuje się je w rejonach (na drogach marszu) spełniających warunki obrony przed środkami rażenia, zapewniających maskowanie wojsk, mających wystarczającą liczbę ujęć wody oraz dobrą osłonę przed środkami napadu powietrznego.

Postoje jednogodzinne organizuje się po kilku godzinach marszu. Z reguły winny być planowane co 2 – 4 godziny marszu (przy czym pierwszy po 2 godzinach marszu). Na postój pododdziały batalionu zatrzymują się po jednej stronie drogi zachowując ustalone na czas marszu odległości między poszczególnymi pododdziałami i pojazdami. W czasie postoju jednogodzinnego kierowcy pojazdów i załogi dokonują przeglądu stanu technicznego pojazdów mechanicznych i sprzętu bojowego.

Odpoczynek dzienny (nocny) wyznacza się po wykonaniu marszu dobowego (10 – 12 godzin marszu). Z reguły batalion schodzi z drogi marszu i zajmuje wyznaczony rejon. Czas przeznaczony na odpoczynek należy wykorzystać na regenerację sił żołnierzy i na obsługę uzbrojenia i sprzętu wojskowego. W miarę możliwości należy wydać gorący posiłek. Przyjmuje się, że czas odpoczynku winien trwać w granicach 6 – 10 godzin.

ZASADY WYKONYWANIA MARSZÓW

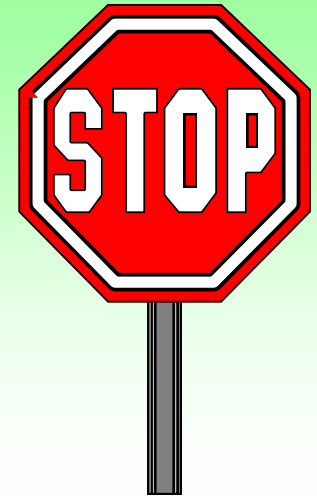


ZASADY WYKONYWANIA MARSZÓW

POSTOJE

- JEDNOGODZINNE

- DWUGODZINNY

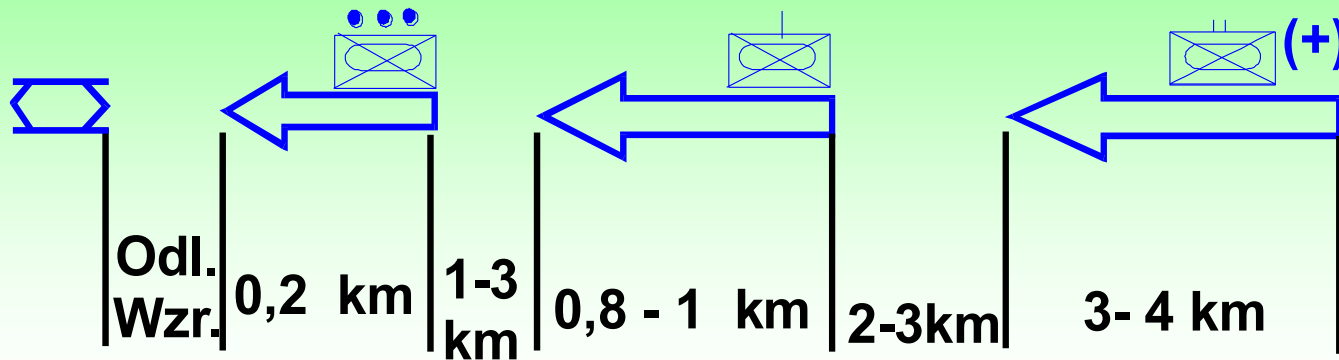


ODPOCZYNKI

DZIENNE (NOCNE)

ELEMENTY UBEZPIECZENIA MARSZOWEGO

UBEZPIECZENIA MARSZOWE



- **Drużyna patrolowa** - wysyłana przez patrol czołowy na odległość wzrokową;
- **Patrol czołowy** - wysyłany jest ze składu szpicy czołowej lub batalionu maszerującego w składzie sił głównych brygady na odległość 2-3 km;
- **Szpica czołowa** - organizowana jest w batalionie maszerującym na czele sił głównych brygady oraz działającego jako awangarda. Wysyła się ją na odległość 3-5 km od czoła sił głównych;
- **Awangarda** - organizowana jest ze składu brygady (ZT) w sile wzmocnionego batalionu, działa w odległości 20-30 km.

Zdolność do pokonania odległości na własnych środkach transportowych w określonym czasie

Zależą od:

- oddziaływania przeciwnika
- stanu dróg i sprzętu
- przygotowania wojsk
- zabezpieczenia marszu

Wskaźniki

- Średnia prędkość marszu (L/T)
- odległość marszu dobowego
- Ogólny czas marszu

ZASADY SPRAWNEGO MARSZU

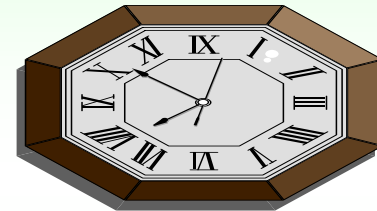
PUNKTY WYJŚCIOWE - bez zatrzymywania się

PIERWSZEŃSTWO - dla kolumn wojskowych

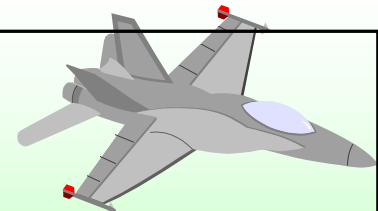
ZASADY WYPRZEDZANIA



TERMINY WYKORZYSTANIA DRÓG



ODPIERANIE ATAKÓW Z POWIETRZA

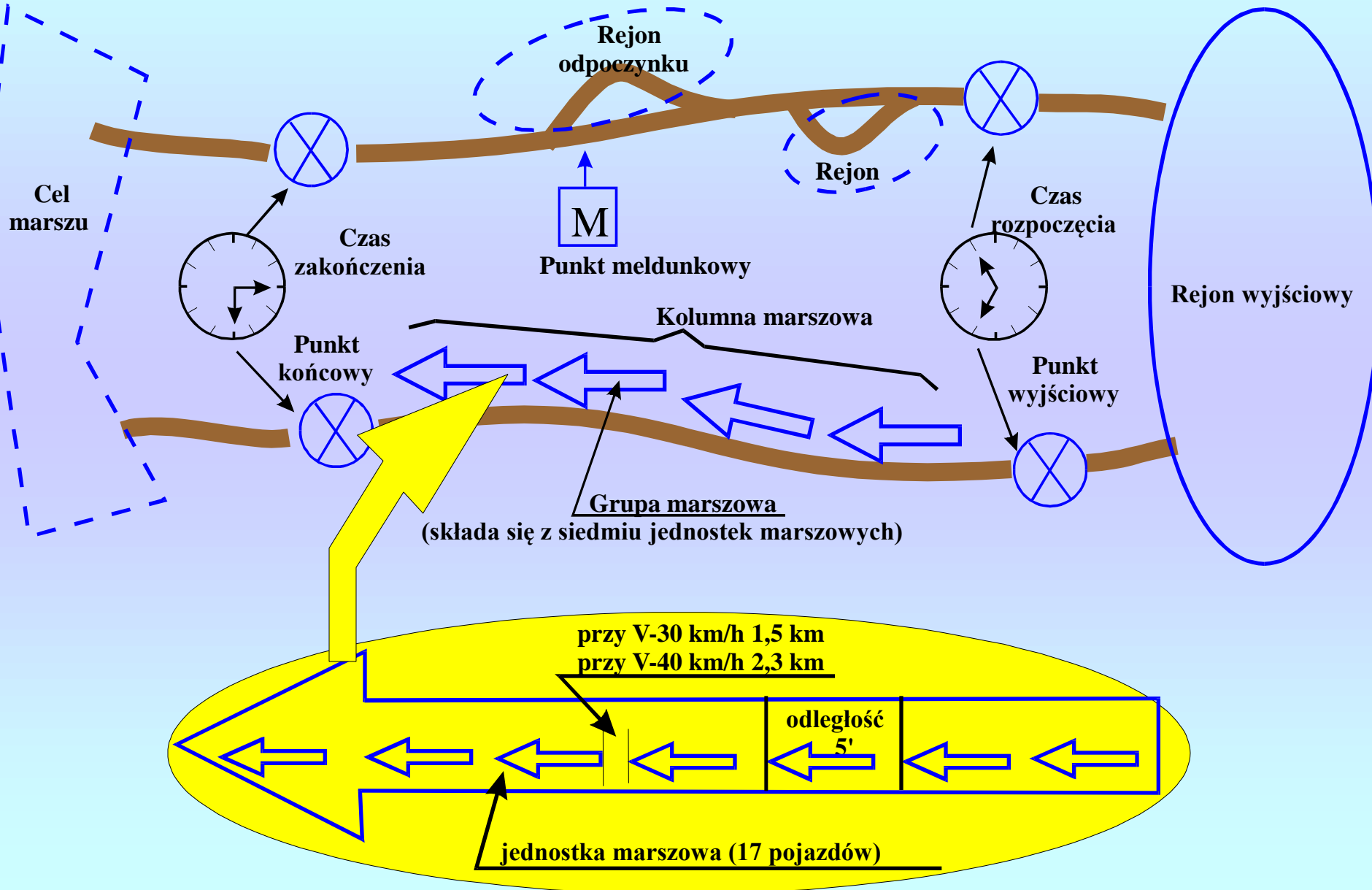


**PRZEKRACZANIE SKAŻONYCH
ODCINKÓW TERENU**

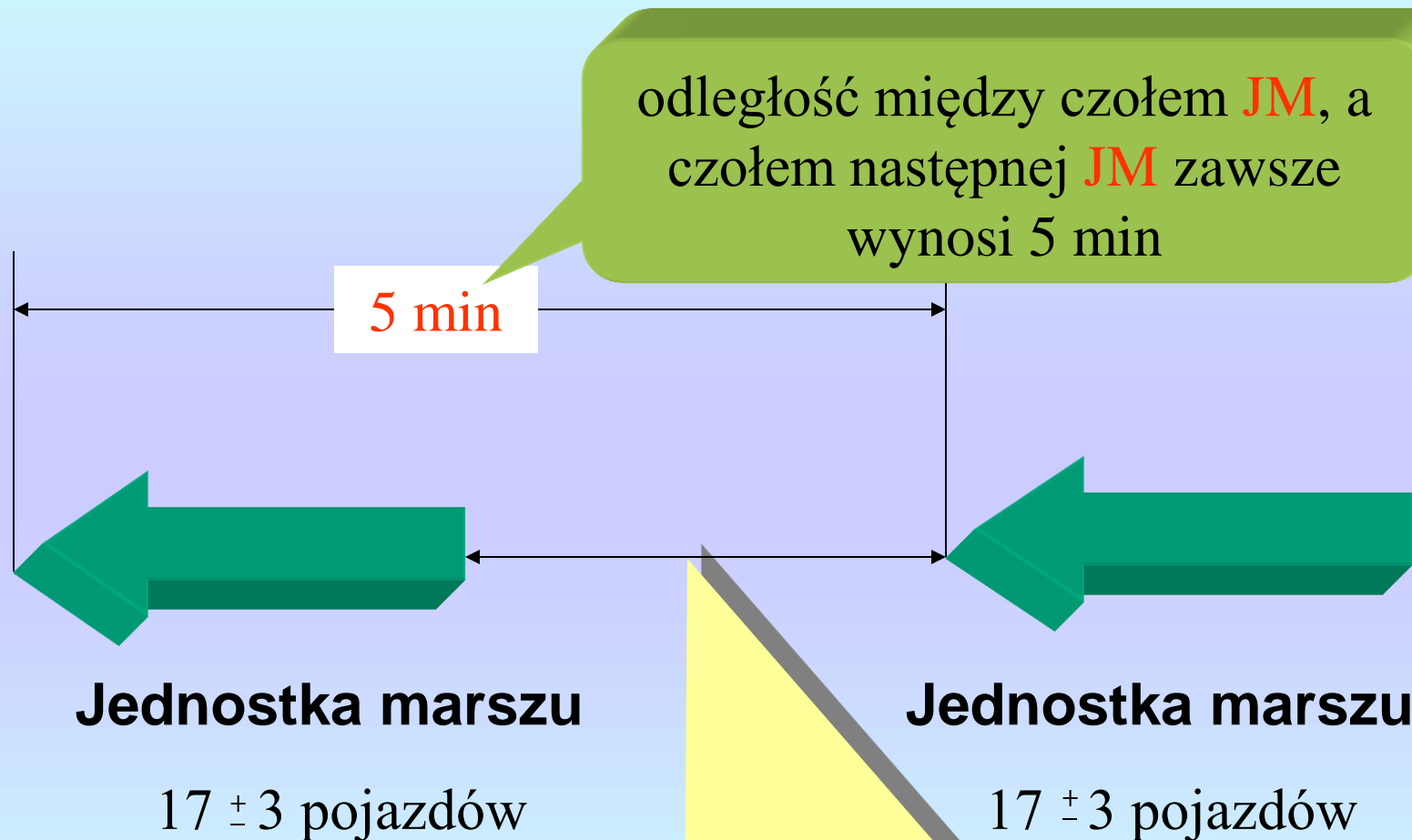


MARSZ PIESZY

PLANOWANIE MARSZU



ZWIĄZEK TAKTYCZNY DZIELONY JEST NA „JEDNOSTKI MARSZOWE”



odległość między czołem JM, a czołem następnej JM zawsze wynosi 5 min

5 min

Jednostka marszu

17 ± 3 pojazdów

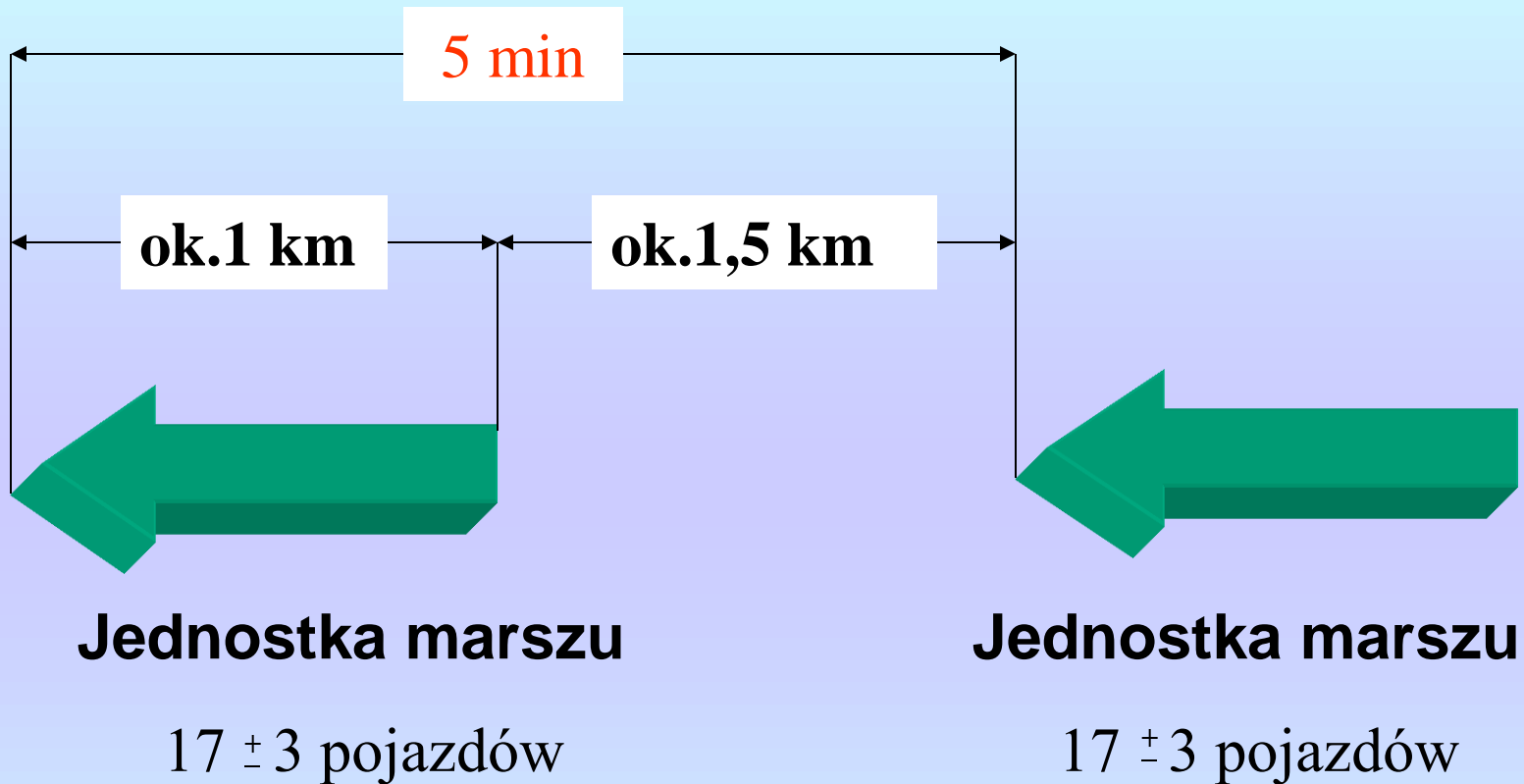
Jednostka marszu

17 ± 3 pojazdów

Podniesienie prędkości marszu prowadzi do podniesienia odstępów między kolumnami

Dane przy $V = 30$ km/h

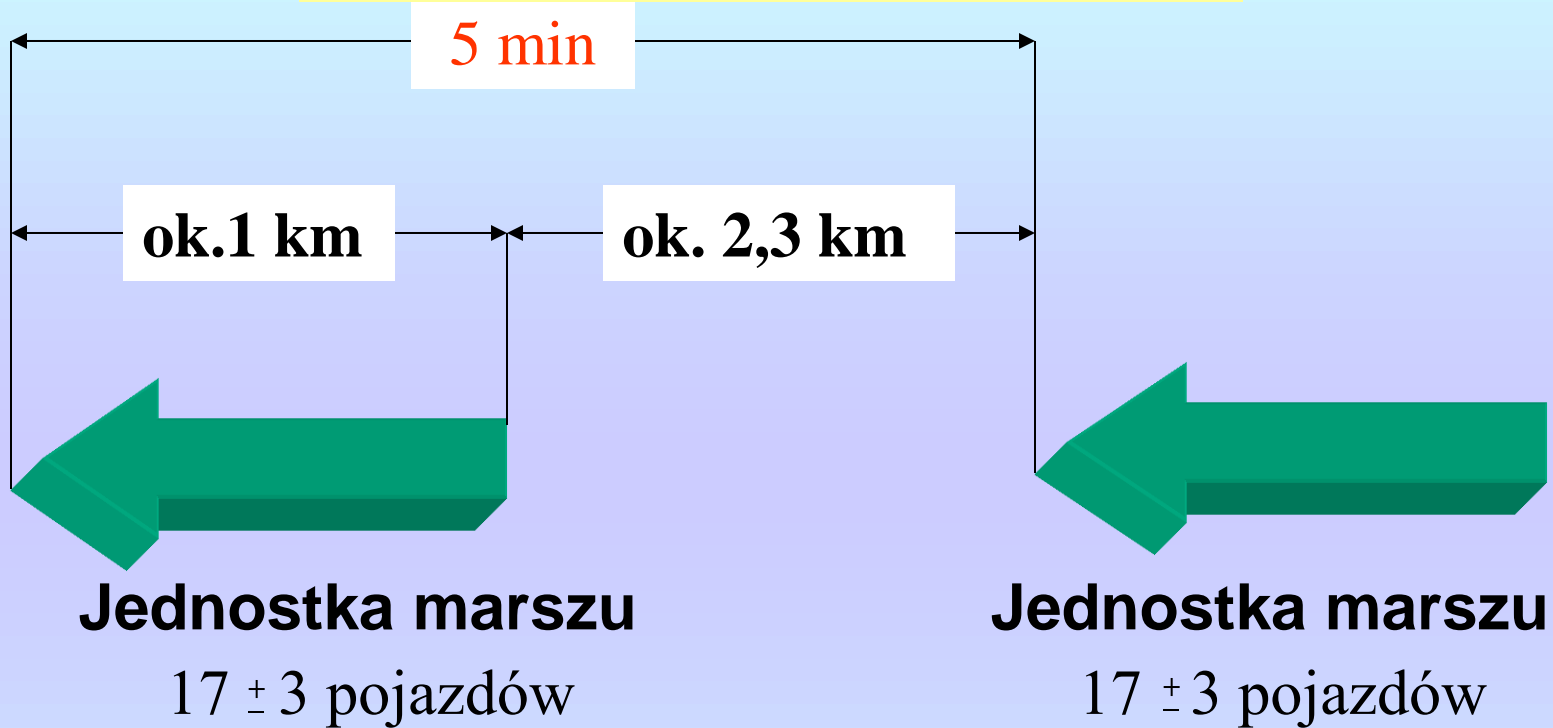
5 min = 2,5 km



**Podniesienie prędkości marszu
prowadzi do podniesienia odstępów
między kolumnami**

Dane przy $V = 40 \text{ km/h}$

$5 \text{ min} = 3,3 \text{ km}$



Na autostradach przy odległości 100 m między pojazdami odstępy między JM wynoszą odpowiednio

$V = 30 \text{ km} - 0,5 \text{ km}$; $V = 40 \text{ km} - 1,3 \text{ km}$

ZAWSZE 5 min

**ZWIĄZEK TAKTYCZNY DZIELONY JEST NA
„JEDNOSTKI MARSZOWE”**

Związek taktyczny to - 450 JM

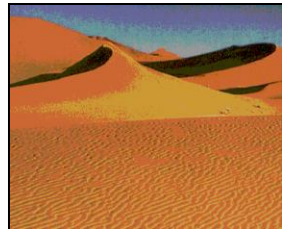
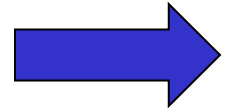
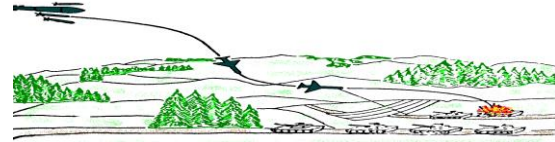
**wynika z tego, że 450 X 5min czyli 450 X 2,5km
czyli czas na przegrupowanie dywizji jest**

wartością stałą i wynosi ok. 37,5 h

**bez względu na prędkość i odstępy
między pojazdami**

**Związek taktyczny maszeruje po 4 drogach
z tego wynika, że przeciętny czas przemarszu
dywizji wynosi 10 h**

RÓŻNORODNOŚĆ WARUNKÓW PRZEMIESZCZANIE WOJSK



FIZYCZNO-GEOGRAFICZNE



KLIMATYCZNO-METEOROLOGICZNE



ODDZIAŁYWANIE PRZECIWNIKA

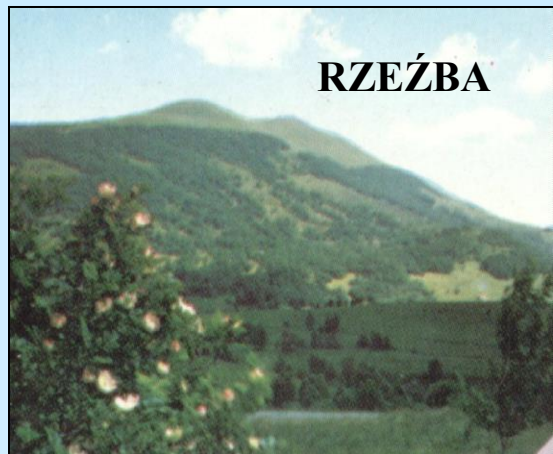


ZEWNĘTRZNE

WOJSKA WŁASNE

- określające sprawność organizacyjno-
techniczną przygotowania i przeprowadzenia
przemieszczenia wojsk

WEWNĘTRZNE



RZEŹBA



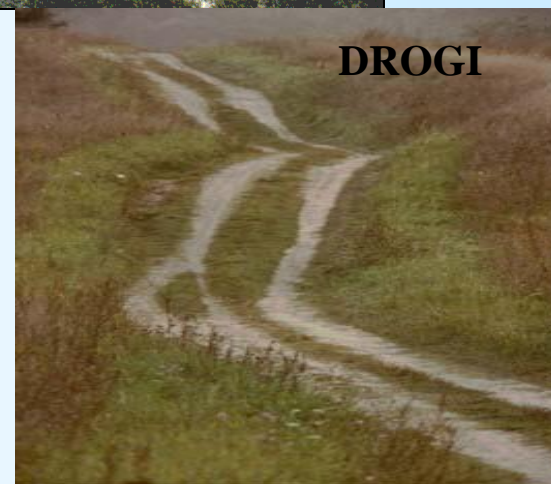
ROŚLINNOŚĆ



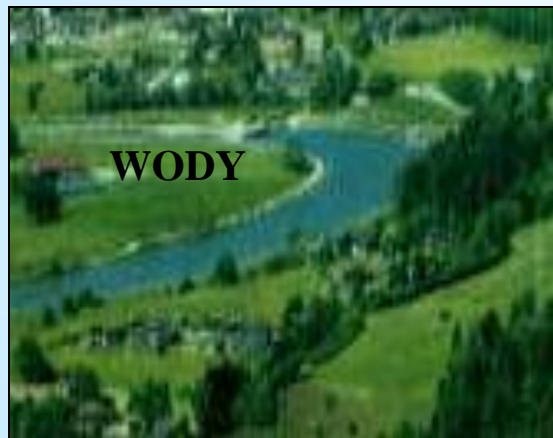
GRUNTY



TEREN



DROGI



WODY



OSIEDLA

DROGI

70-80% stanowią drogi o **twardej nawierzchni**,



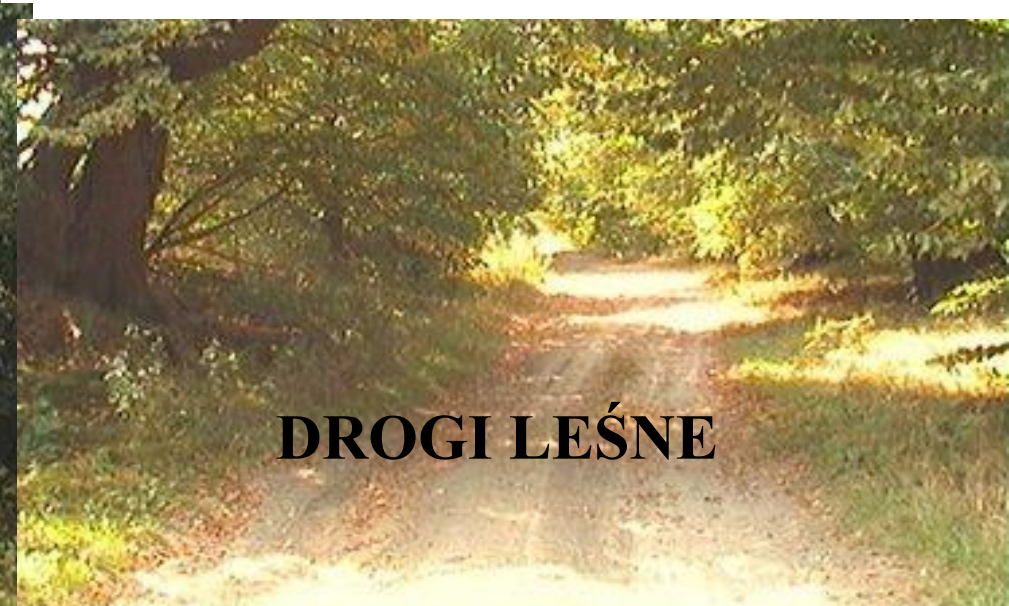
- ▷ typ i stan nawierzchni;
- ▷ szerokość jezdni;
- ▷ ilość jednopoziomowych skrzyżowań;
- ▷ ilość mostów, wiaduktów, przepustów, tuneli itp.;
- ▷ ich układ przestrzenny w odniesieniu do kierunku przemieszczania;
- ▷ przebieg, taki aby nie prowadził przez rejony (obiekty) szczególnie narażone na uderzenia przeciwnika.







DROGI POLNE I GRUNTOWE



DROGI LEŚNE



DROGA GRUNTOWA

- głębokie, rozmiękle
koleiny

- po intensywnych i długotrwałych opadach deszczu gdy grubość rozmięklej warstwy gruntu sięga 6-8 cm, może to spowodować, iż czas przemieszczania zwiększy się 2-3 krotnie.



skrzyżowania dróg,
odcinki dróg położone
na nasypach...



Mosty, wiadukty,
przejazdy kolejowe, tunele

**- obiekty zmniejszające
tempo przemieszczania się
wojsk !**



A tank with a long barrel gun is shown moving through a muddy, forested area. The tank is heavily armored with composite armor blocks. The background shows a dense forest with green trees. The tank is moving from left to right, leaving a trail of mud behind it.

GRUNT ?

*“... z terenem ściśle związany jest ruch. Okazało się, że w terenie lesisto-jeziornym innego wymiaru nabierają zagadnienia związane z wykonywaniem i zabezpieczaniem właśnie **przemieszczania**. Słabo rozwinięta sieć dróg, gęsty las, podmokłe gleby, bagna i jeziora zmniejszają tempo przemieszczania się wojsk i ograniczają możliwości ruchu drogami i na przełaj”*

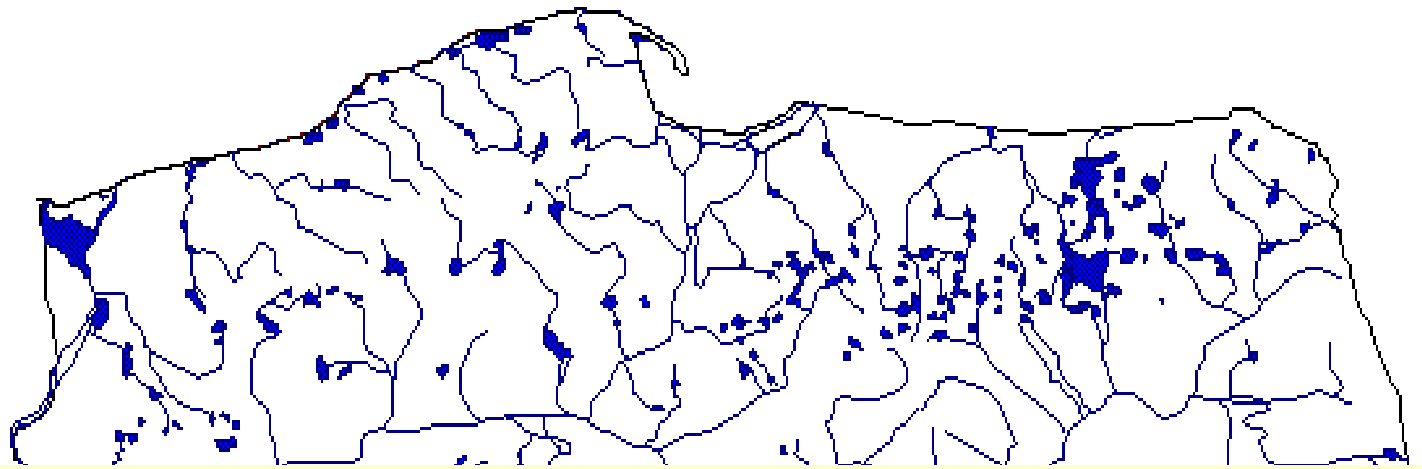
WODY



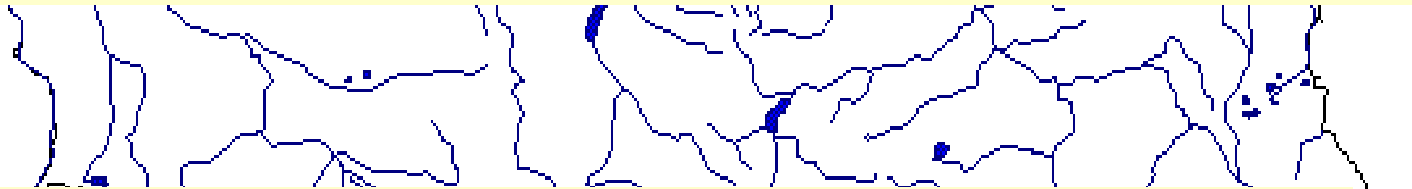
*...JEZIORA, RZEKI, KANAŁY,
BAGNA, PODTOPIENIA, itd*



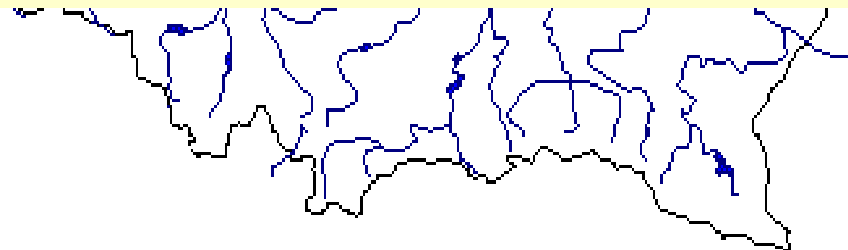
RYSZARD CZERASZKIEWICZ

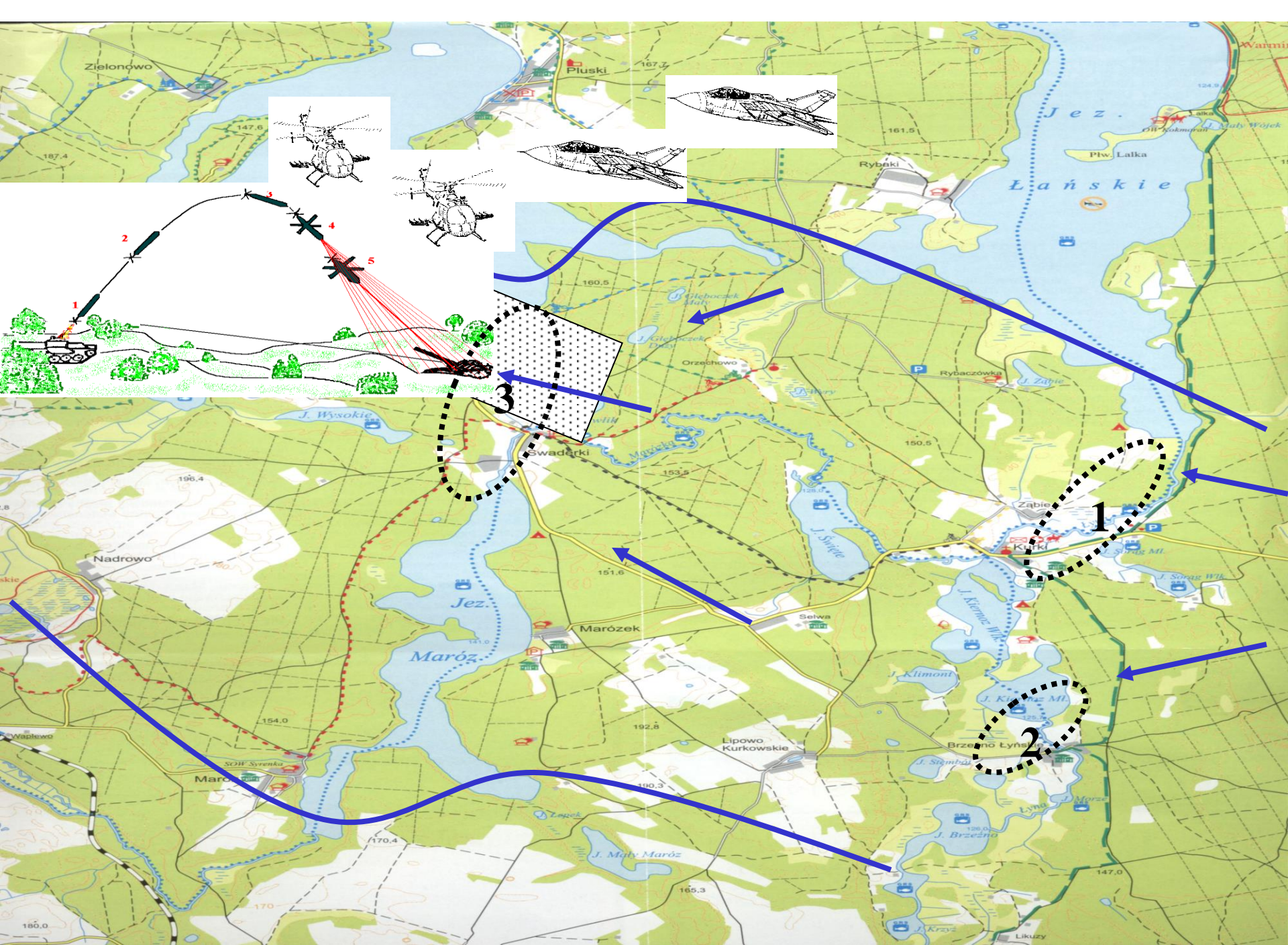


Wojska nacierające w terenie o średniej gęstości sieci wodnej, co każde 5-10 km zmuszone będą pokonywać wąską przeszkodę wodną, co 25-30 km - średnią, a co 90 -100 km- szeroką.



Przeszkody wodne na terytorium Polski, szczególnie wąskie i średnie, są niedogodne do pokonywania w bród, gdyż 85 % rzek posiada strome brzegi.







Zatopienia...



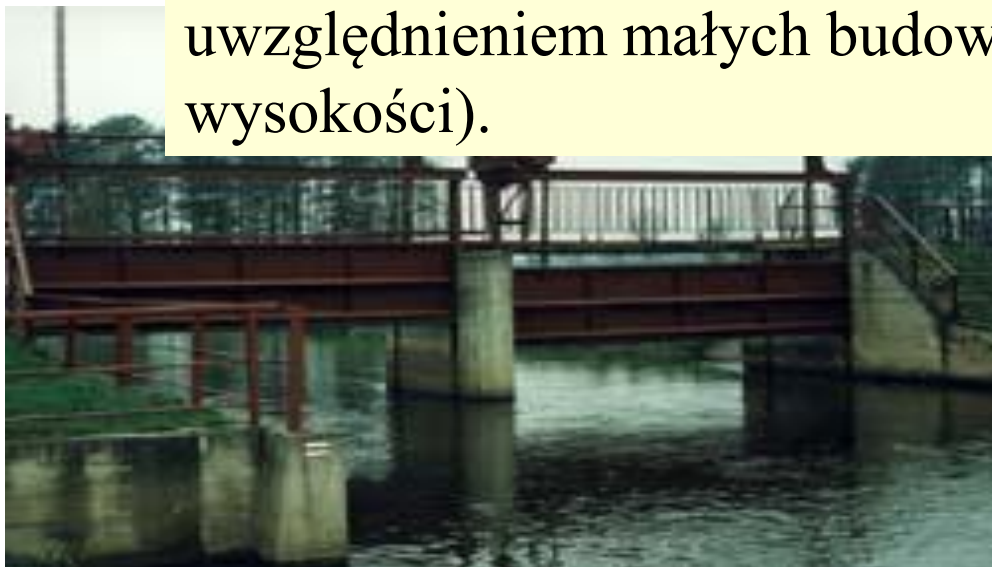
Zatopiony odcinek drogi....

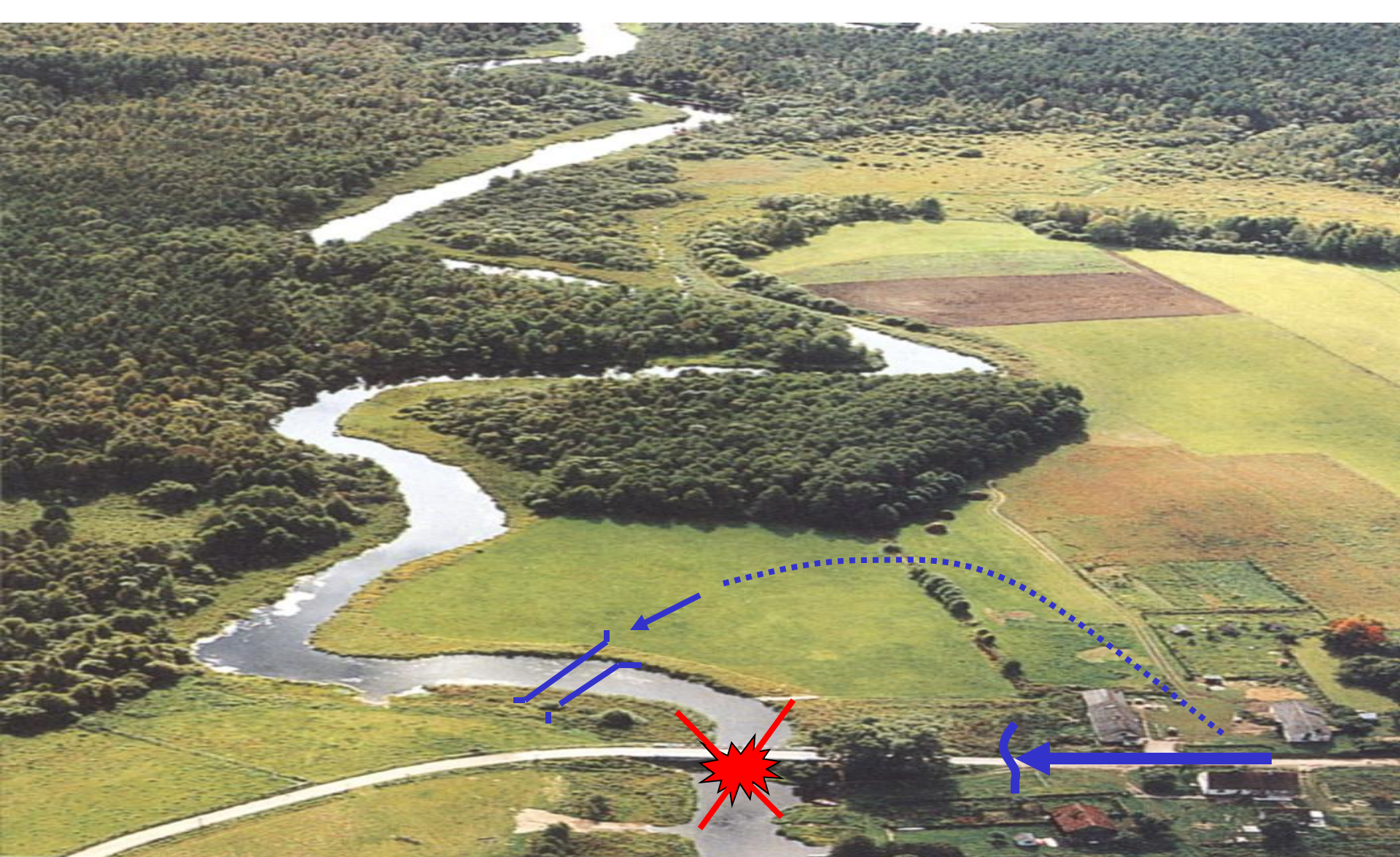


zapory, tamy, jazy, śluzy



Na obszarze Polski znajduje się 67 urządzeń hydrotechnicznych (zapór wodnych) tworzących jeziora zaporowe (razem z uwzględnieniem małych budowli piętrzących wodę od 8 m wysokości).



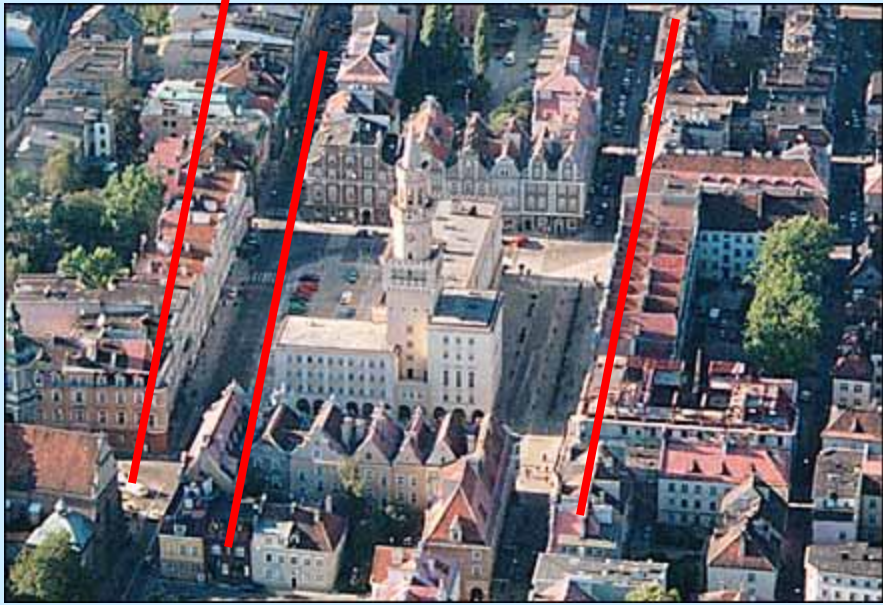


Osiedla...

W 2000 roku na terenie Polski było 870 miast i 56803 wiosek i osiedli podmiejskich



! wszelki ruch i przemieszczanie przez miasta i miejscowości powinien być ograniczony do minimum...





Działania opóźniające

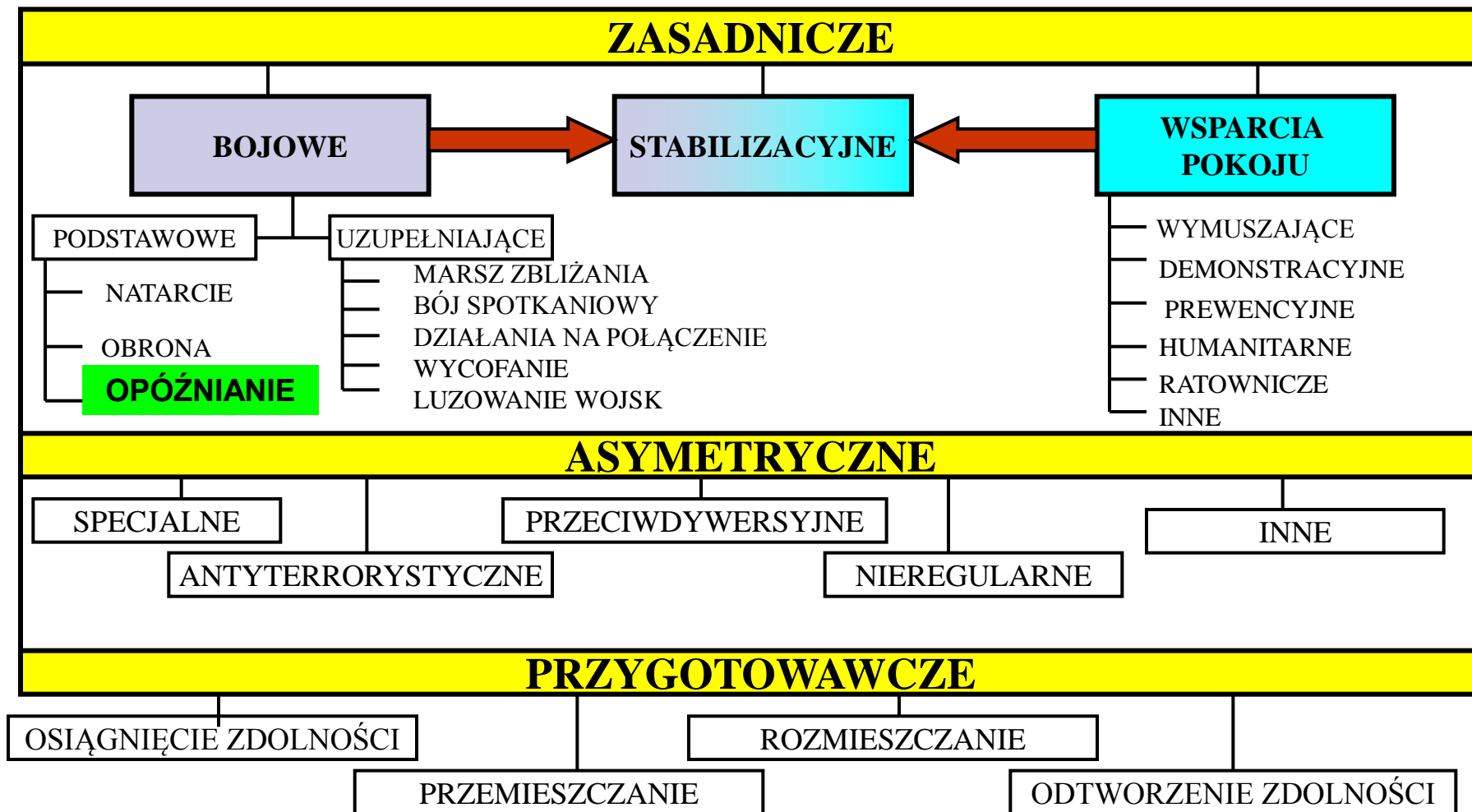
DZIAŁANIE TAKTYCZNE WOJSK LĄDOWYCH

METODY PROWADZENIA DZIAŁAŃ OPÓŹNIAJACYCH



DZIAŁANIA TAKTYCZNE

To podstawowy rodzaj walki, którego cel osiągnięty jest poprzez stopniowe oddawanie terenu.

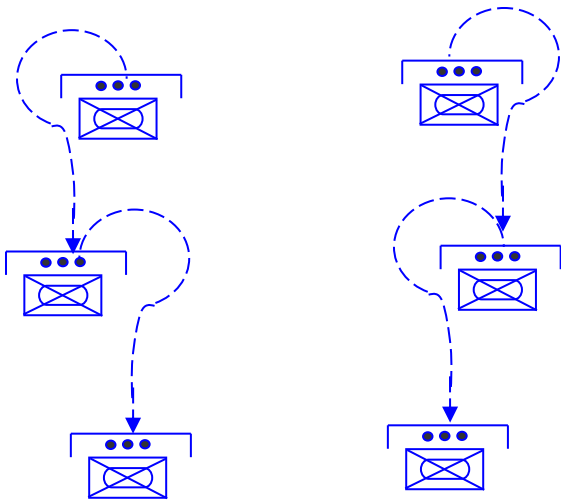


DZIAŁANIA OPÓŹNIAJĄCE

Istotą działań opóźniających jest to, że pododdziały nie wdając się w przewlekłe walki, opuszczają zajmowany punkt oporu, stawiając nacierającym pododdziałom opór na kolejnych, dogodnych rubieżach terenowych, unikają przy tym rozstrzygających starć. Działania te powinny powstrzymać ruch przeciwnika i zadać mu znaczne straty.

DZIAŁANIA OPÓŹNIAJACE

PROWADZONE W SPOSÓB ZAMIERZONY LUB WYMUSZONY



Regulamin działań wojsk lądowych

CEL PROWADZENIA DZIAŁAŃ OPÓŹNIAJĄCYCH

Działania opóźniające prowadzi się w celu:

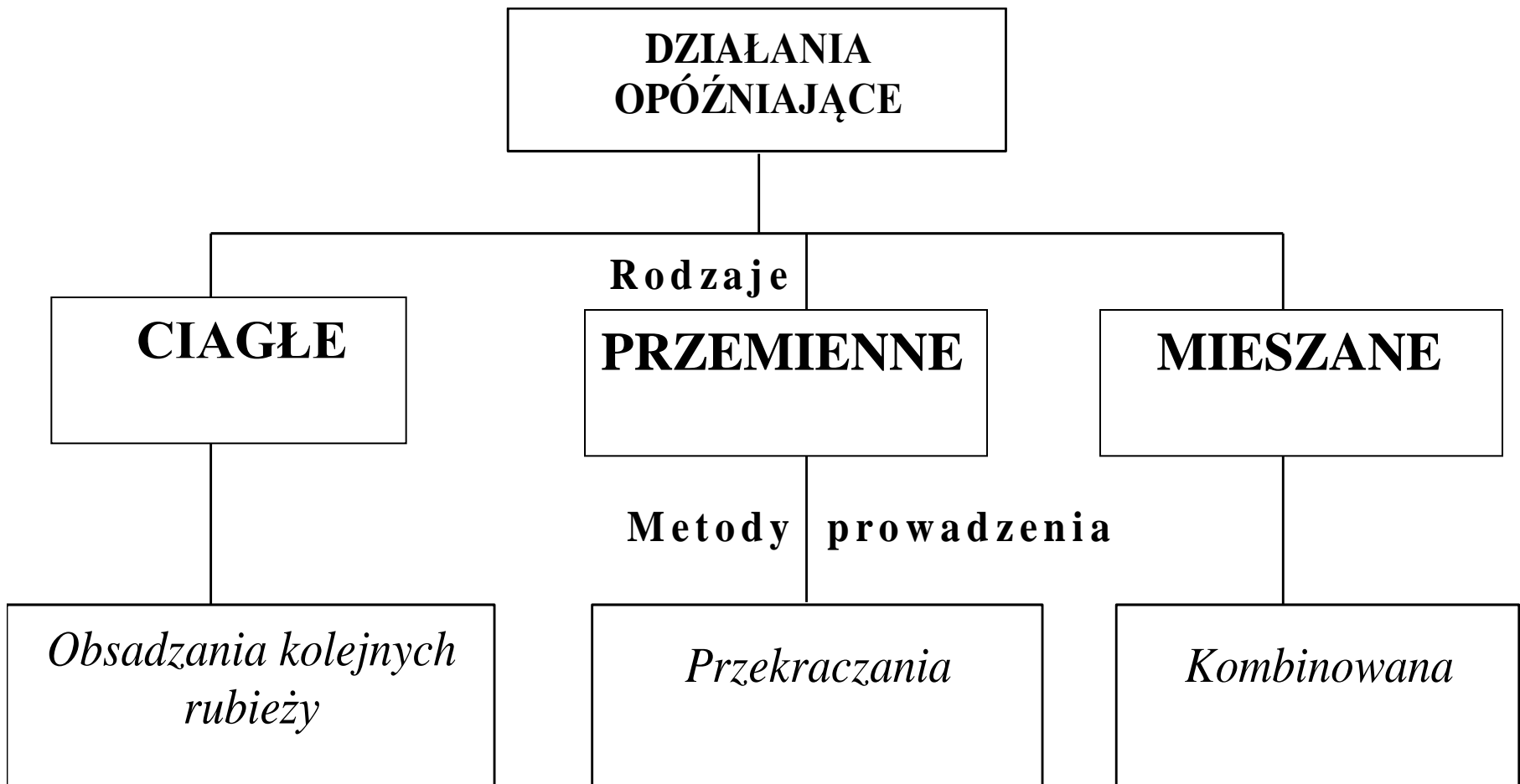
- 1 zyskania czasu kosztem stopniowej utraty terenu;
- 2 opóźniania manewru przeciwnika i zadawania mu znacznych strat, bez wdawania się w przewlekłe walki;
- 3 kanalizowanie ruch wojsk przeciwnika w określonym kierunku i tym samym przejęcia inicjatywy;
- 4 wyprowadzenia pododdziałów w wypadku zagrożenia rozbiciem ich przez przeciwnika;
- 5 ustalenie punktu ciężkości natarcia przeciwnika .

CHARAKTERYSTYKA DZIAŁAN DZIAŁAŃ OPÓŹNIAJACYCH

Działania opóźniające charakteryzują się następującymi cechami:

- **walczące pododdziały powinny unikać starć rozstrzygających;**
- **organizować kolejne linie opóźniania tylko na określony czas;**
- **kontrataki wykonywane w składzie wyższego szczebla mają głównie na celu oderwanie się od przeciwnika i przejścia na kolejną linię oporu w głębi;**
- **większość sił i środków ogniowych rozmieszczać na przedniej linii;**
- **pododdziałom wyznaczane są z reguły dwukrotnie większe pasy działania**

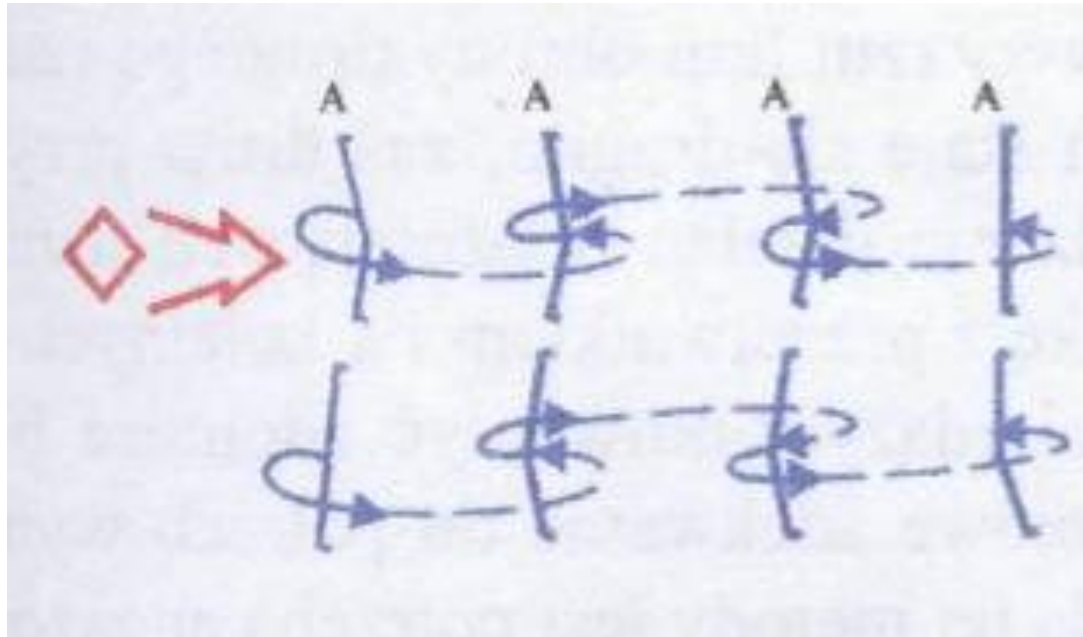
METODY PROWADZENIA DZIAŁAŃ OPÓŹNIAJĄCYCH



Opóźnianie ciągłe

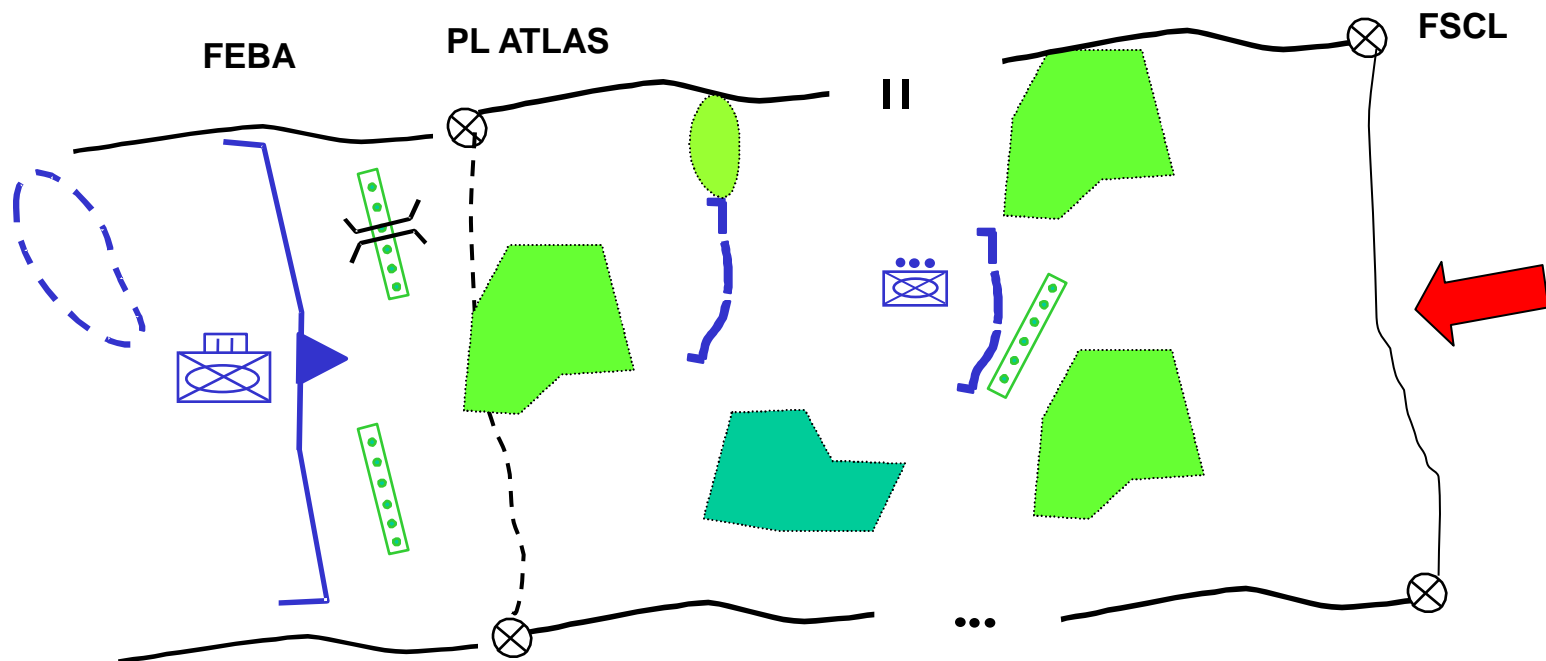
polega na prowadzeniu ciągłej walki metodą obsadzania kolejnych pozycji opóźniania z przeciwnikiem nacierającym na lądzie przy równoległym odpieraniu jego powietrzno – lądowych ataków jednocześnie na całej szerokości przydzielonego obszaru (pasa, rejonu, kierunku).

opóźnianie ciągle/ obsadzania kolejnych pozycji



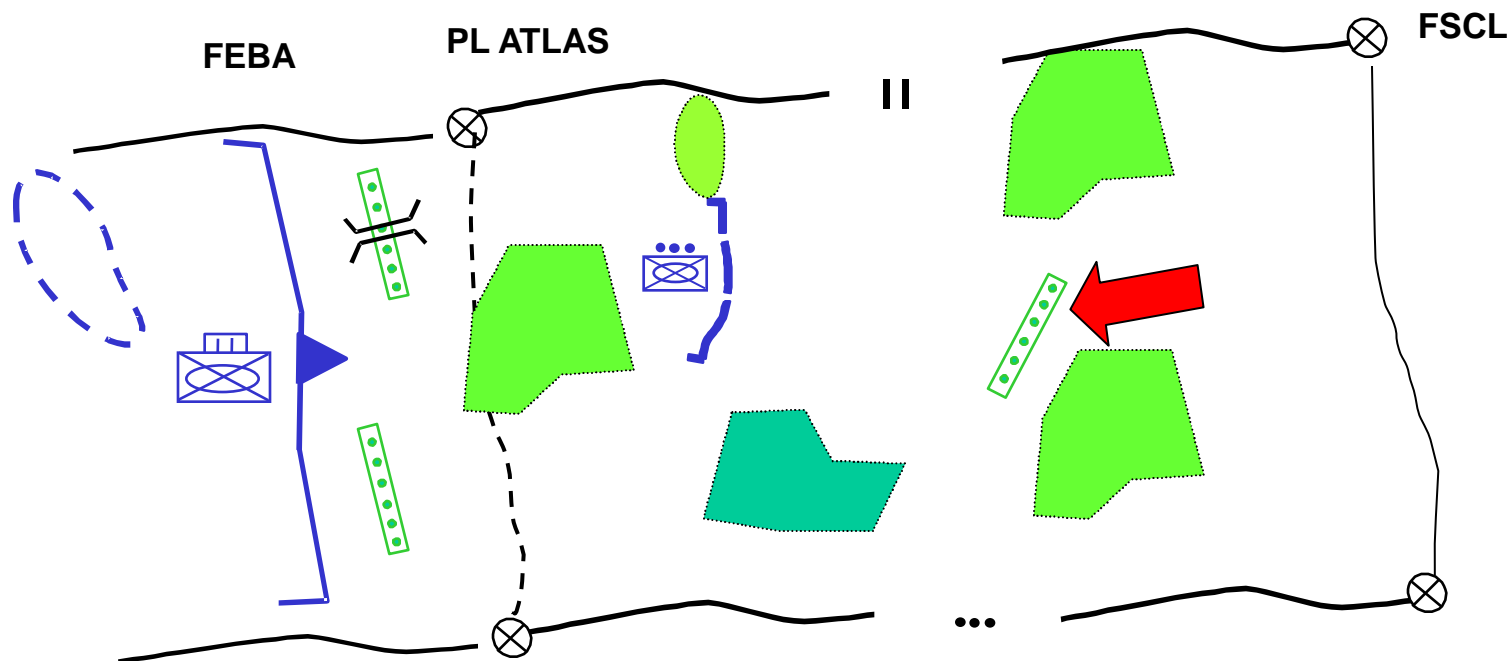
- ugrupowanie w jeden rzut
- ciągle oddziaływanie przeciwnika

OPÓŹNIANIE CIĄGŁE



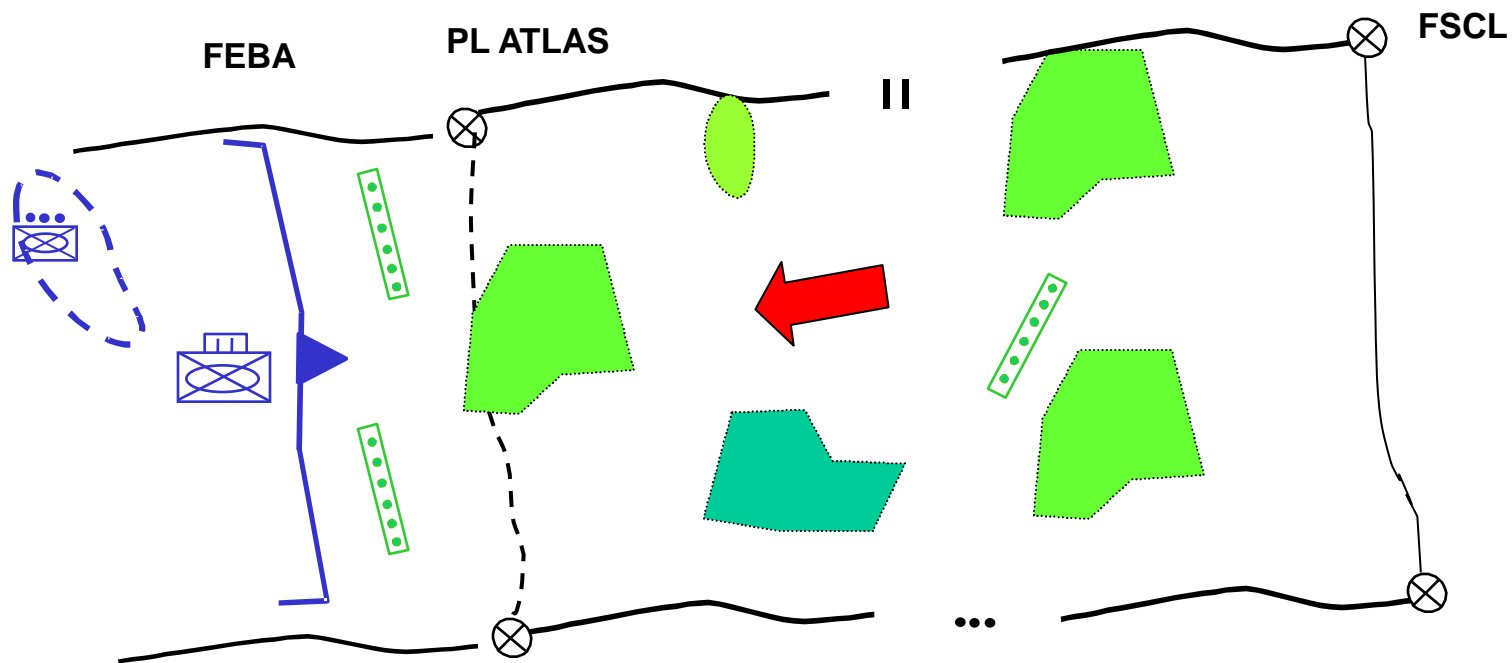
METODA OBSADZANIA KOLEJNYCH RUBIEŻY

OPÓŹNIANIE CIĄGŁE



METODA OBSADZANIA KOLEJNYCH RUBIEŻY

OPÓŹNIANIE CIĄGŁE

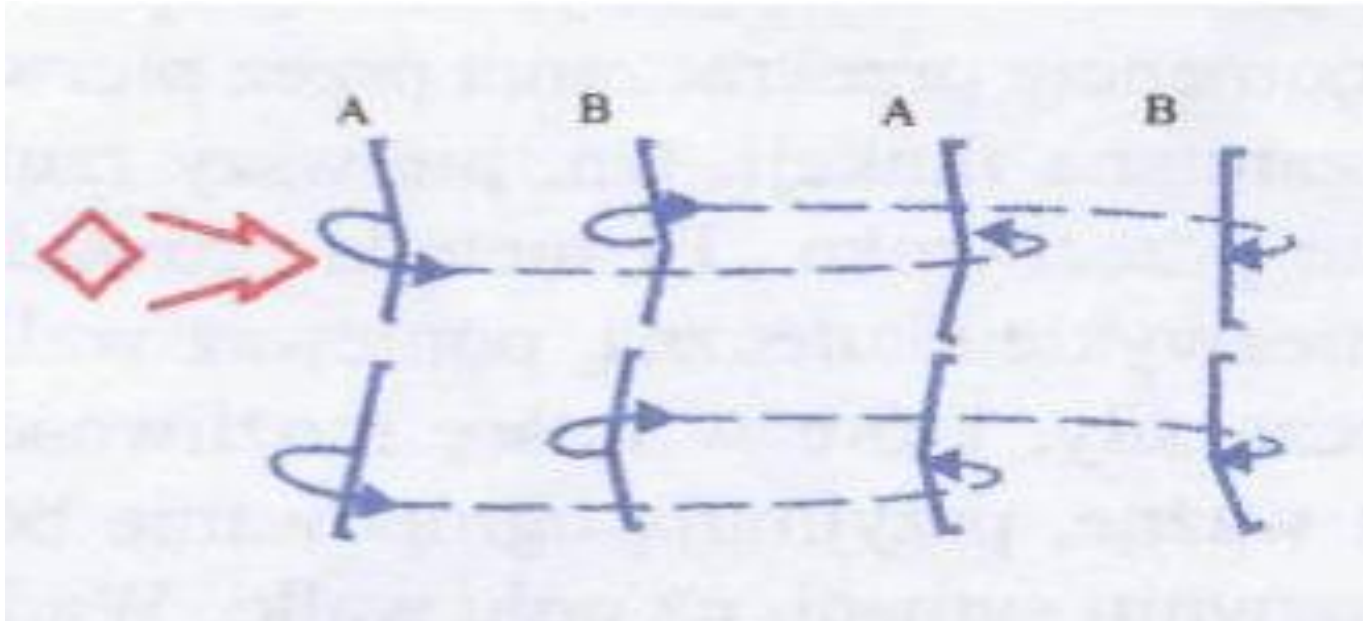


METODA OBSADZANIA KOLEJNYCH RUBIEŻY

Opóźnianie przemienne

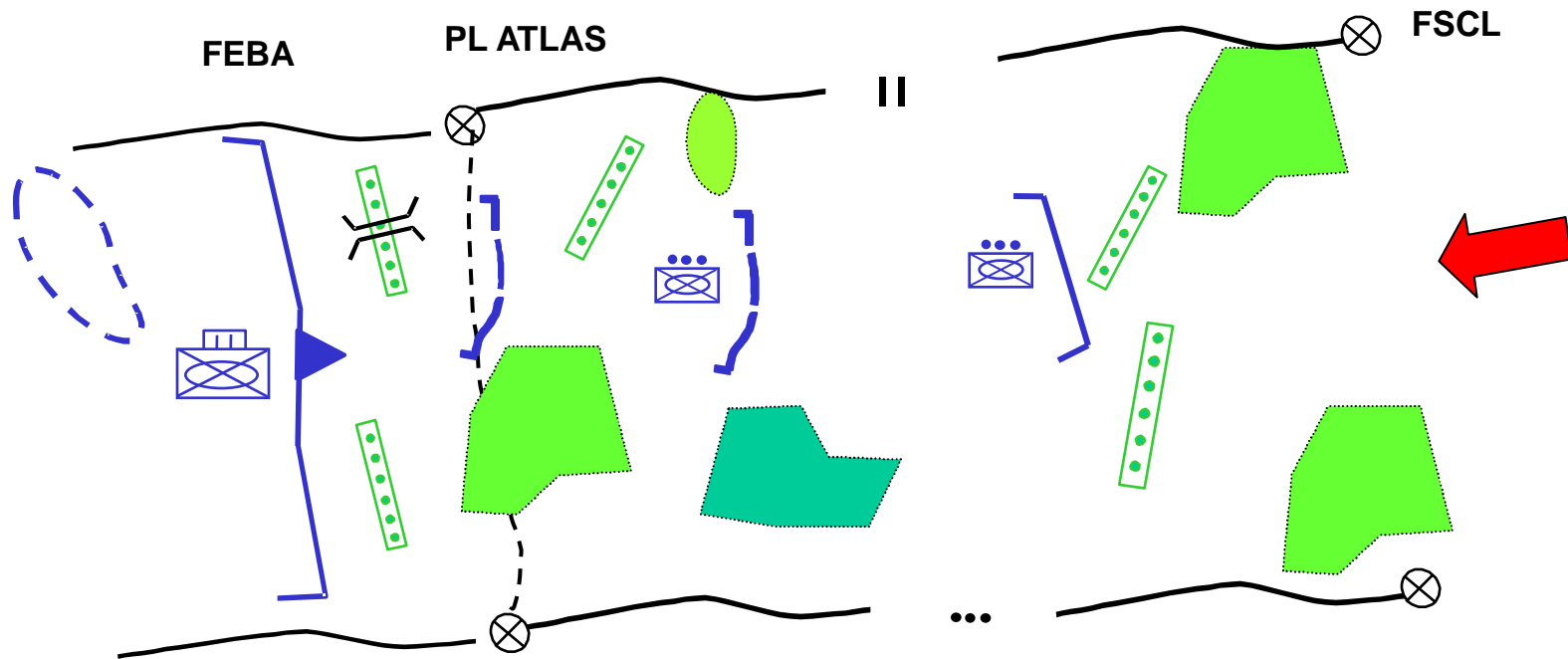
- zasadniczo różni się od poprzedniej. Jest to sposób stopniowej walki z przeciwnikiem. Wymaga on zorganizowania, co najmniej dwu linii (rubieży, pozycji) opóźniania lub nawet najczęściej dwurzutowego ugrupowania. W czasie, gdy jedno ze zgrupowań powstrzymuje natarcie inne pododdziały przygotowują obronę na kolejnej linii (rubieży, pozycji).

opóźnianie przemienne/ przekraczania



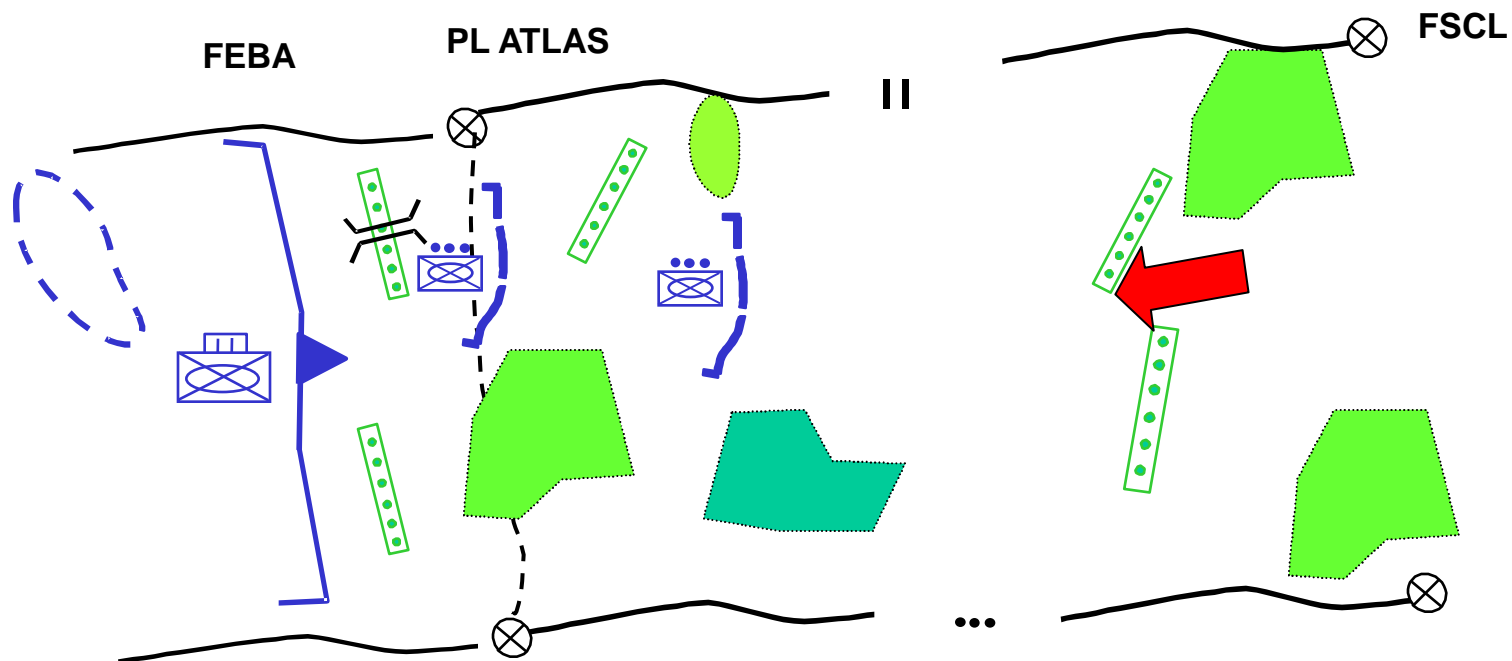
- ugrupowanie w dwa rzuty
- „spokojne” organizowanie kolejnych pozycji opóźniania

OPÓŹNIANIE PRZEMIENNE



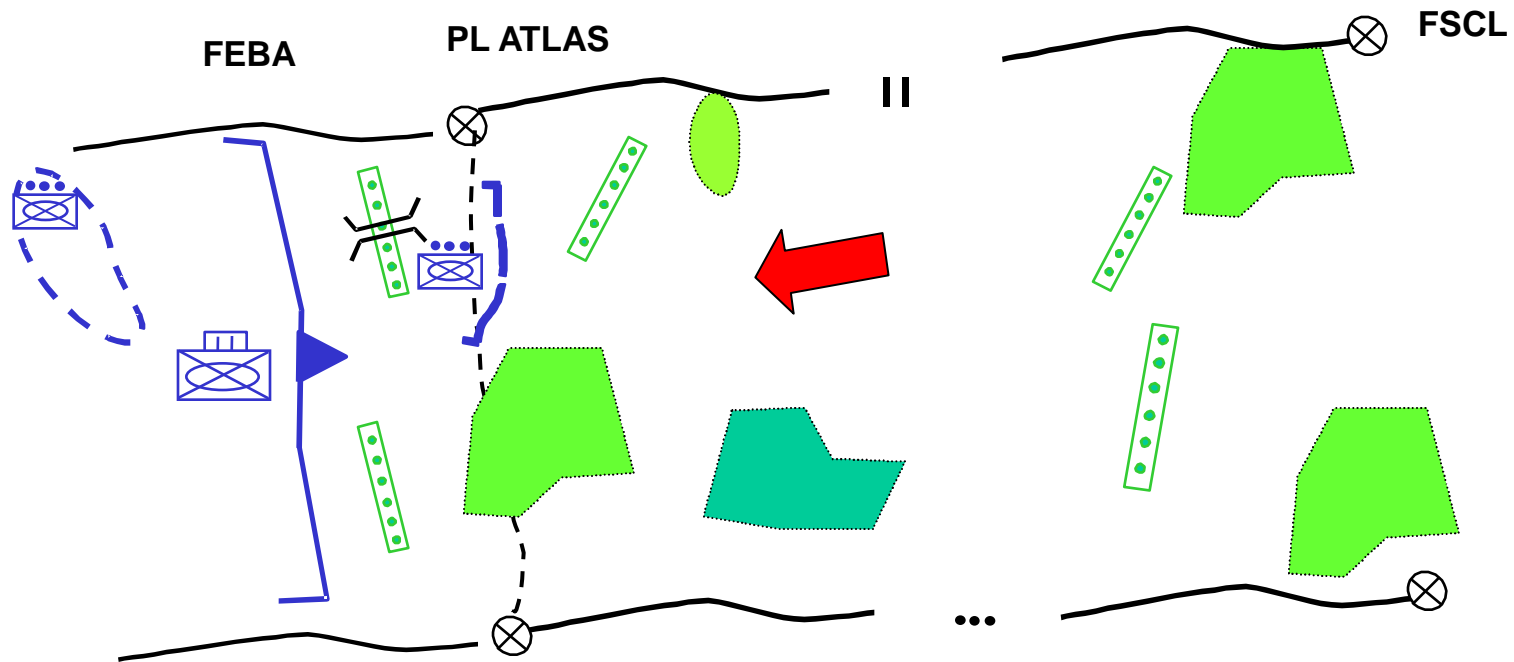
METODA PRZEKRACZANIA

OPÓŹNIANIE PRZEMIENNE



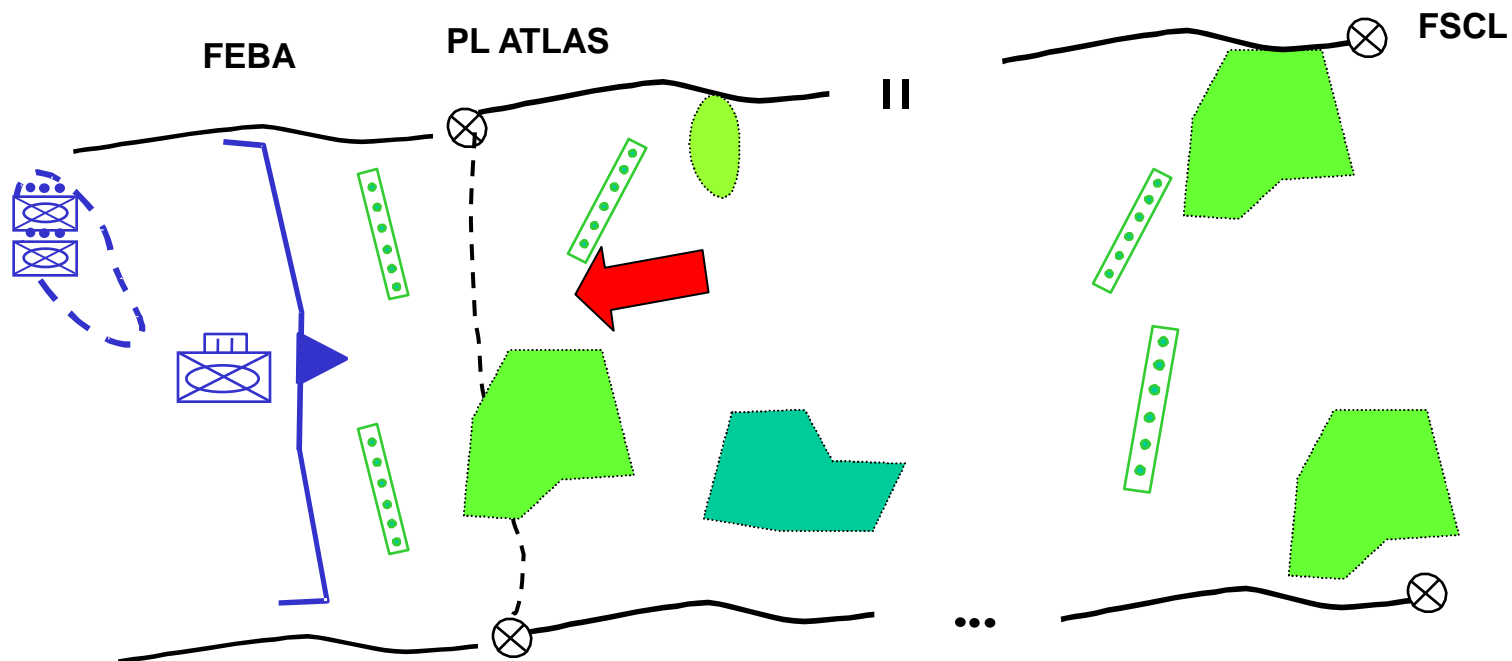
METODA PRZEKRACZANIA

OPÓŹNIANIE PRZEMIENNE



METODA PRZEKRACZANIA

OPÓŹNIANIE PRZEMIENNE

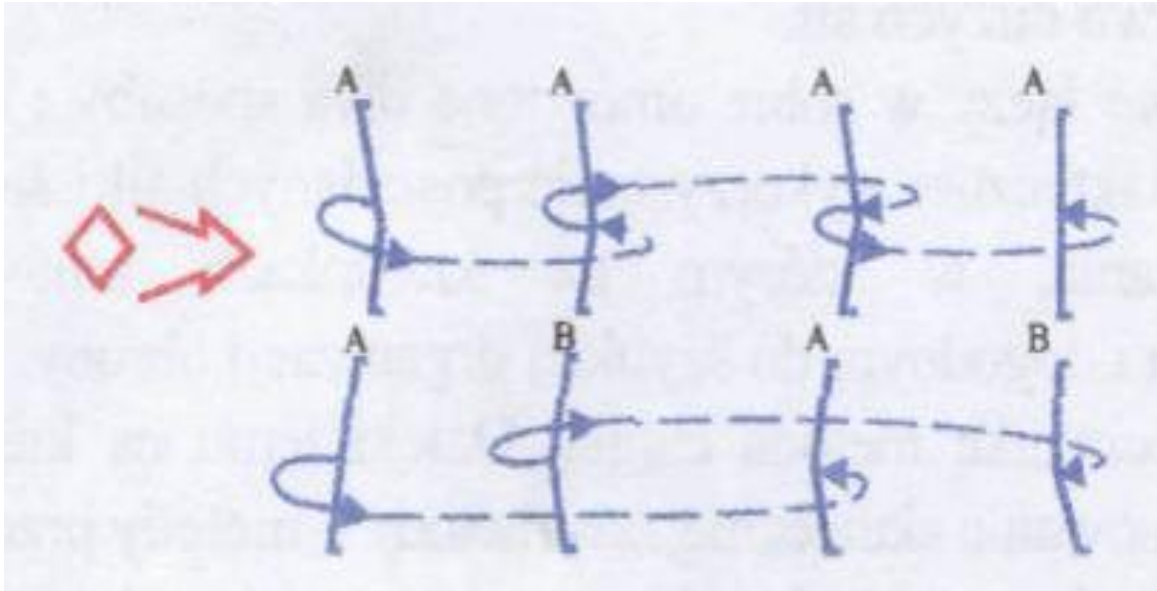


METODA PRZEKRACZANIA

Opóźnianie mieszane

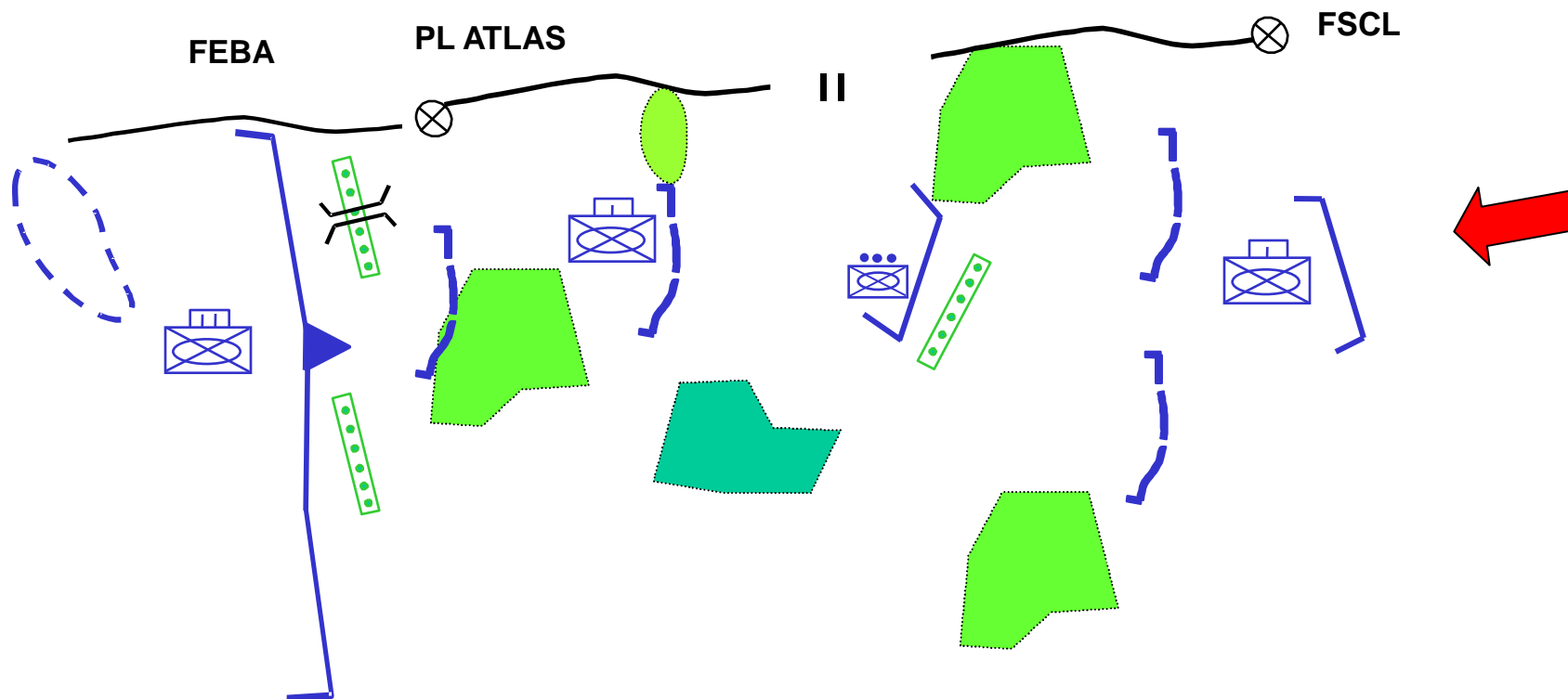
to połączenie poprzednich metod. W zależności od przewidywanego kierunku działań oraz warunków terenowych umożliwia ona wykorzystanie w sposób najbardziej racjonalny posiadanych sił i środków, pozwala w pełni wydobyć specyfikę środowiska walki, uwzględnia charakter działań przeciwnika i możliwości wojsk własnych.

opóźnianie mieszane/ kombinowane



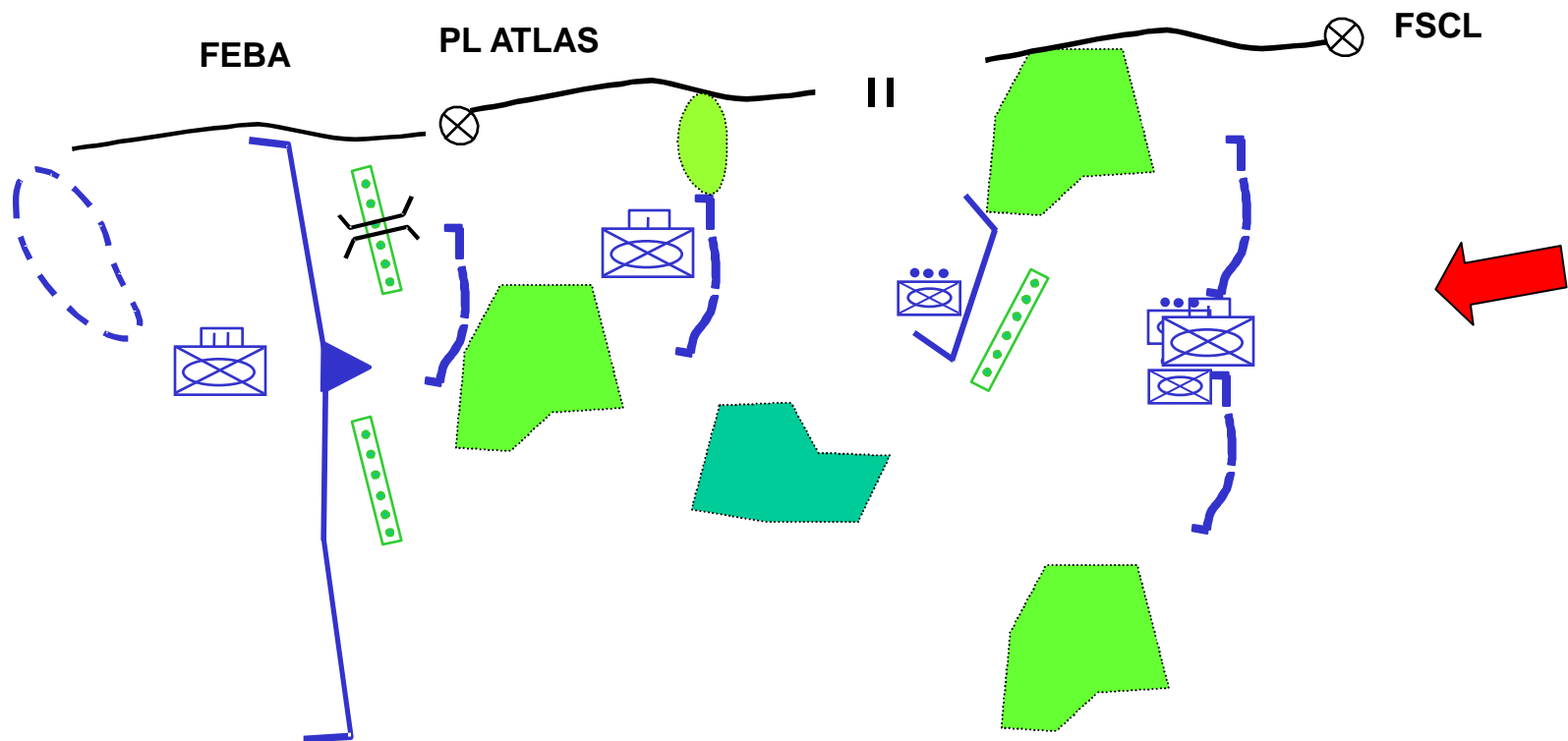
- większa swoboda w osiągnięciu celu końcowego
- optymalne wykorzystanie posiadanych sił i środków
- wykorzystanie sił w głębi jako odvodu

OPÓŹNIANIE MIESZANE



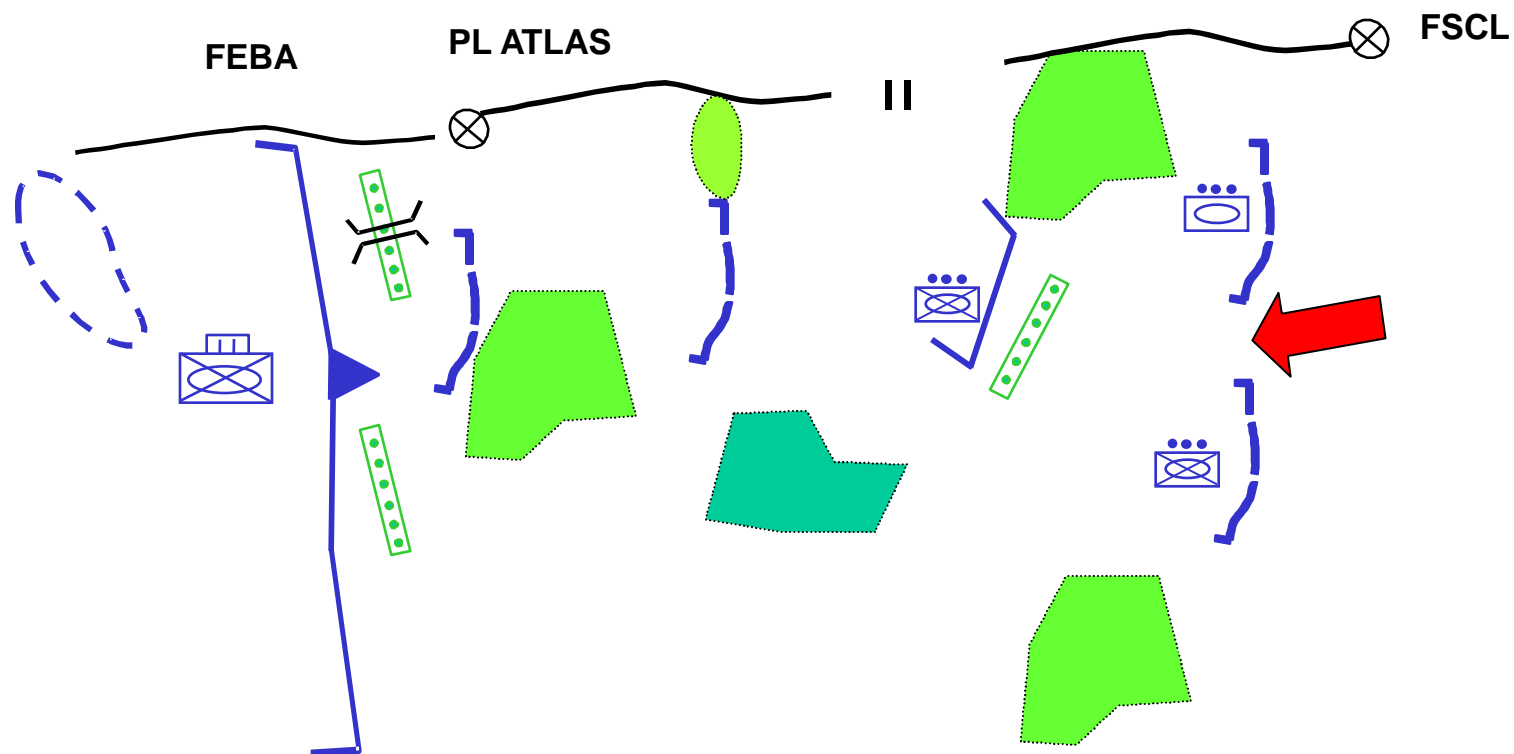
METODĄ KOMBINOWANĄ

OPÓŹNIANIE MIESZANE



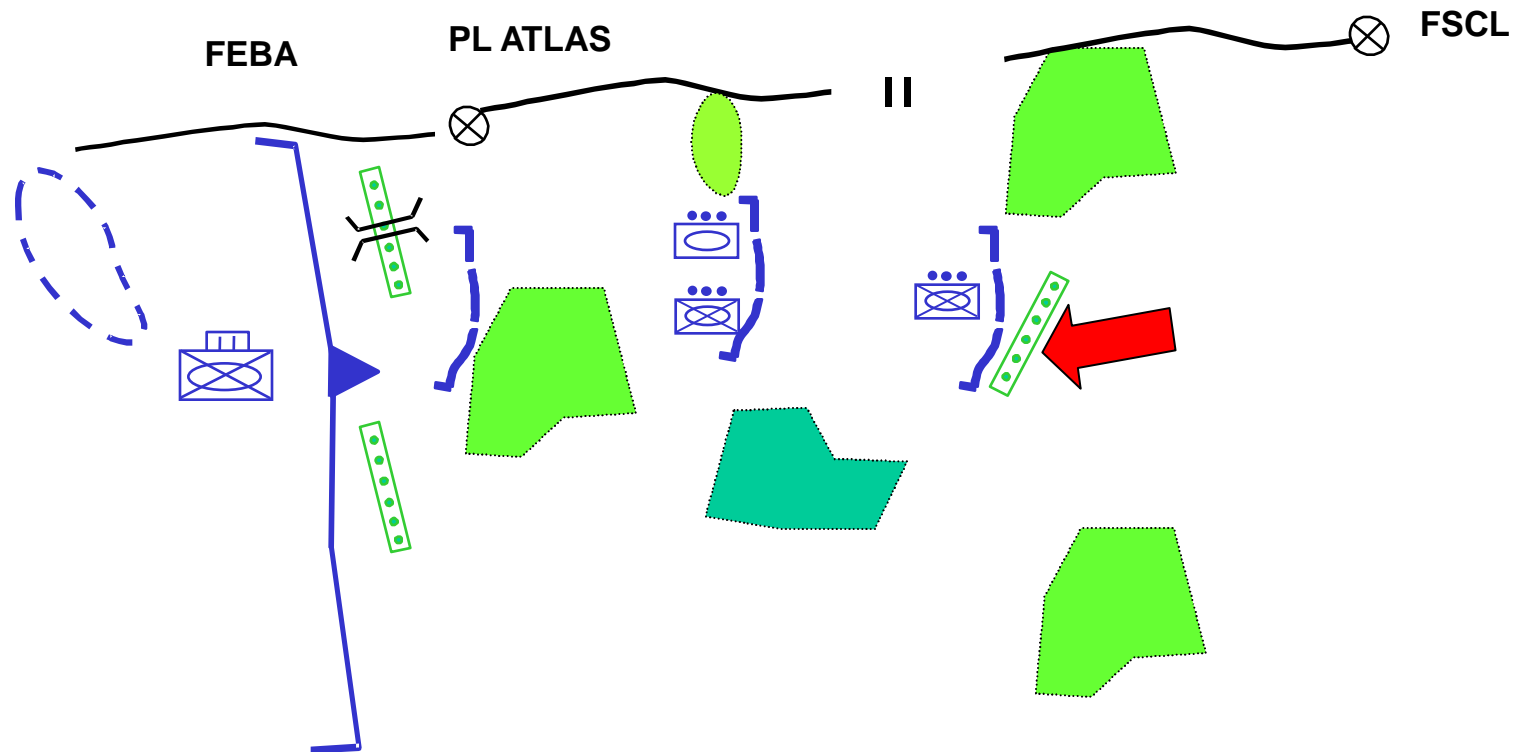
METODĄ KOMBINOWANĄ

OPÓŹNIANIE MIESZANE



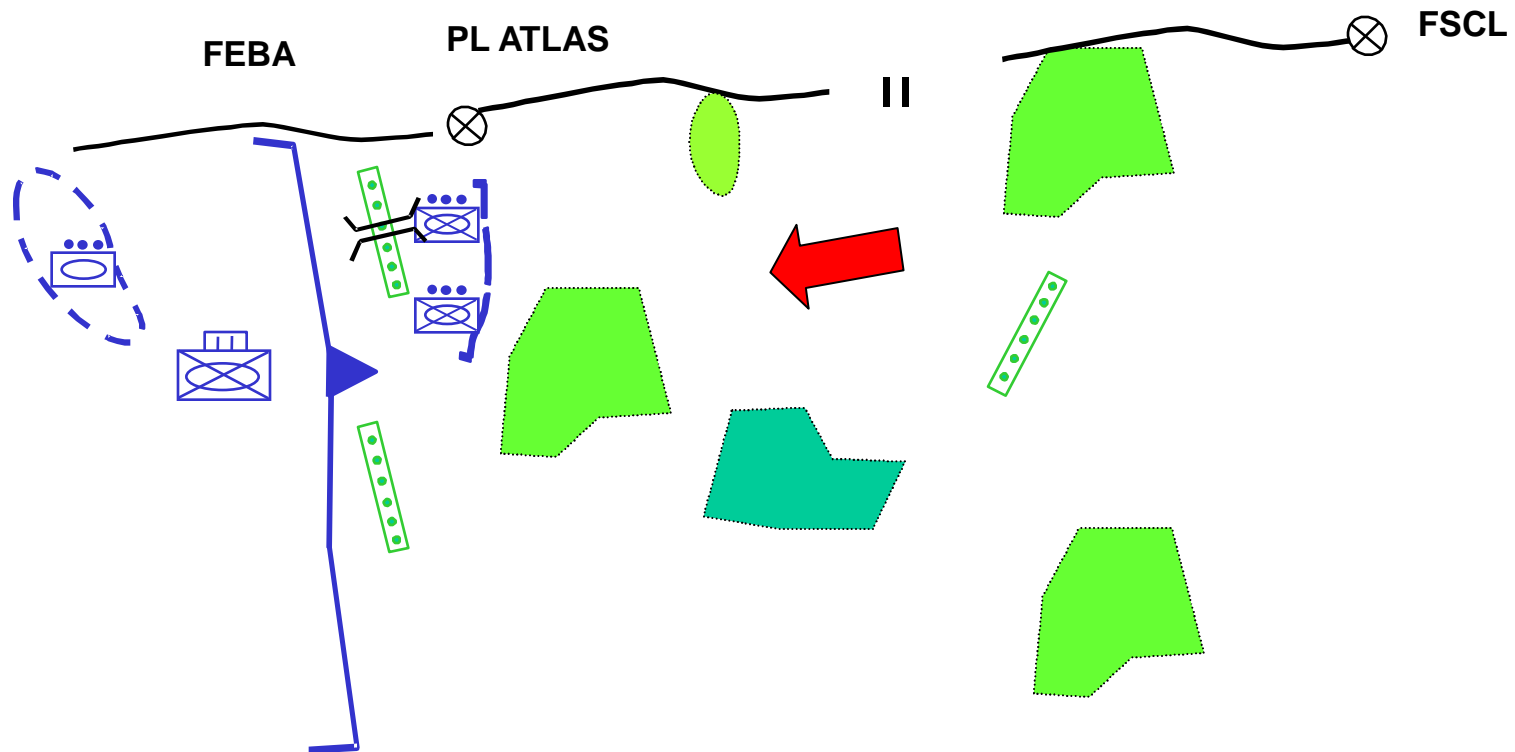
METODĄ KOMBINOWANĄ

OPÓŹNIANIE MIESZANE



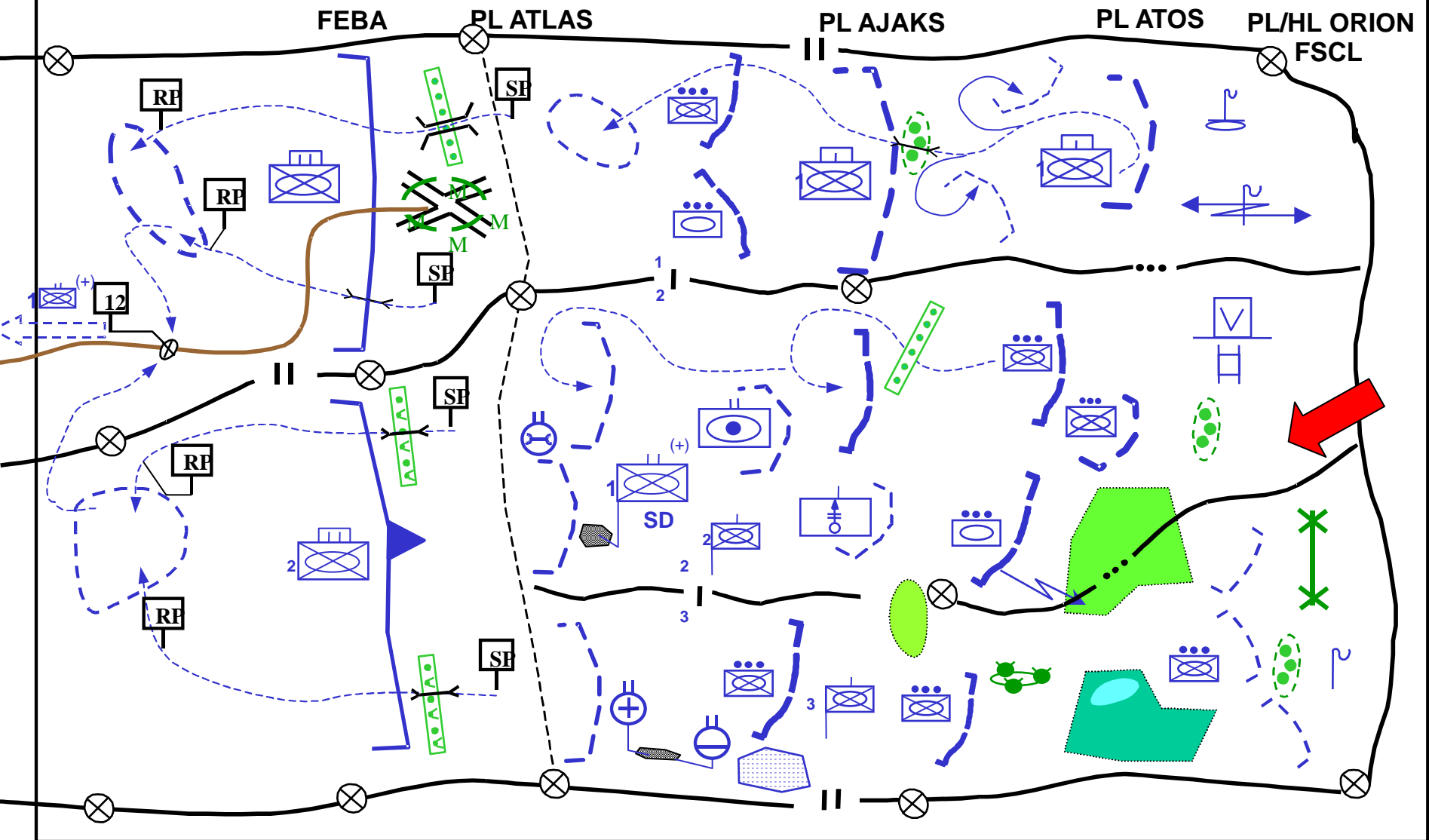
METODĄ KOMBINOWANĄ

OPÓŹNIANIE MIESZANE



METODĄ KOMBINOWANĄ

DZIAŁANIA OPÓŹNIAJĄCE BATALIONU





**ZAIŚTE, WÓDKA
POTEŻNA JEST....**

**ALE BIMBER WIĘKSZĄ
MOCĄ WŁADA**

UŚMIECHNIJ SIĘ



Najważniejsze aby
dobrze zakończyć dzień

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



PYTANIA???

